

DIE LÖWENGRUBE

von Robin Feldhaus

ANSPIEL: EINFÜHRUNG IN DIE GESCHICHTE

Zwei-Personen-Variante

Rollen: König Darius, Gefangene/Gefangener

Die Gruppe befindet sich noch nicht im Raum. Die Spielleiterin / der Spielleiter ist als König Darius verkleidet. Zu der Gruppe gesellt sich die andere Mitarbeiterin / der andere Mitarbeiter, die die Gefangene / der den Gefangenen spielt.

- König Darius:** Ich bin König Darius! Großkönig der Perser, Eroberer vieler Länder. (hochmütig) Niemand kommt einem Gott näher als ich! Ihr befindet euch in meinem königlichen Thronsaal! Ihr seid von meinen Soldaten vor mich geführt worden, weil ihr eine unsäglich Straftat begangen habt!
- Gefangene/Gefangener:** (zornig) Straftat?! Ha! Dass ich nicht lache! Eine Lächerlichkeit ist das! Was haben wir denn getan?
- König Darius:** Ihr habt mein königliches Gesetz nicht befolgt!
- Gefangene/Gefangener:** Gegen welches Gesetz sollen wir denn verstoßen haben?
- König Darius:** Eben jenes, welches vor einigen Tagen in Kraft getreten ist. Auf den guten Rat meiner Fürsten und Statthalter hin habe ich ein Gesetz eingeführt, welches allen Menschen befiehlt, mit ihren Bitten ausschließlich zu mir zu kommen. Kein anderer Mensch oder Gott soll für dreißig Tage um etwas gebeten werden. Schließlich bin ich der Herrscher! Ich bin für alle meine Untertanen ein Gott! Niemand soll sich laut diesem Gesetz mit seinen Bitten an jemand anderes wenden als an mich!
- Gefangene/Gefangener:** Oh, König! Ihr seid wahrlich der mächtigste Herrscher! Aber Ihr müsst doch einsehen, dass dieses Gesetz ohne Sinn und Verstand ist!
- König Darius:** (erzürnt) Wie bitte?!
- Gefangene/Gefangener:** (ruhig) Wie könnten alle Menschen eures Reiches denn auf jegliche Bitten verzichten oder mit ihnen zu euch damit kommen? Euer Reich ist viel zu groß, als dass alle Menschen zu euch kämen, und eure Zeit ist viel zu wertvoll, als dass Ihr euch mit jeder kleinsten Bitte herumplagen könntet. Habt doch Einsehen!

König Darius: Das kann ich nicht tun! Das Gesetz ist als Gesetz der Meder und Perser verabschiedet worden und darf deswegen nicht wieder verändert werden.

Gefangene/Gefangener: Das ist doch bescheuert! Euch hätte das doch im Vorfeld klar sein müssen, dass sich kaum jemand an dieses Gesetz halten wird!

König Darius: Genug! Ich bin ein Gott, du stumpfe Kreatur! Verbeuge dich vor mir und erwarte mein Urteil über dich und über euch alle! (Gefangene / Gefangener verbeugt sich widerwillig) Mein Urteil lautet: Ihr werdet für eine Nacht in die Löwengrube geworfen! So sieht es das Gesetz vor.

Gefangene/Gefangener: (entsetzt) Nein! Das kann nicht euer Ernst sein! Die Löwen werden uns alle mit Haut und Haaren fressen! Das kommt einer Todesstrafe gleich! (wirft sich vor dem König nieder) Bitte, habt Erbarmen! Wir haben doch gar nichts Schlimmes getan!

König Darius: Um dich ist es mir nicht schade! Du und die anderen hier könnt von mir aus gefressen werden. Nur um Daniel tut es mir leid. Er wird auch mit euch in die Löwengrube geworfen werden. Er war noch höhergestellt als alle meine Fürsten und hat mir ohne Fehl und Tadel gedient, aber auch er hat einen anderen Gott angebetet. Möge ihm dieser Gott, dem er ohne Unterlass dient, helfen!

Gefangene/Gefangener: Das ist doch ein Komplott! Wie kann man nur so blind sein! Begnadige uns!

König Darius: Schweig! Ab mit euch in die Löwengrube!

Die Gruppe wird in den Raum geführt. Die Spielleiterin / der Spielleiter übernimmt seine Rolle als Leitung.

Ein-Personen-Variante

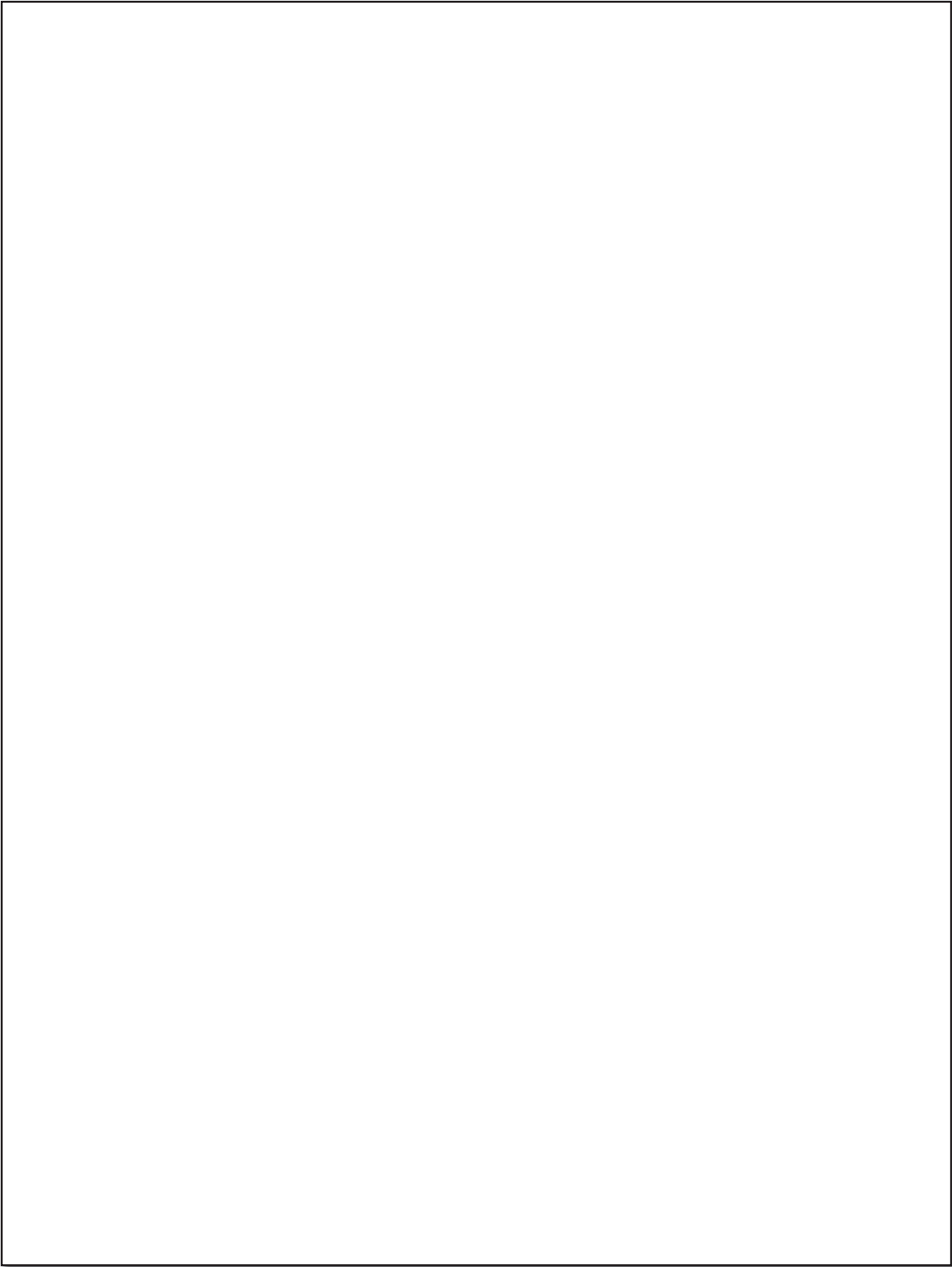
Optional: Dieser Monolog kann von der Mitarbeiterin / dem Mitarbeiter, die die Gefangene / der den Gefangenen in der Zwei-Personen-Variante spielt, im Raum vorgetragen werden.

Die Gruppe befindet sich mit der verkleideten Spielleiterin / dem verkleideten Spielleiter in dem Raum. Die Zeit läuft noch nicht. Die Spielleiterin / der Spielleiter bewegt sich hin und her und führt verzweifelt einen Monolog.

Oh, dieser verdammte König Darius! Merkt der denn gar nichts mehr? Sein Gesetz ist ja wohl das Lächerlichste, von dem man je gehört hat: dreißig Tage lang soll niemand irgendjemanden um etwas bitten als allein den König?! Weiß der eigentlich, wie groß sein Reich als persischer König ist? Das war doch von vorneherein zum Scheitern verurteilt! Das ist doch alles ein Komplott seiner Fürsten und Statthalter. Die wollten diesen Daniel, den Diener des Königs, aus dem Weg räumen. Und das ist ihnen jetzt gelungen! Er sitzt mit uns hier in der Löwengrube fest. Hier kommt er nicht mehr lebend raus! Die Löwen sind gefährlich! Aber was tut er? Der betet die ganze Zeit nur und spricht mit seinem Gott. Genau das hat ihn doch erst in diese Lage gebracht. Nein, nein! Das werden wir ihm nicht gleichtun! Wir müssen diese Nacht in der Löwengrube überstehen. Wenn wir nichts unternehmen, werden uns die Löwen bald fressen! Kommt! Vielleicht finden wir was, was uns hilft! Hier gibt es ja ziemlich viel Zeug!

Anweisungen für die Gefangene / den Gefangenen

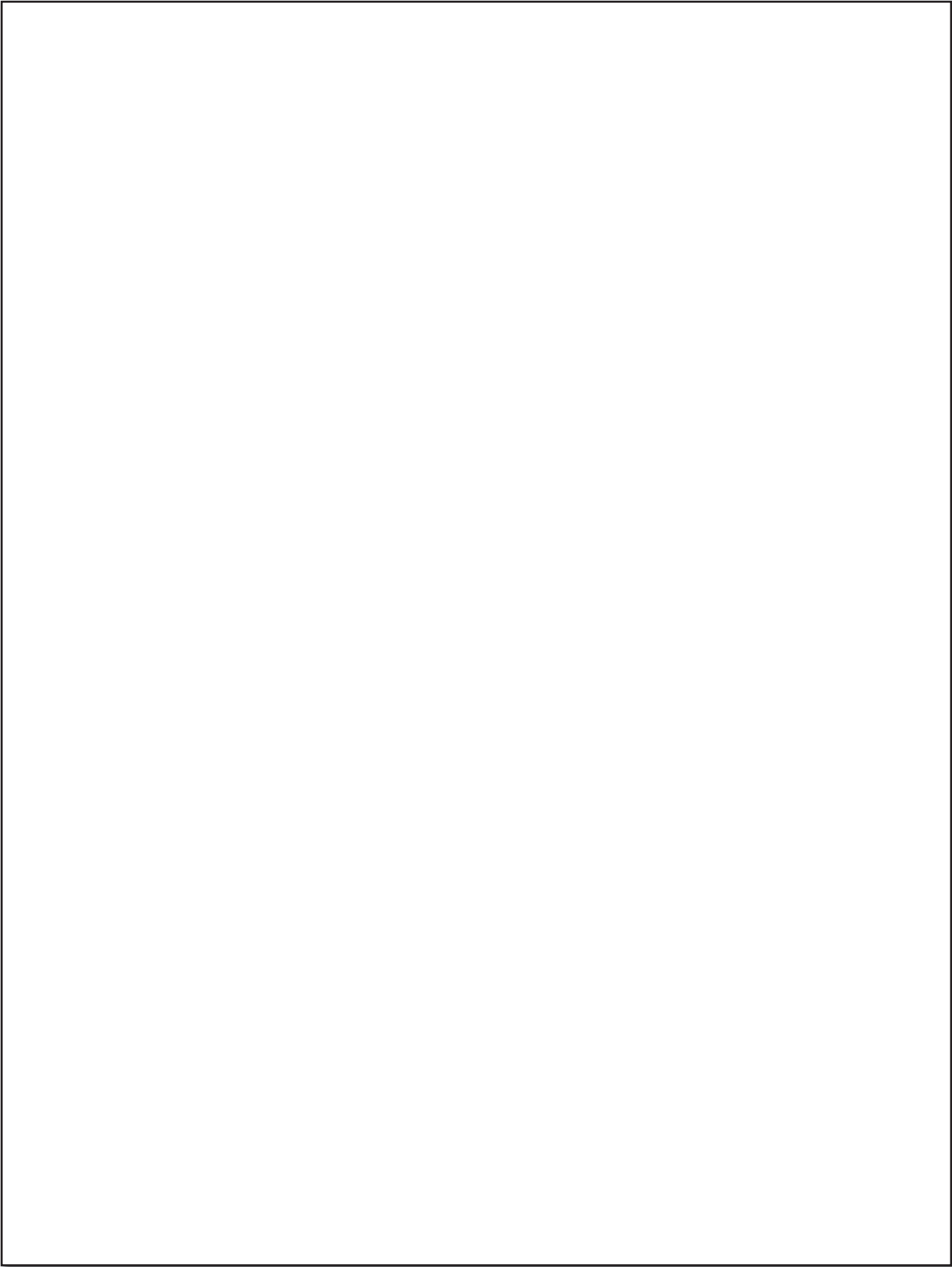
Das Ziel dieses Charakters ist es, der Gruppe vor Augen zu führen, wie ausweglos diese Strafe in der Löwengrube ist. Er versucht, durch irgendwelche Aktionen (Lösen der Rätsel) nicht die Hoffnung zu verlieren und sich selbst aus dieser Situation zu befreien. Dabei bindet er die Gruppe mit ein. Findet die Gruppe im Spiel neue Hoffnung (zusätzliche Zeit), kann der Charakter nichts damit anfangen. Er lehnt die Glaubensperspektive an einen helfenden Gott ab. So wird ein Gegensatz zum vertrauenden Daniel aufgebaut, was nach dem Spiel reflektiert werden kann. Erst am Ende, wenn die Gruppe alle Aufgaben erfolgreich geschafft hat und der Abschlusstext kommt, kommt der Charakter zu der Erkenntnis, dass nicht er, sondern Gott es ist, der Daniel geholfen hat.









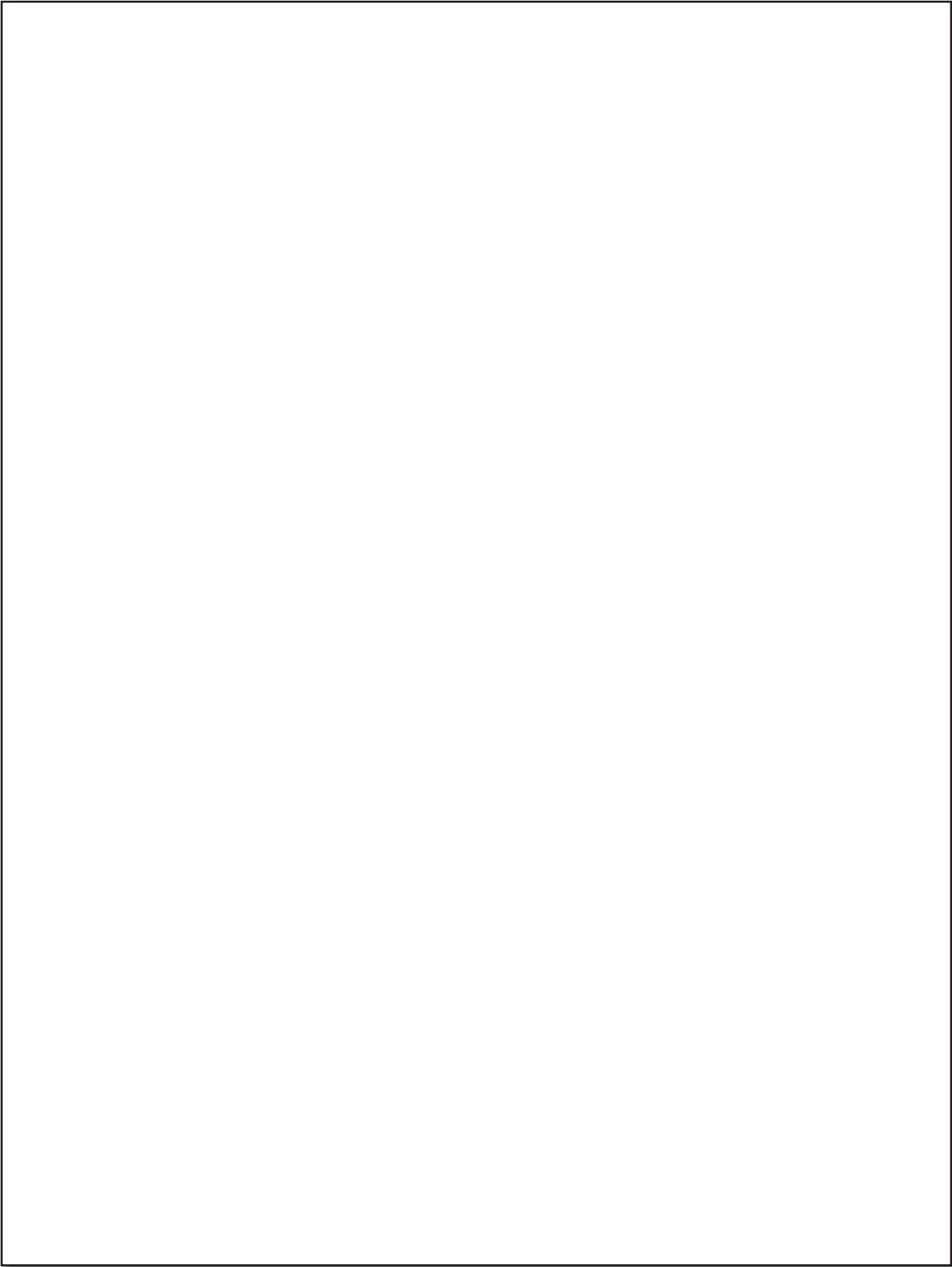




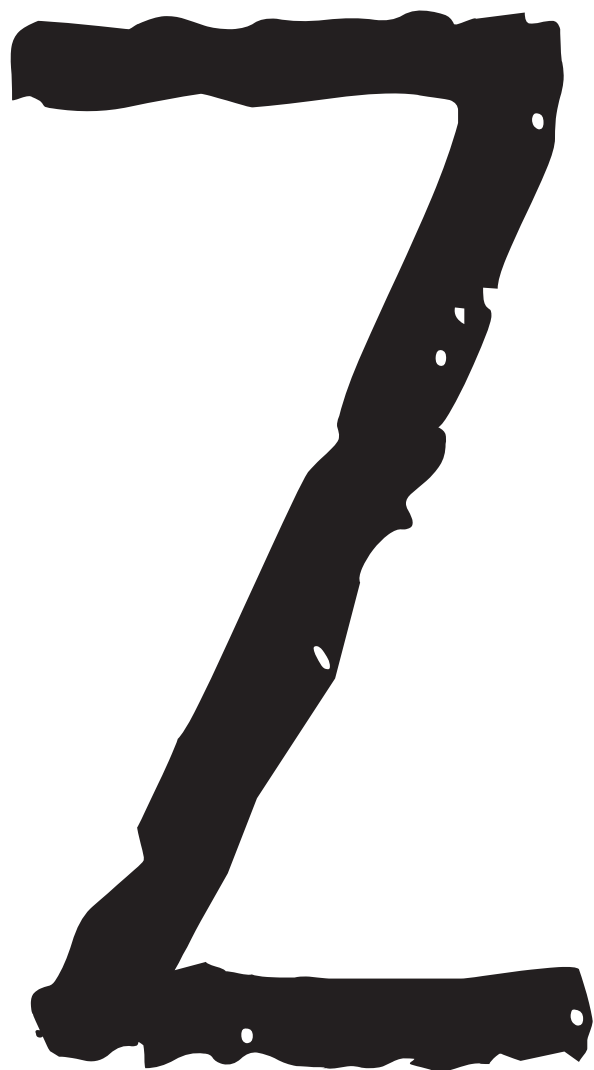




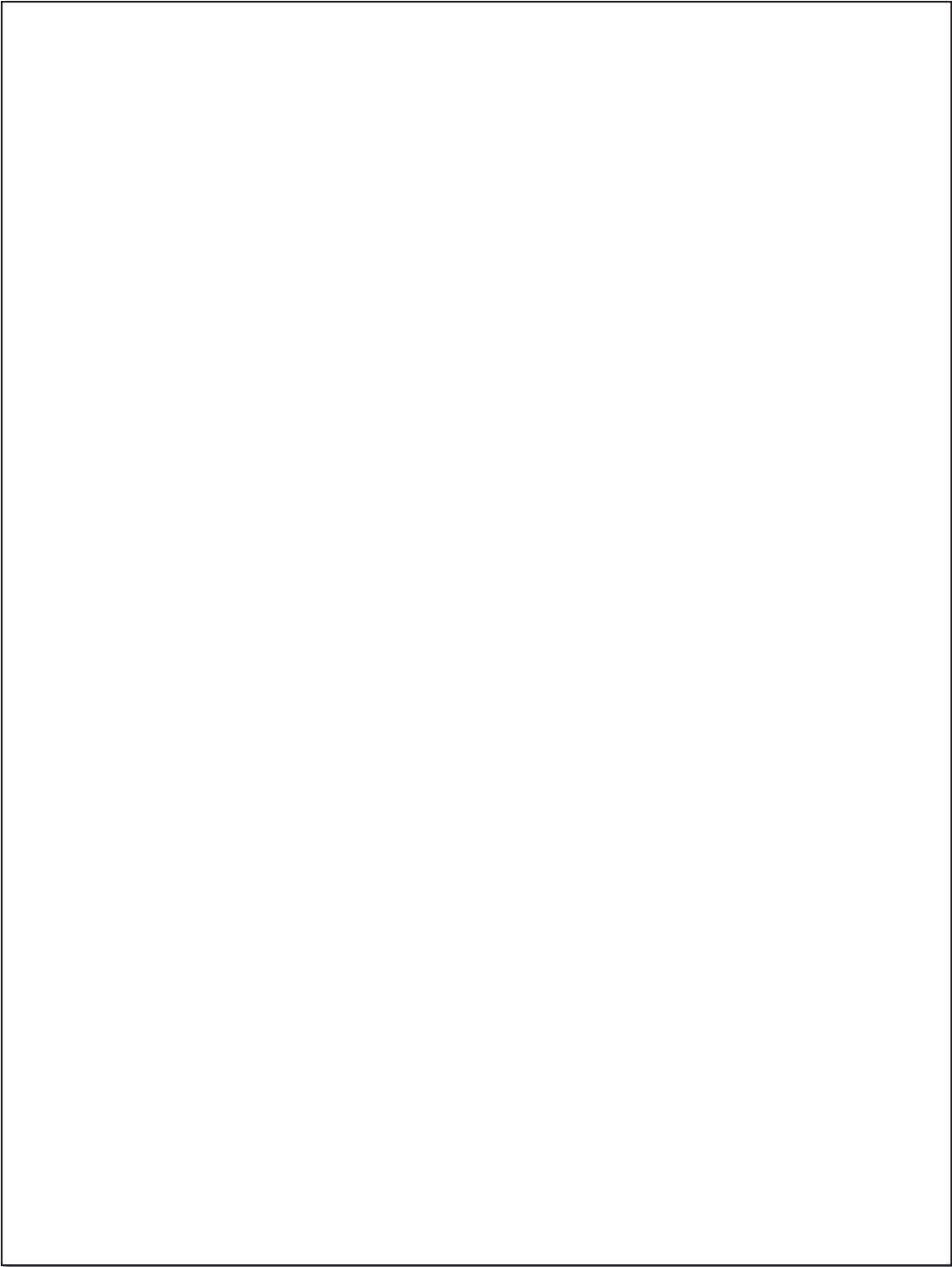


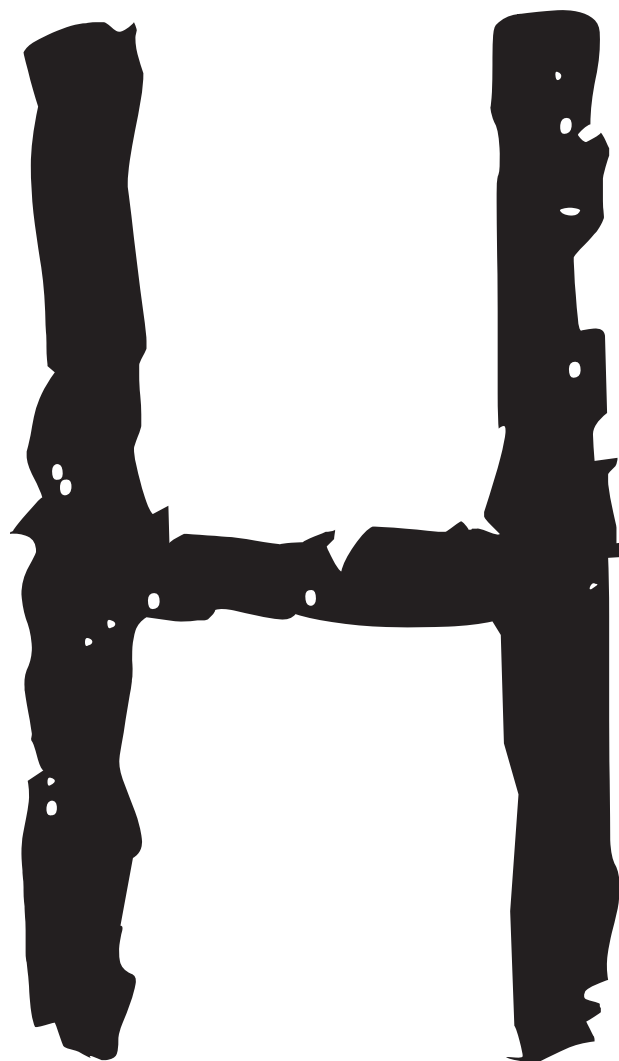




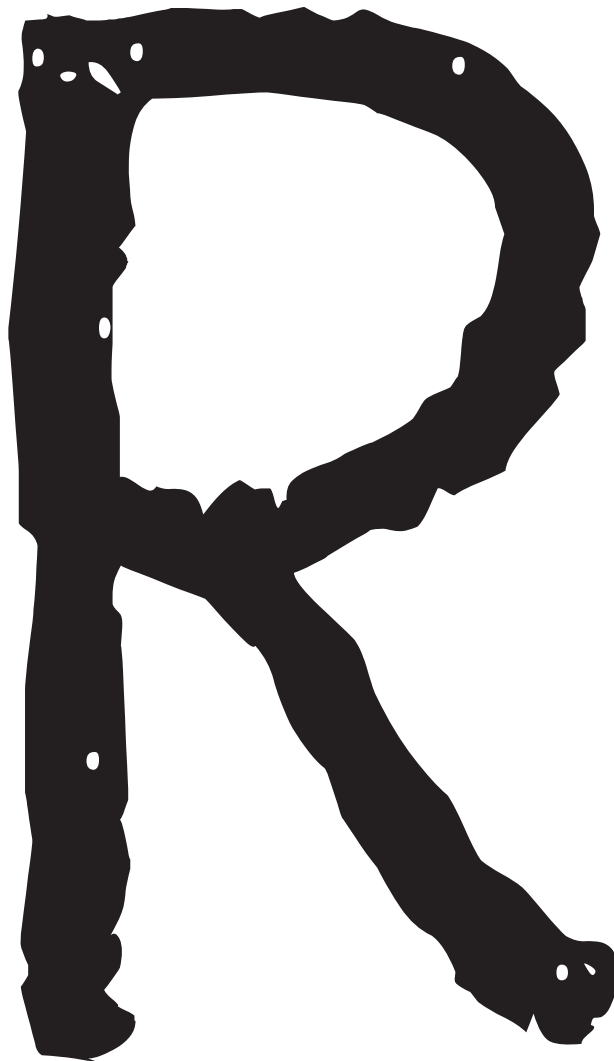


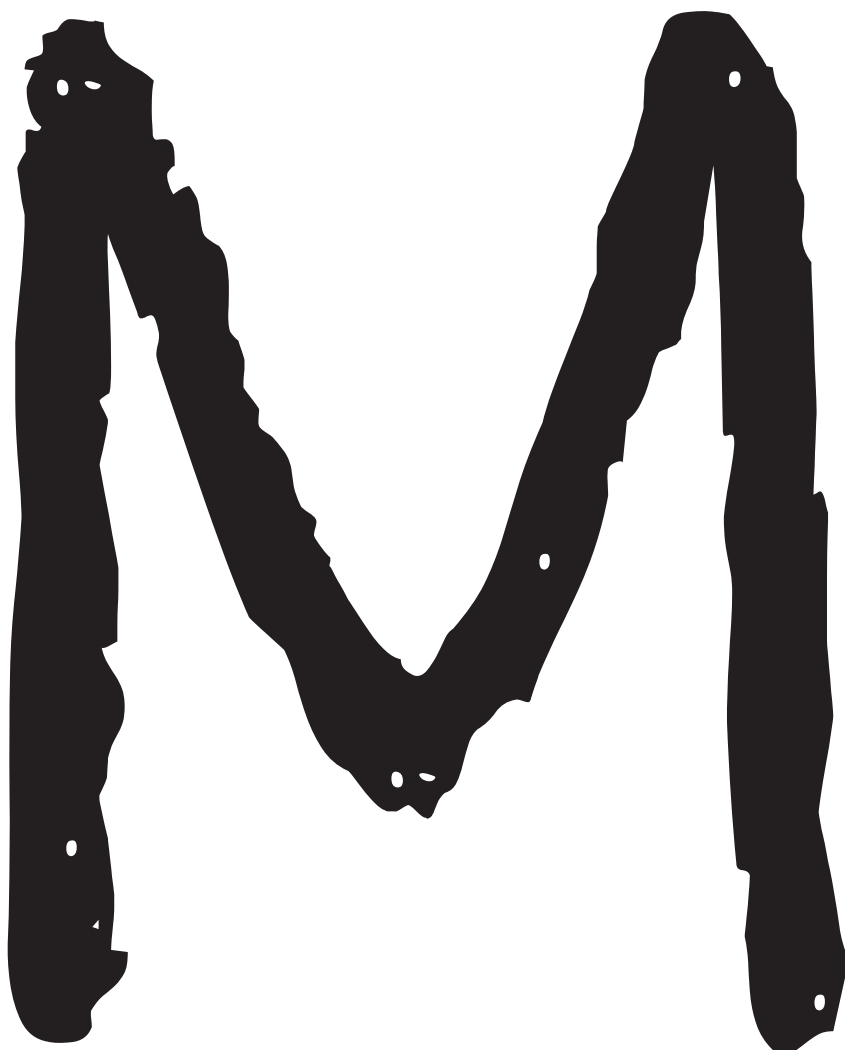




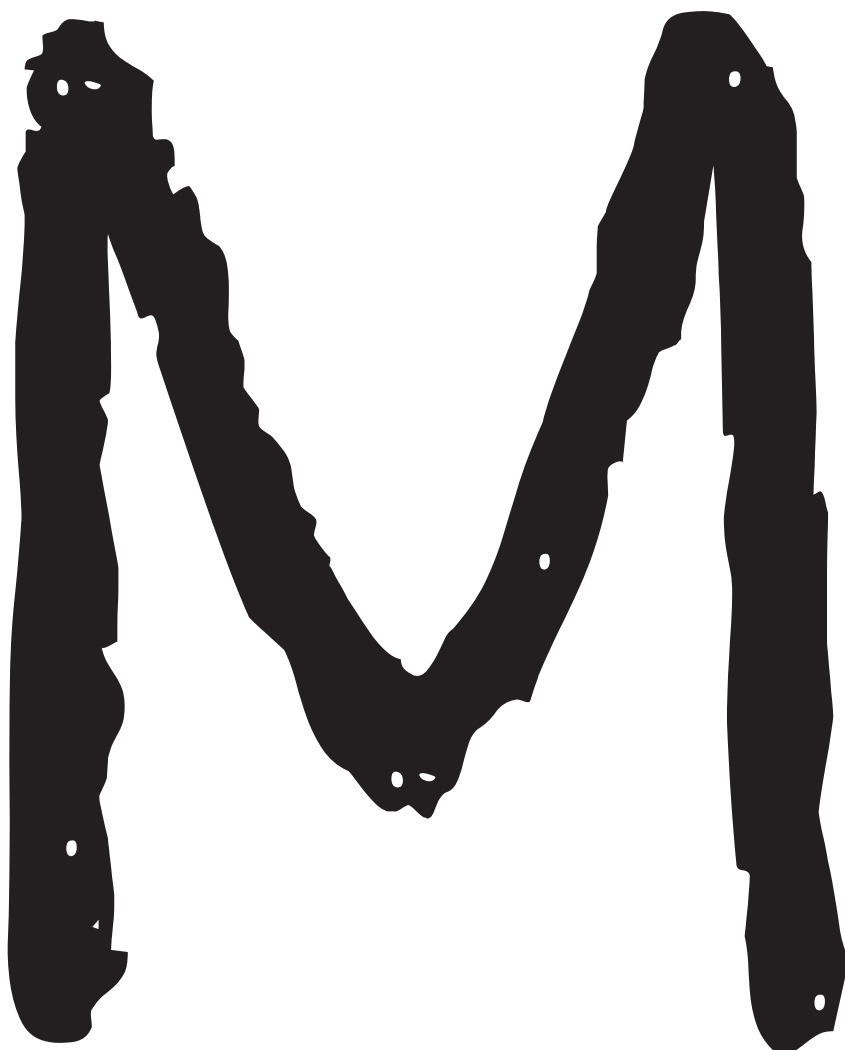


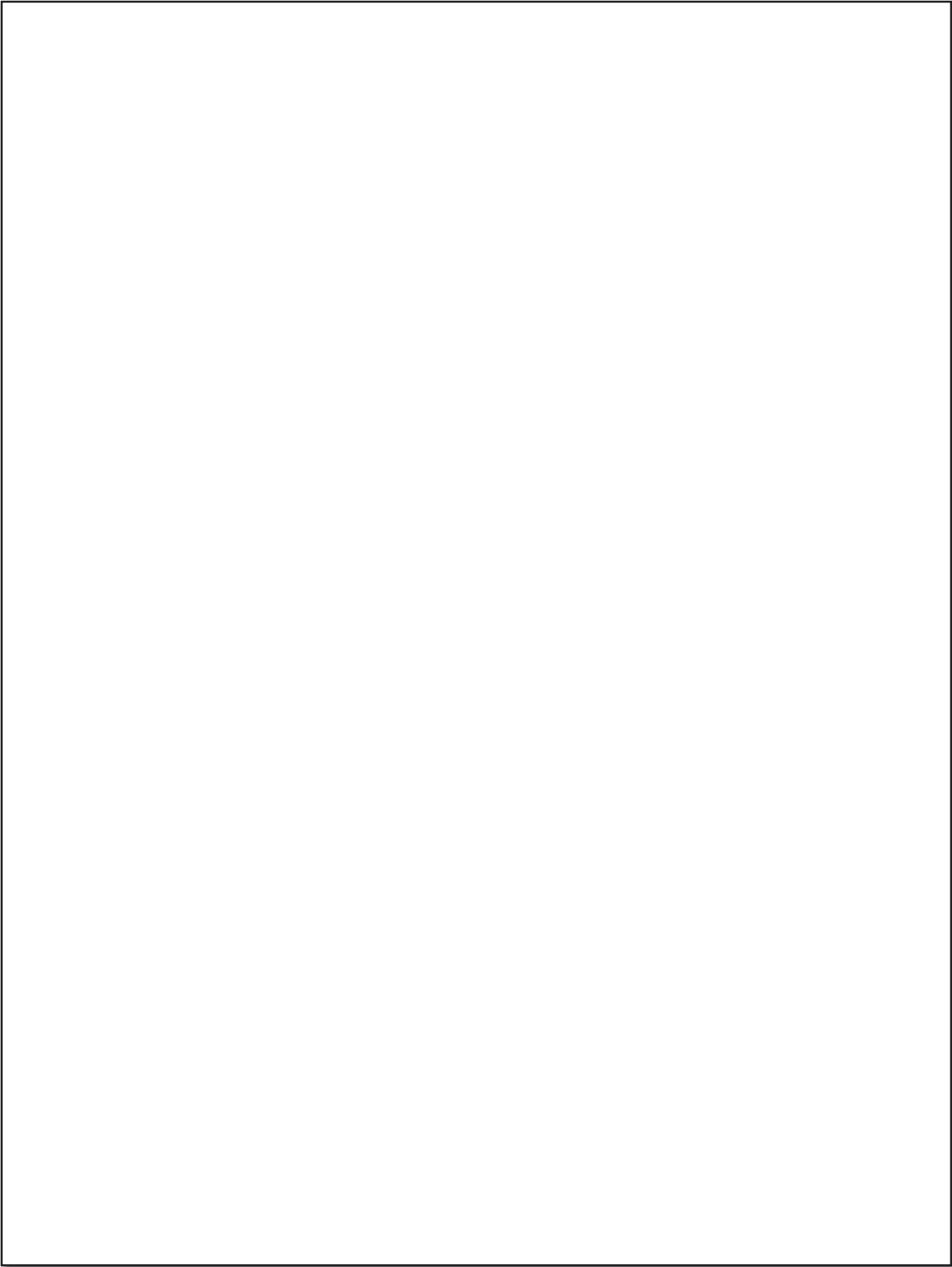


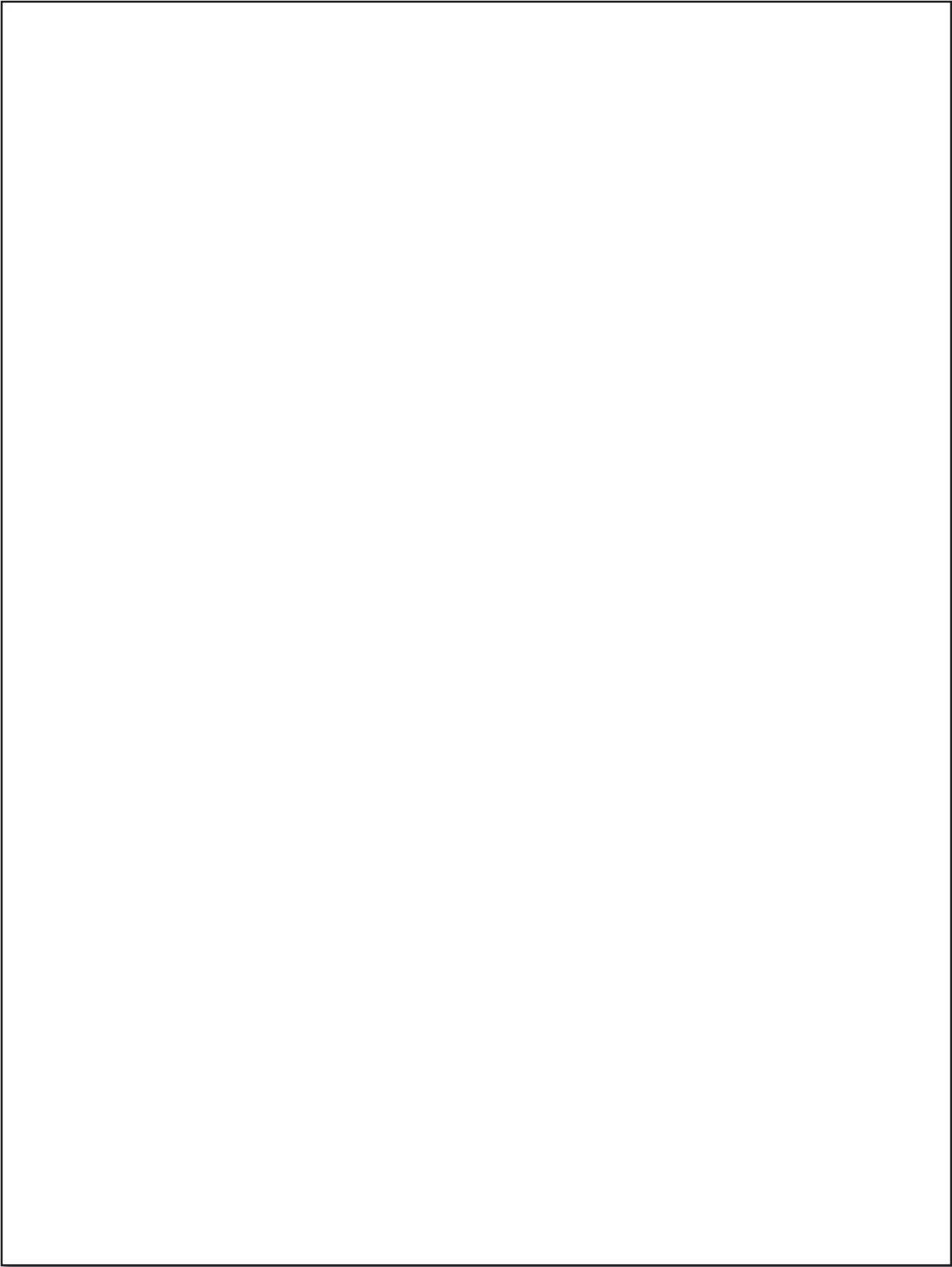




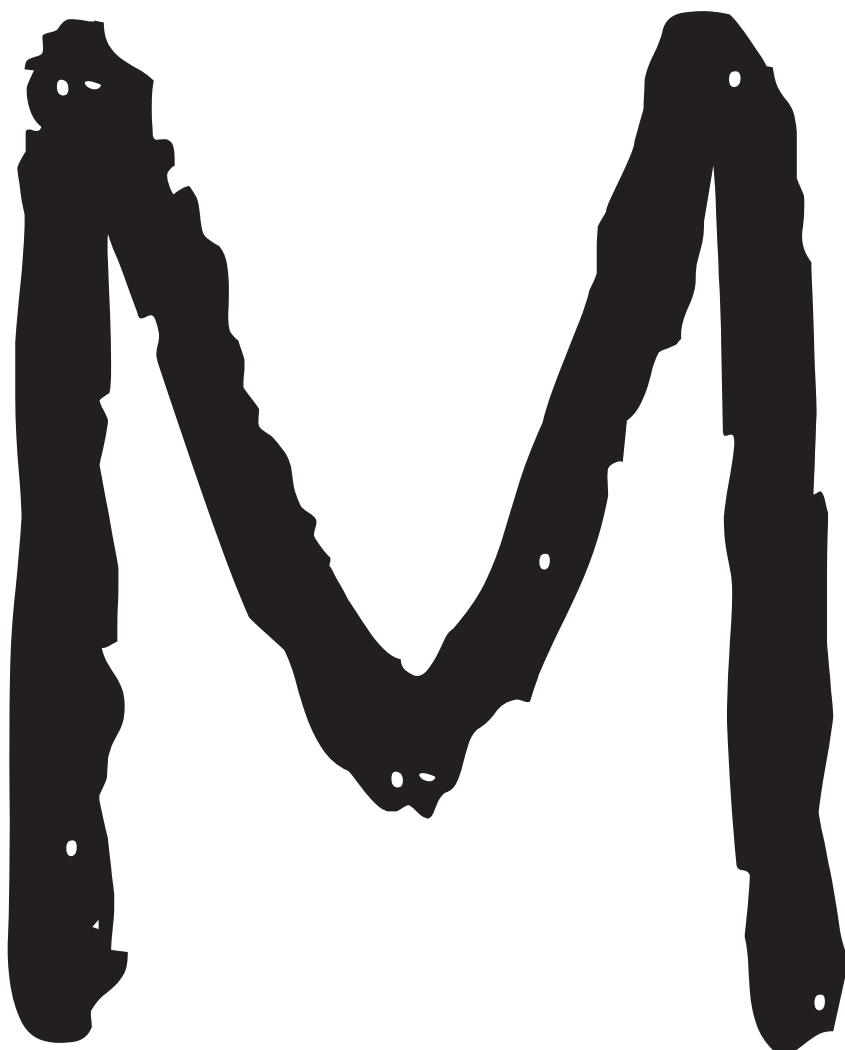


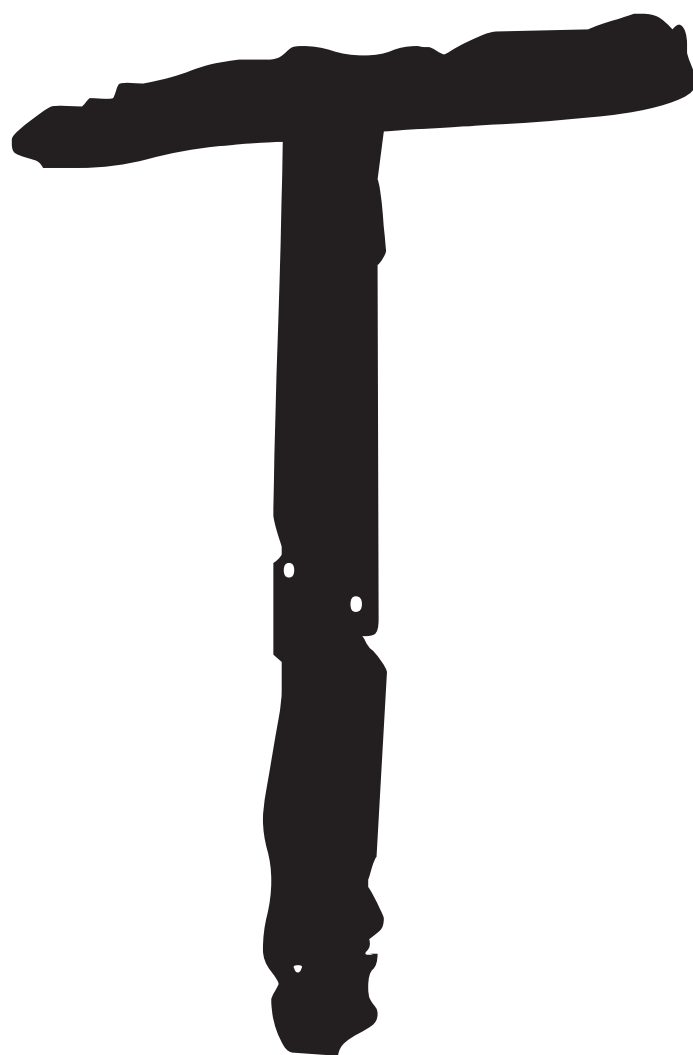




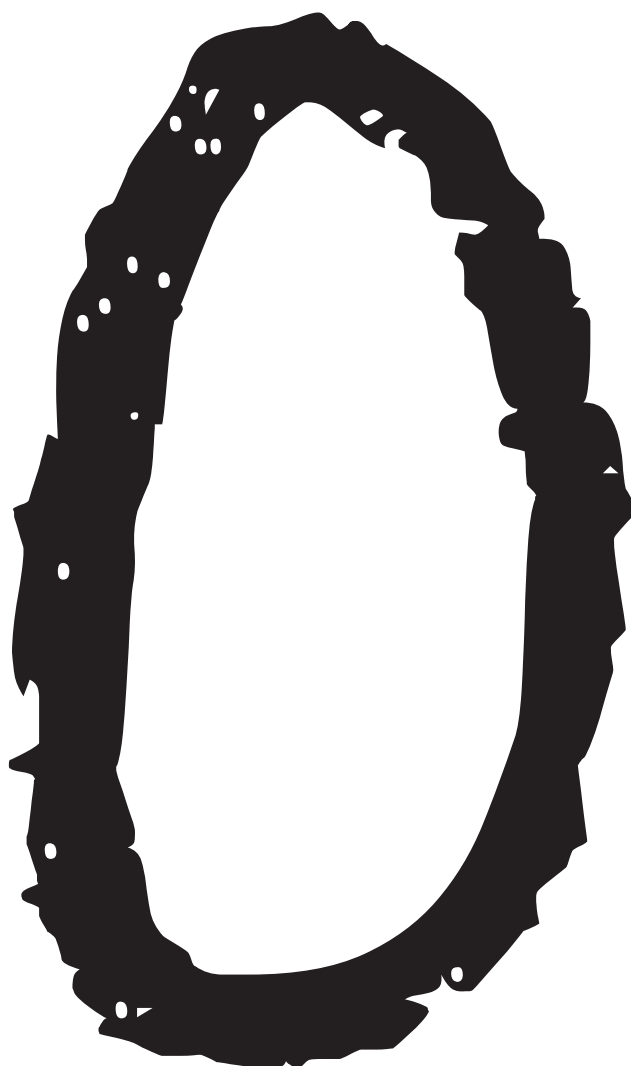


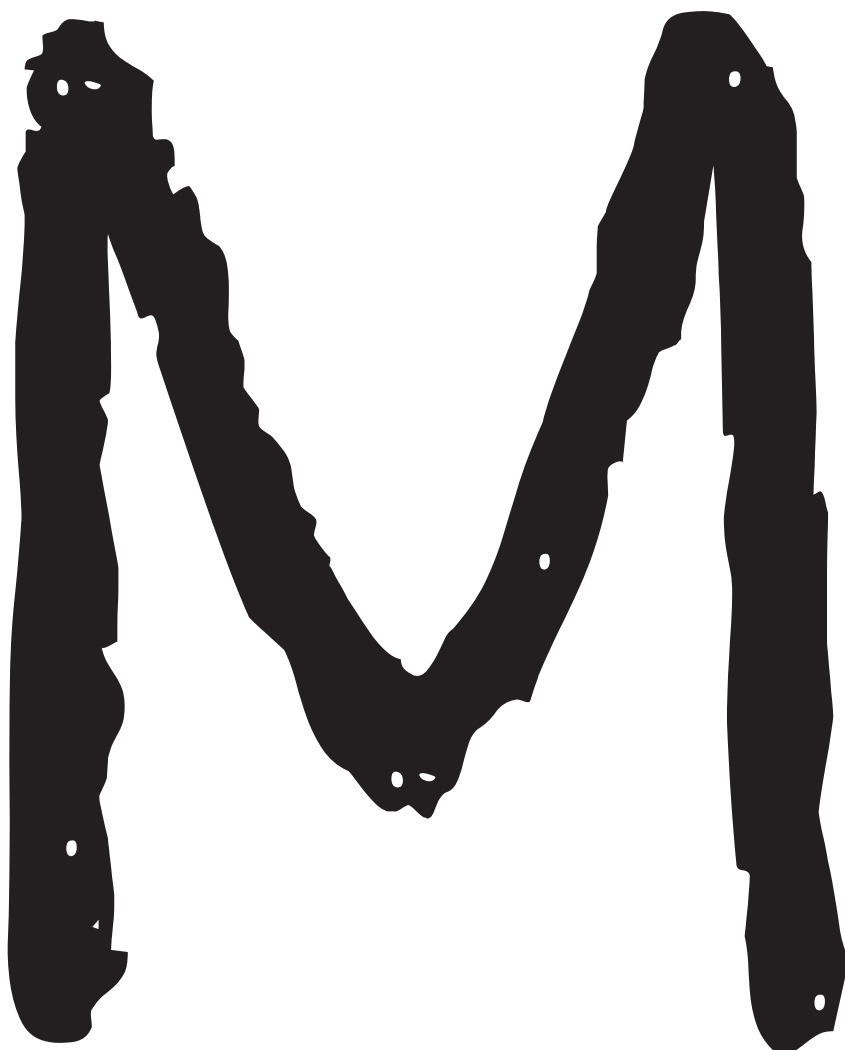


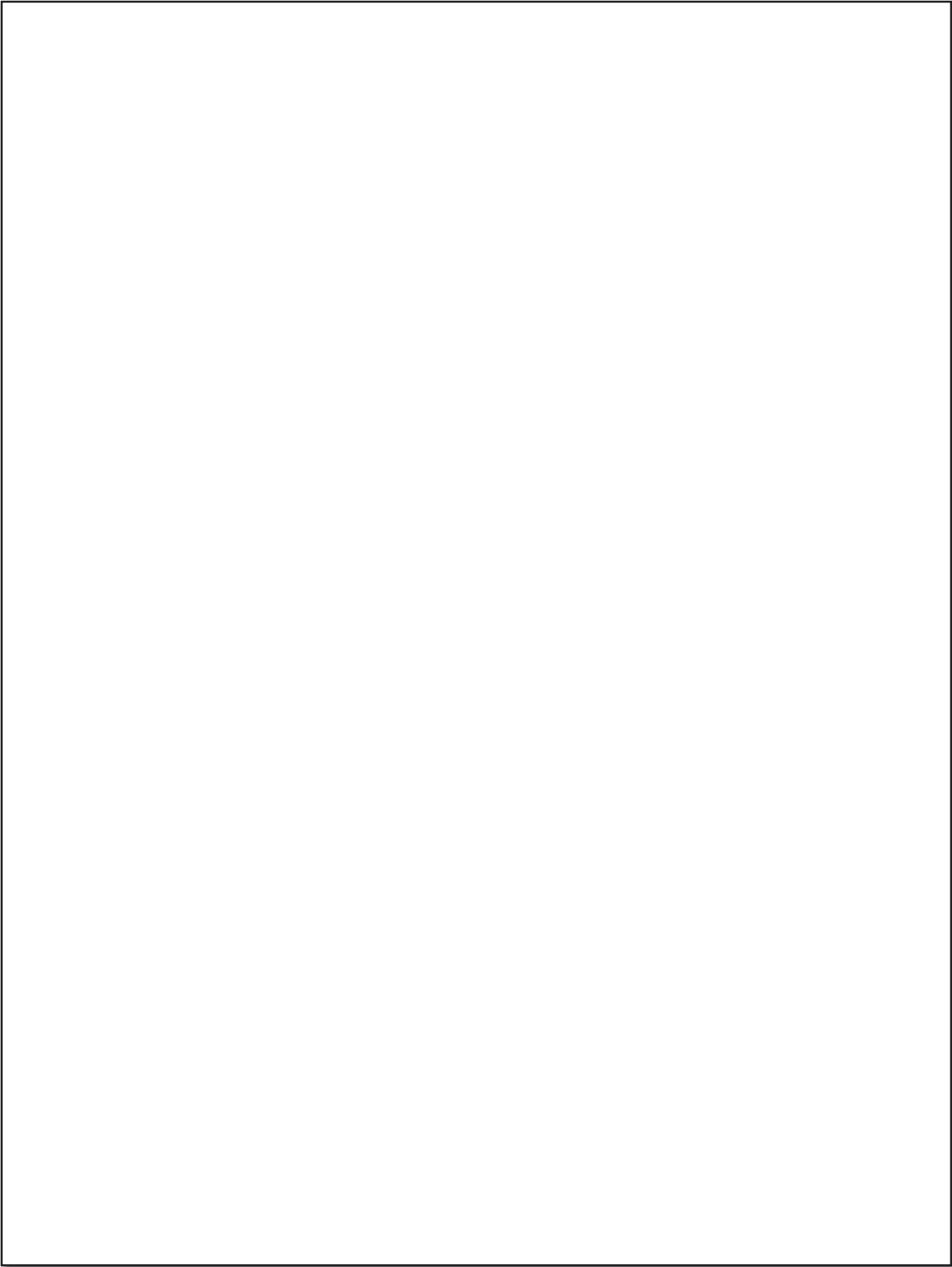






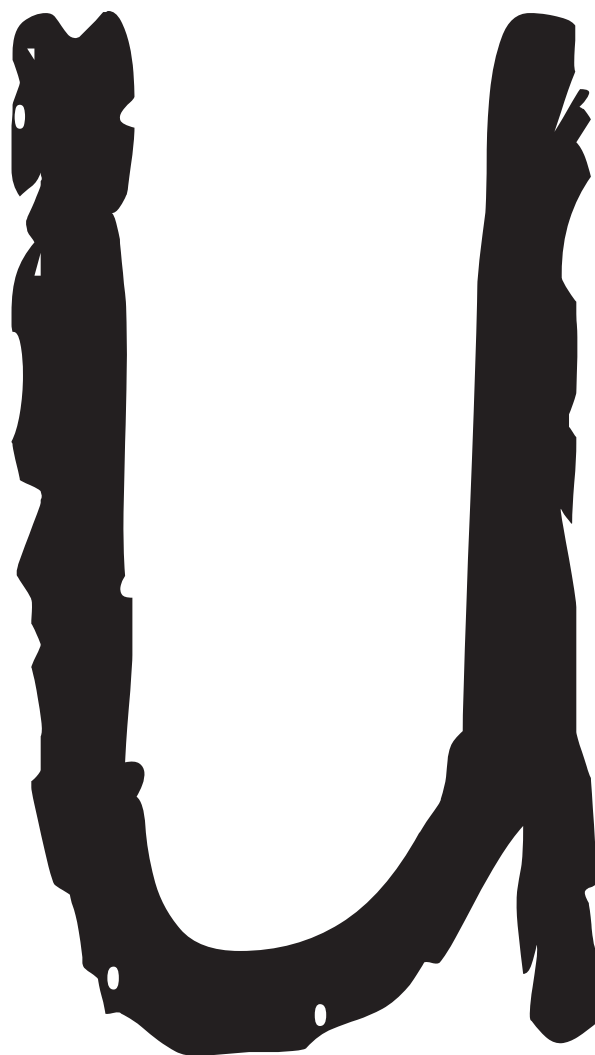


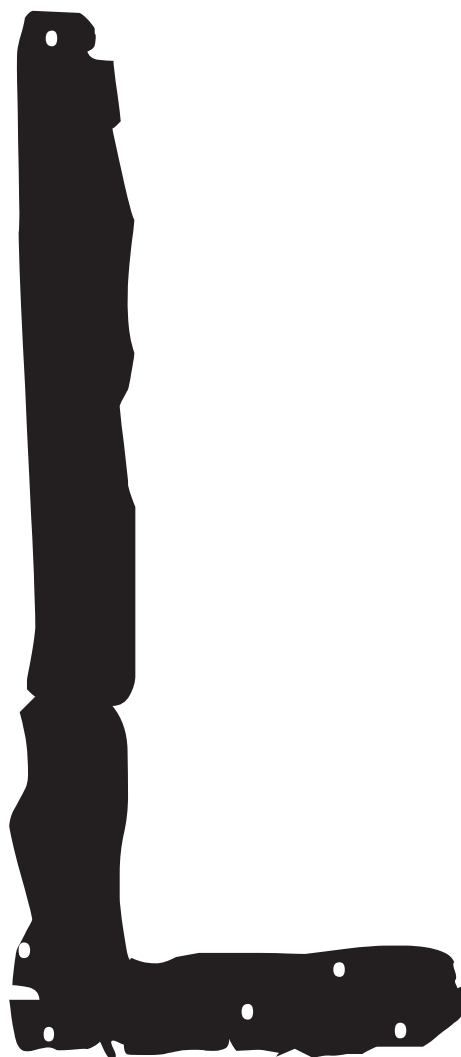




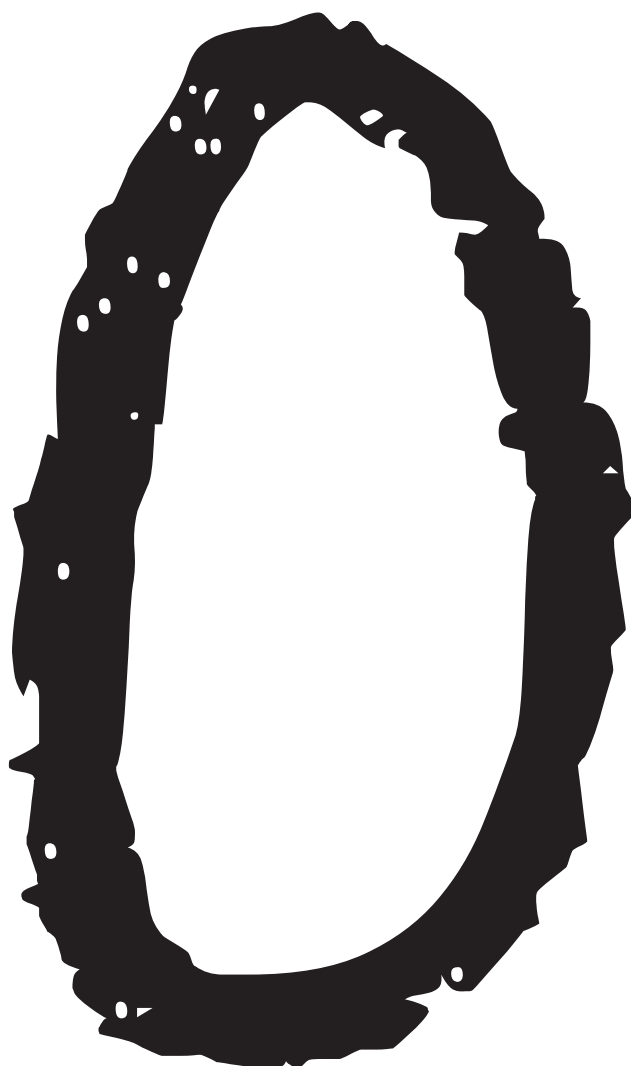






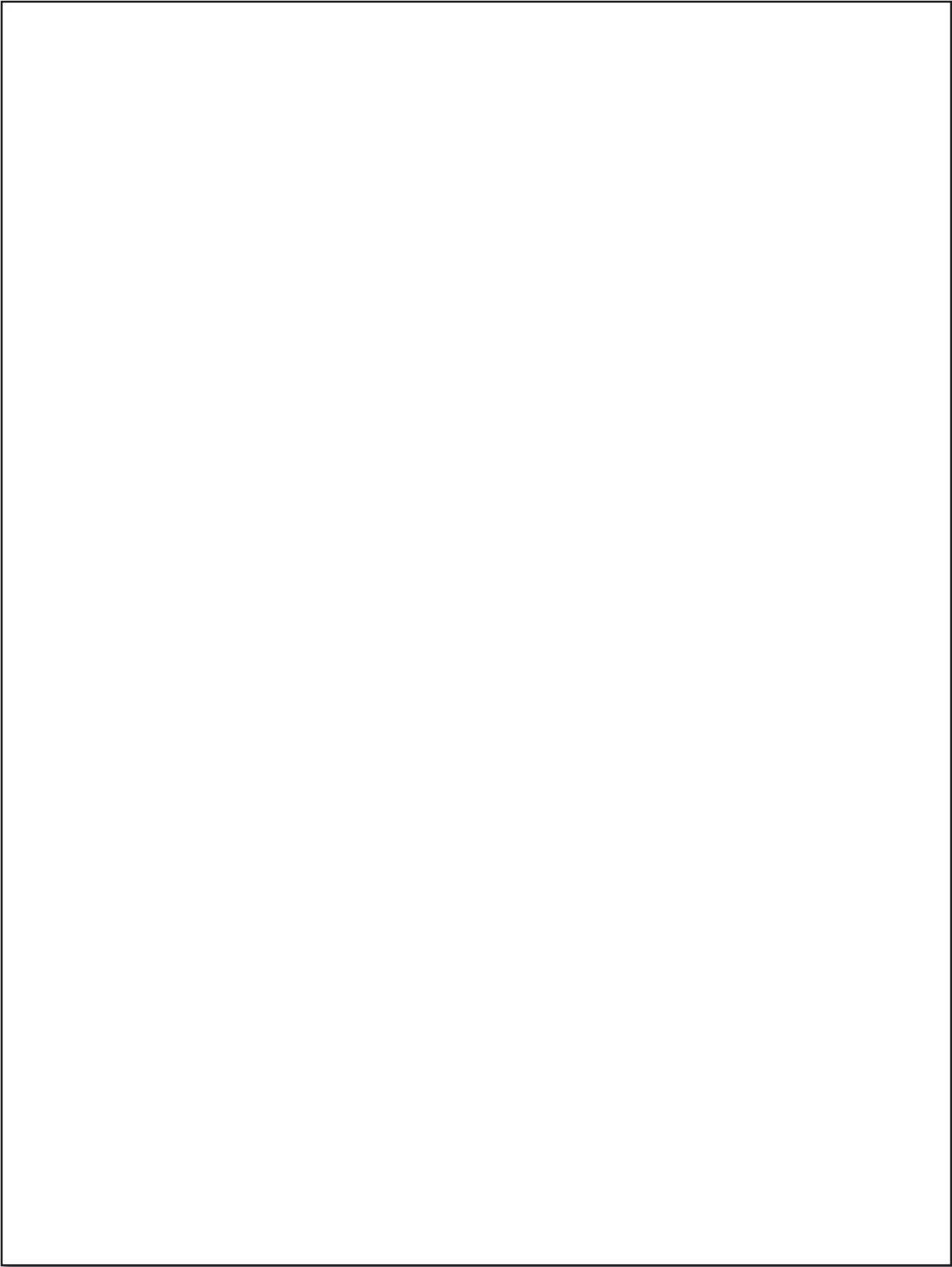




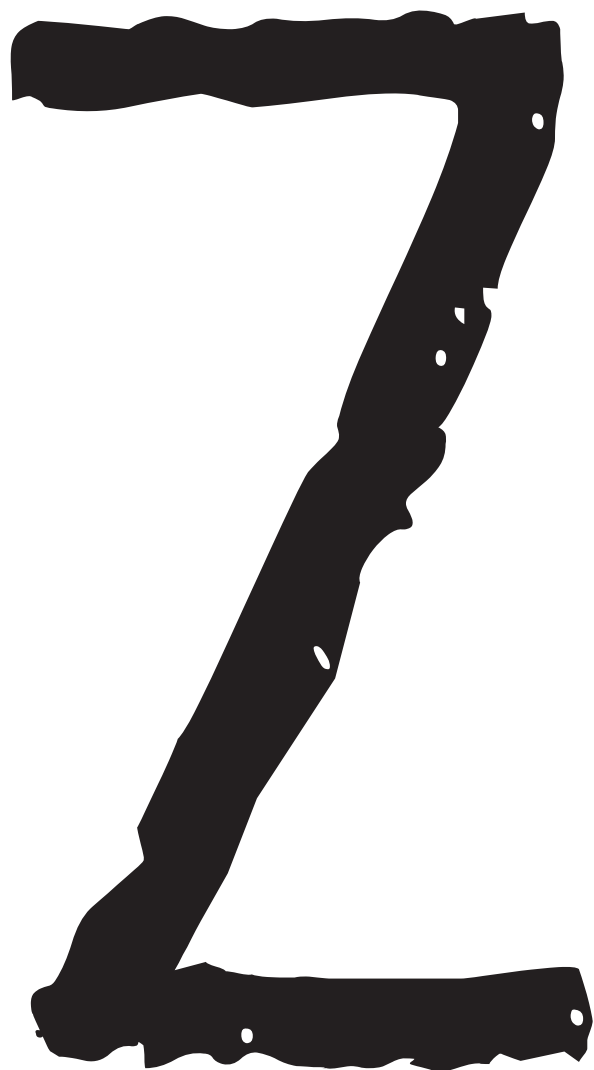


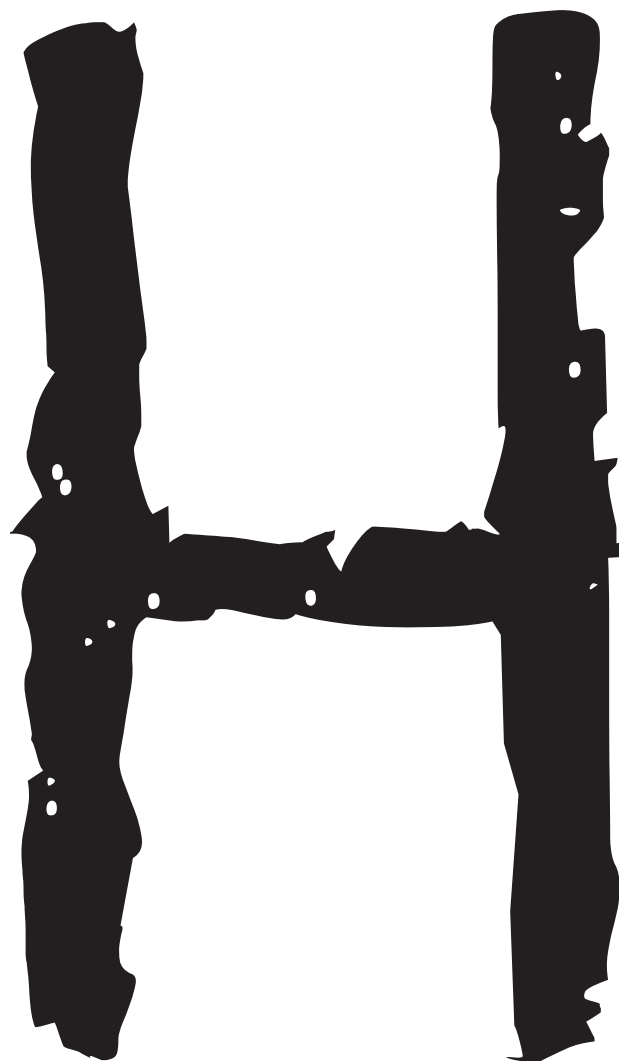


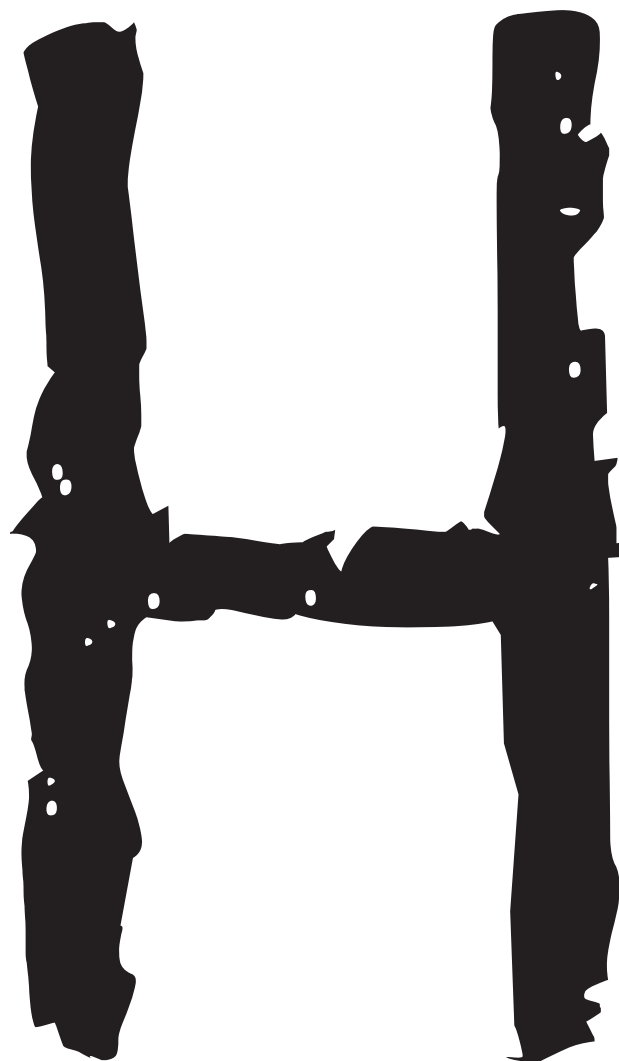


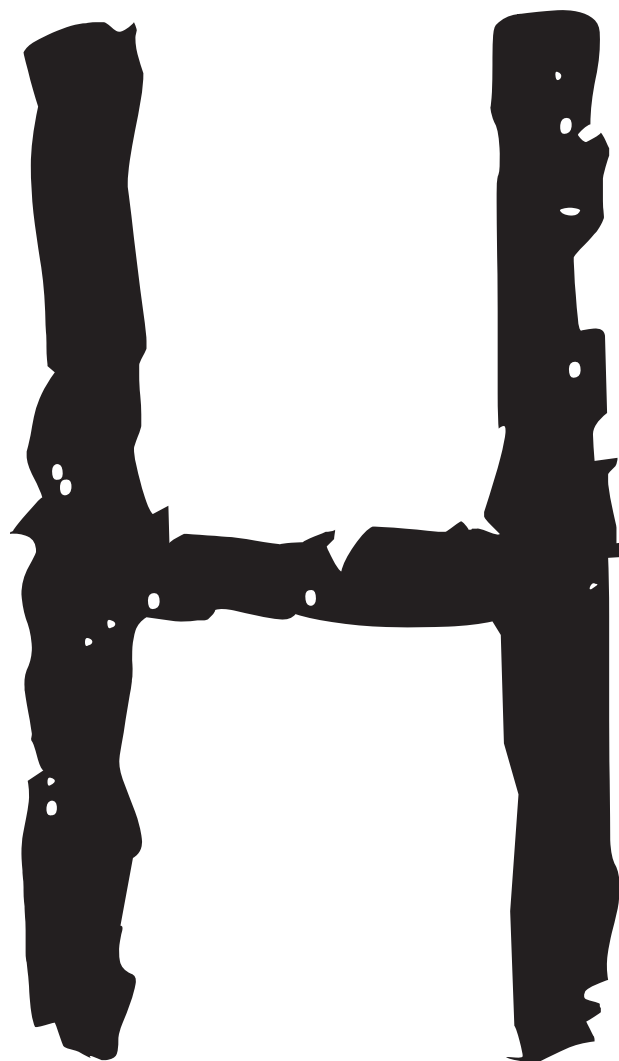


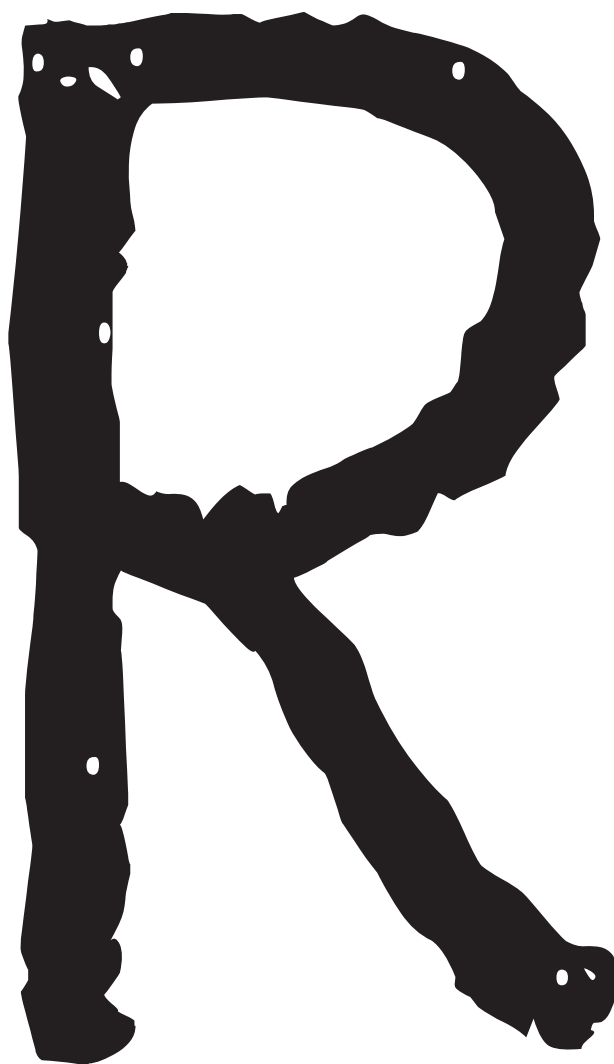




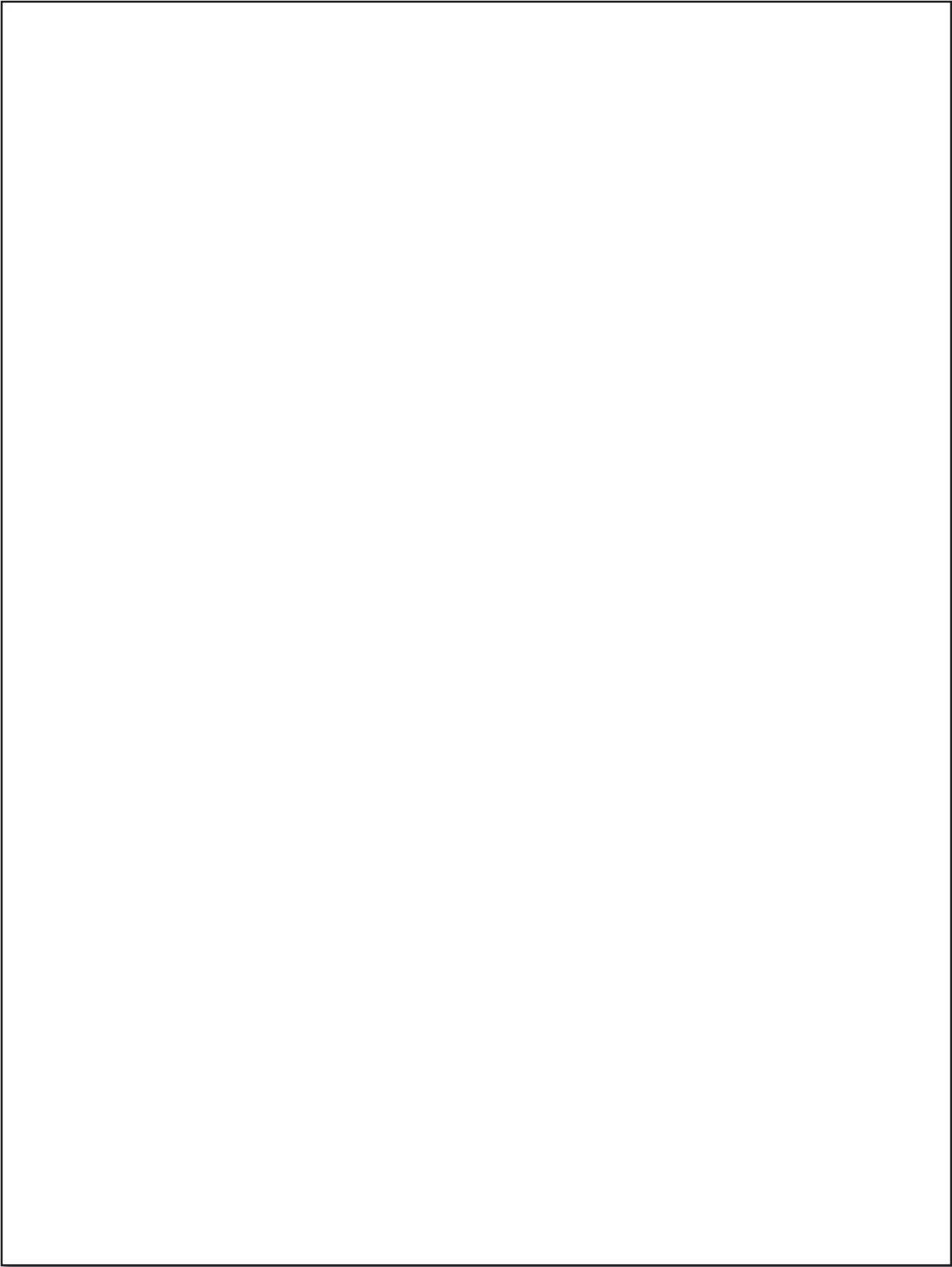




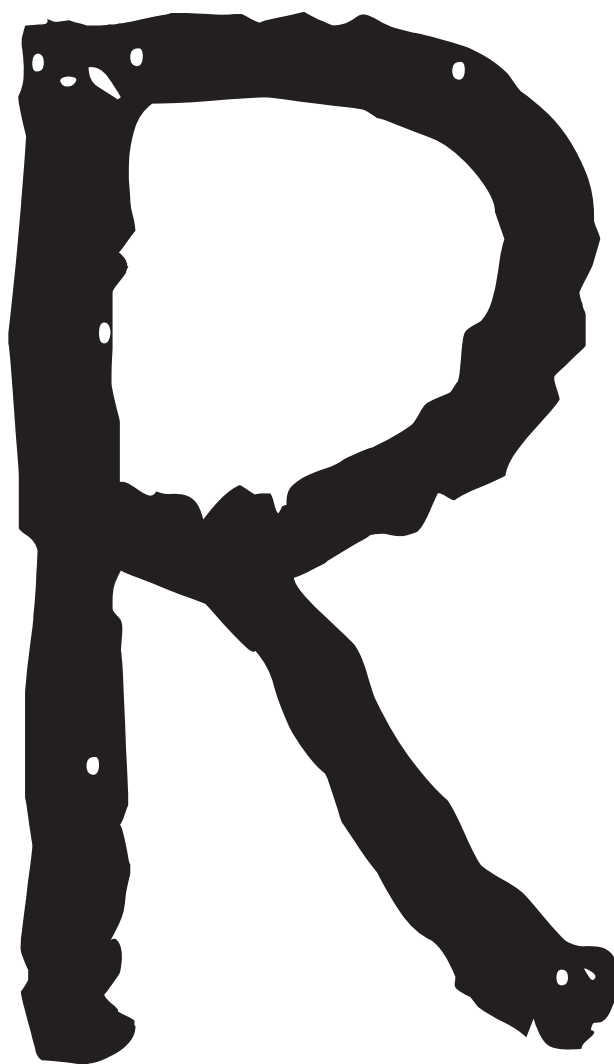


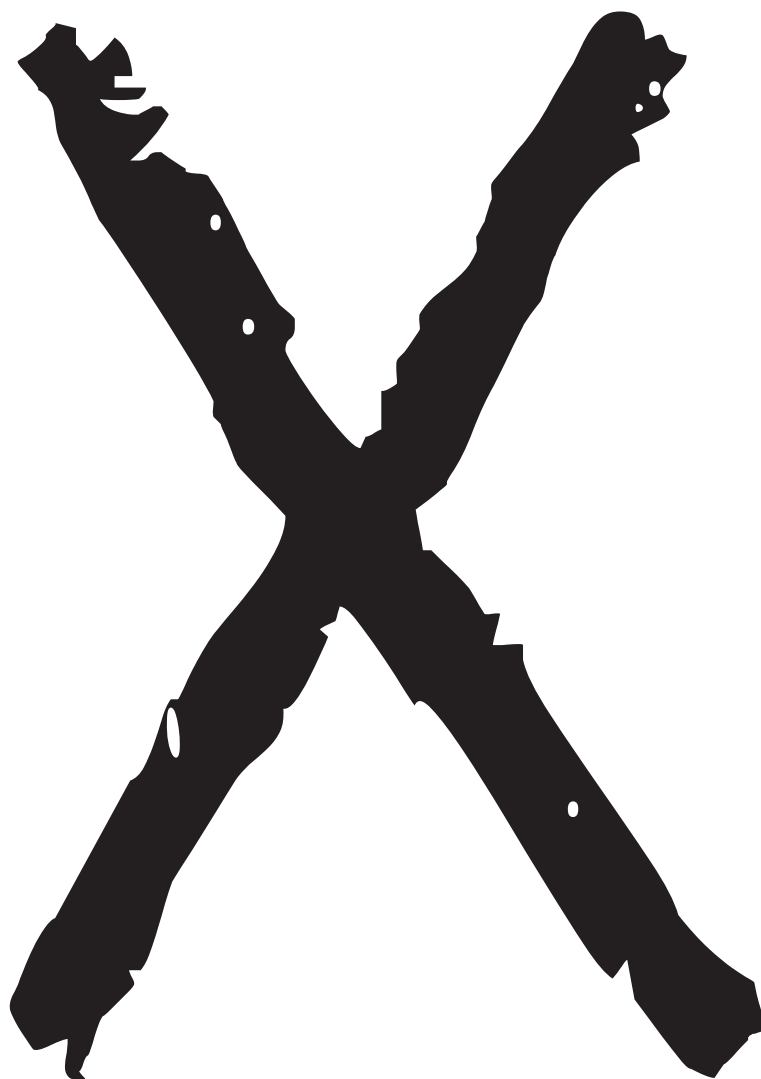




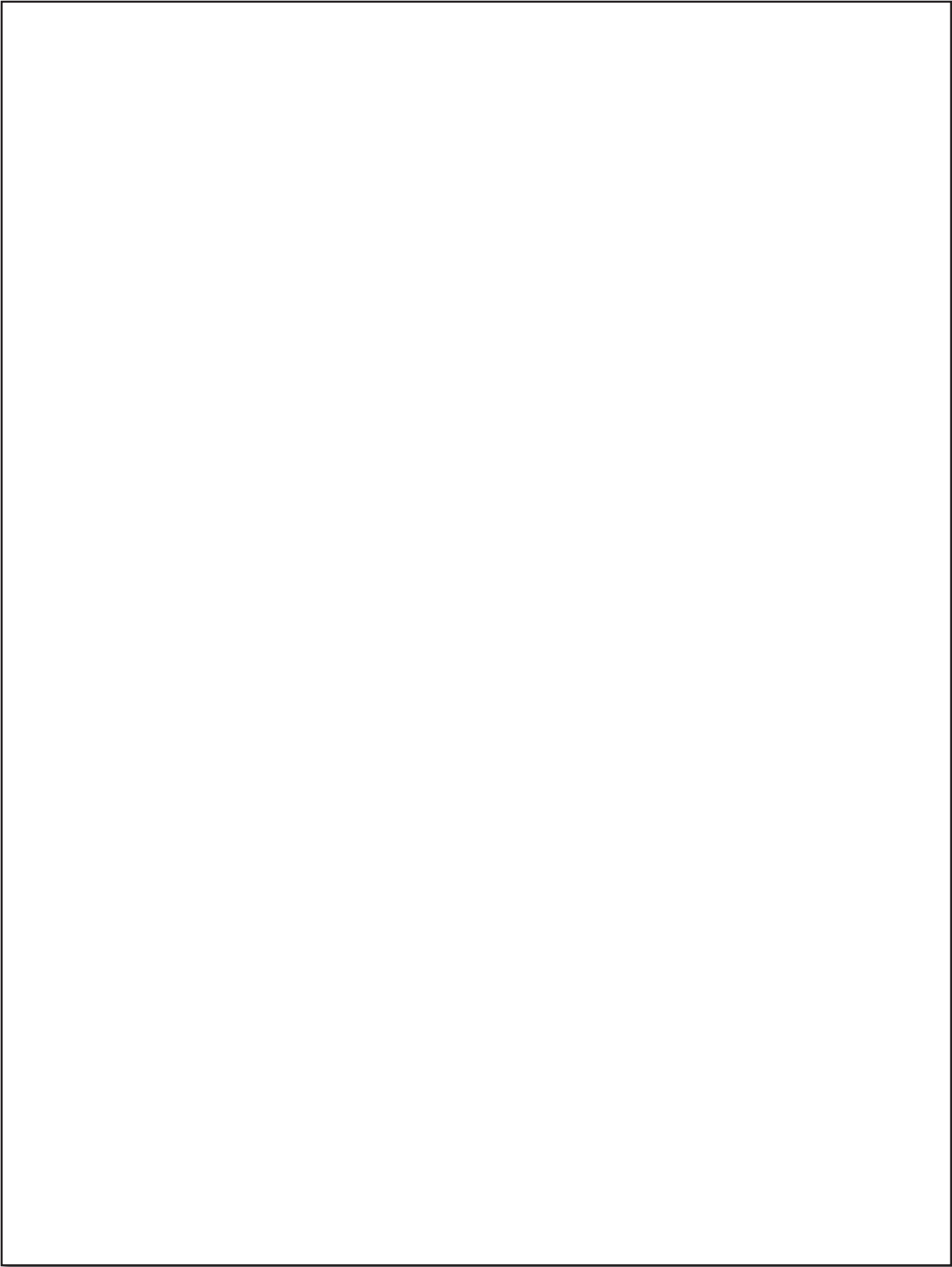








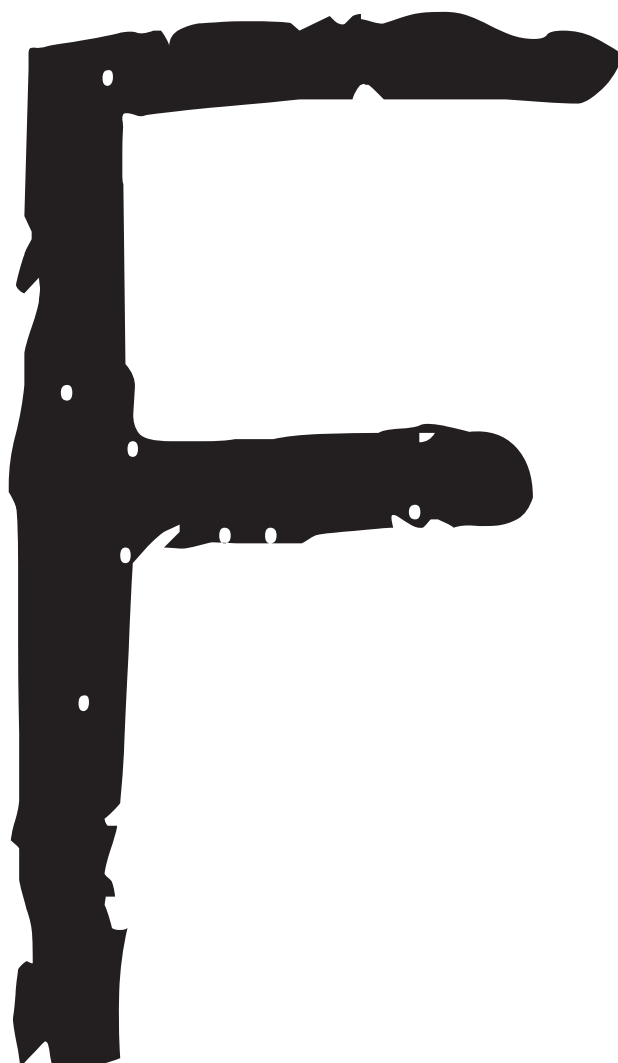




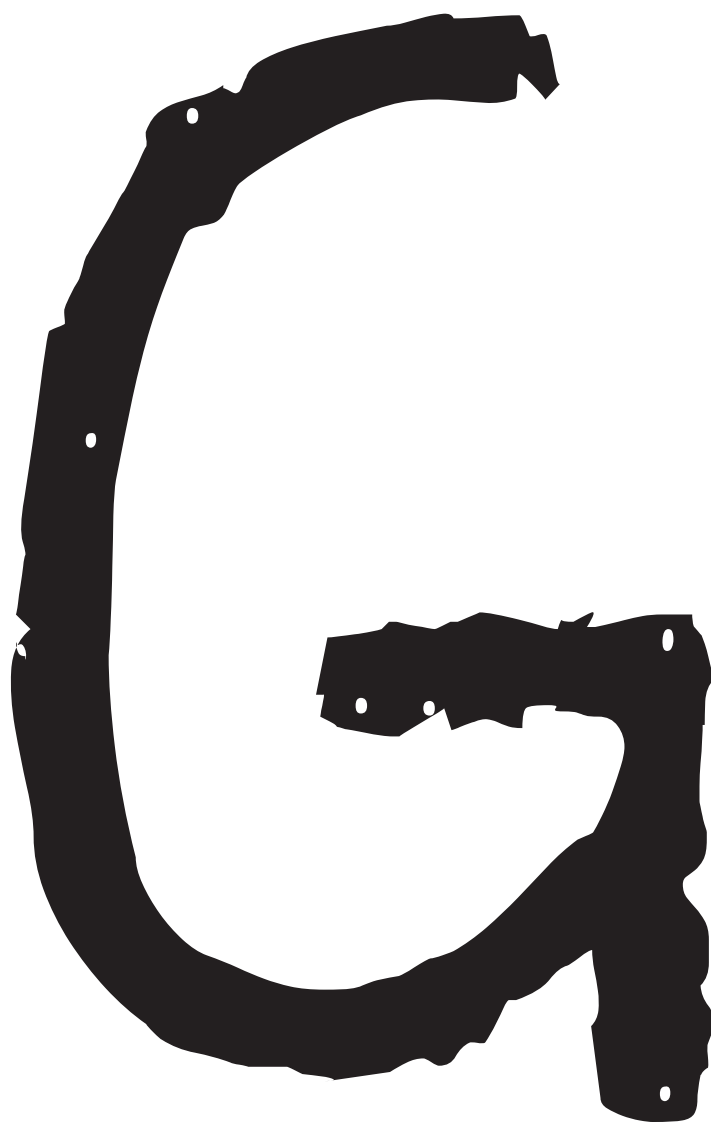






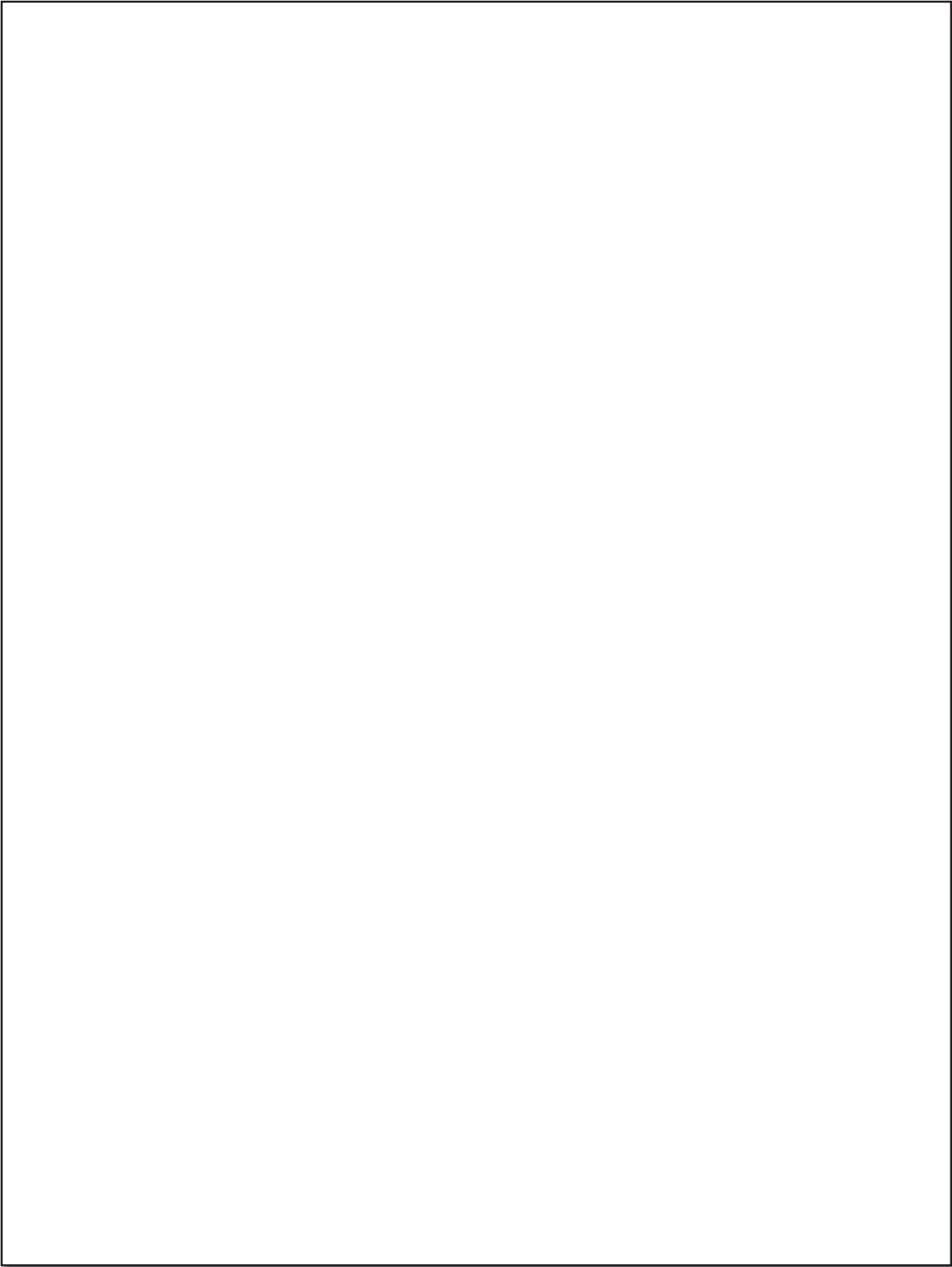




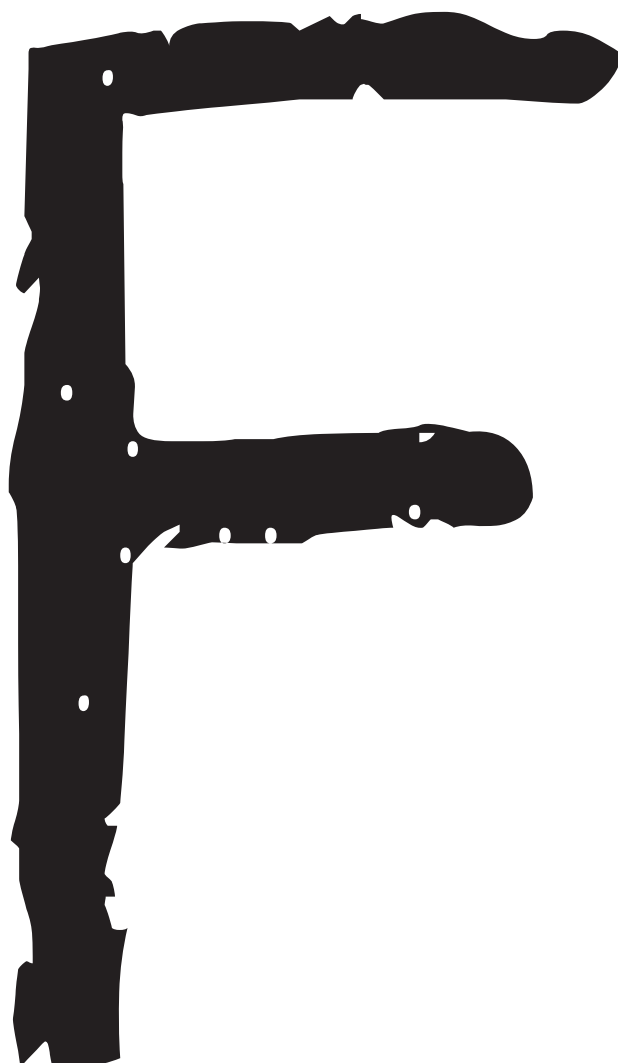


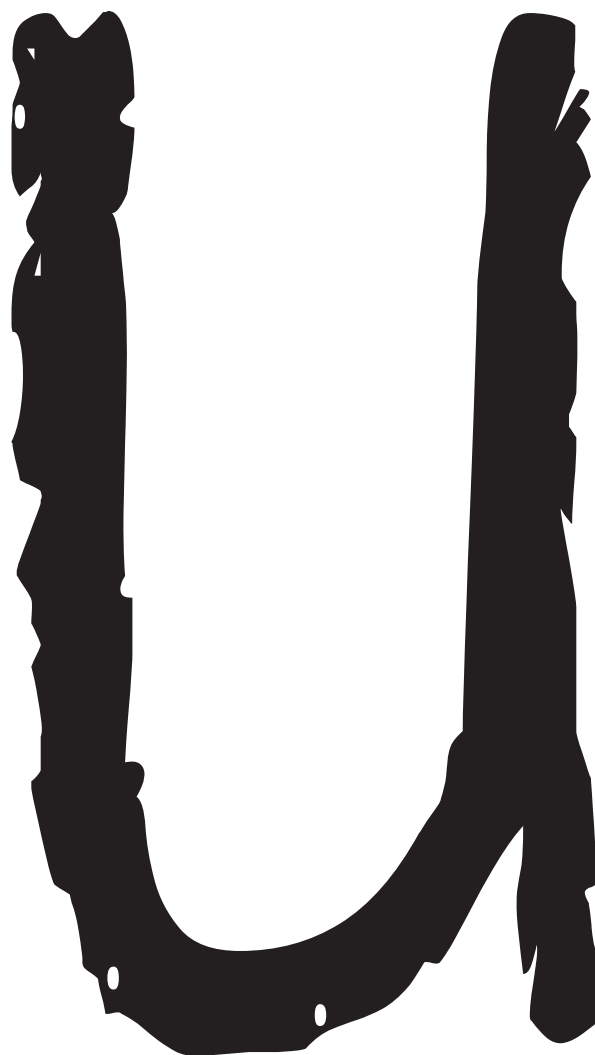


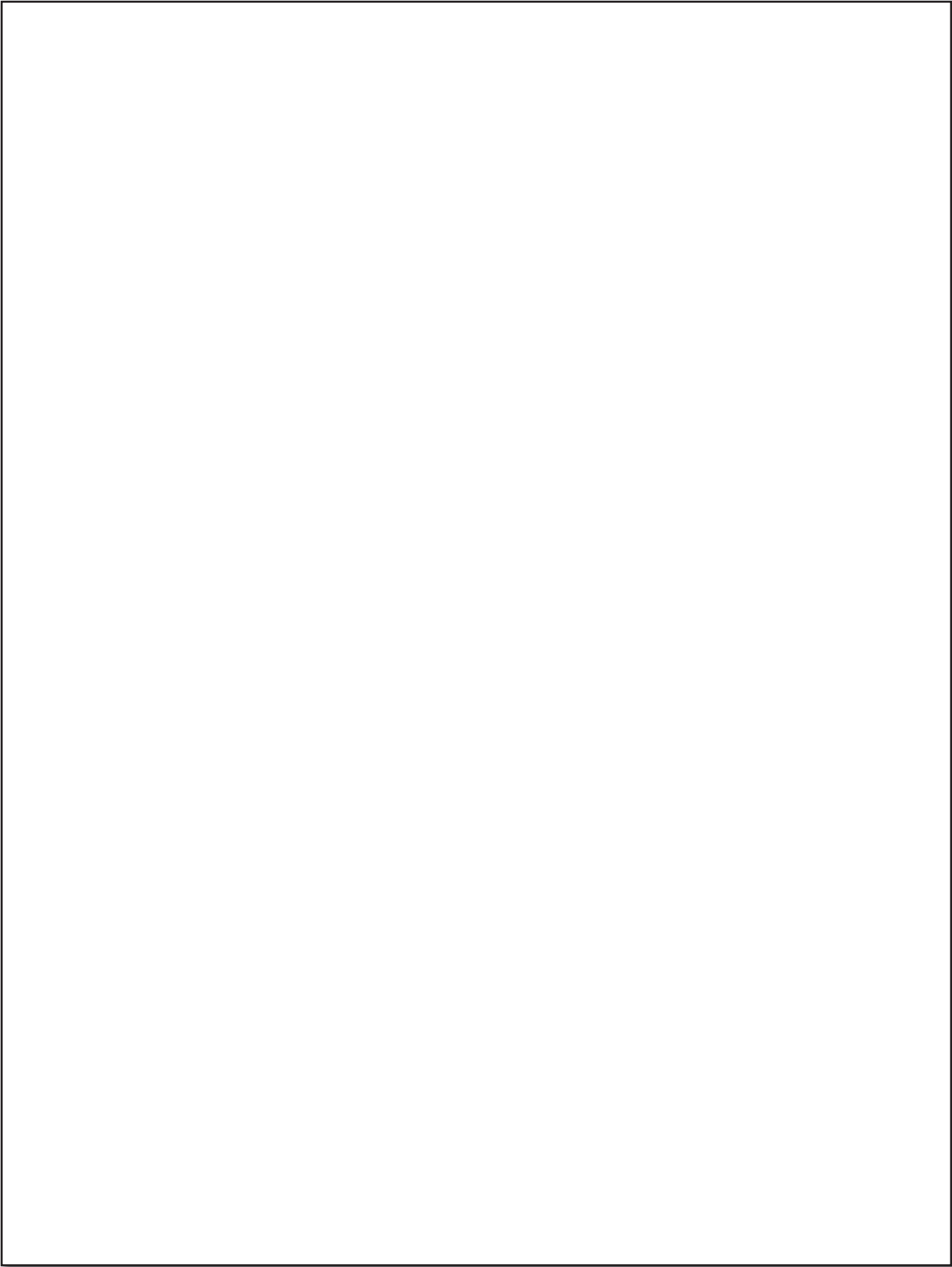




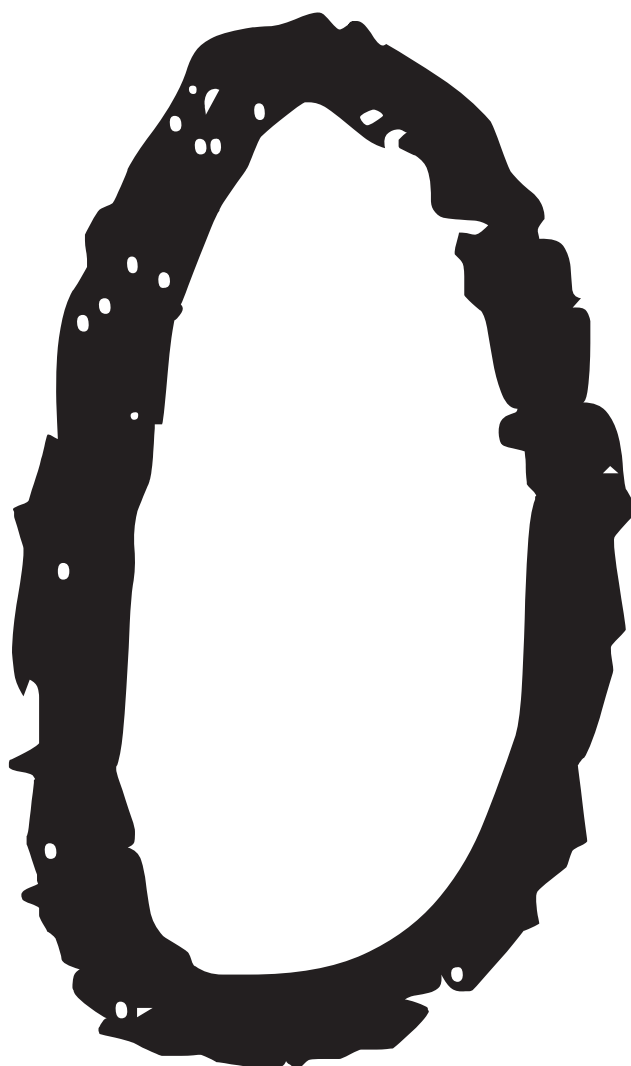


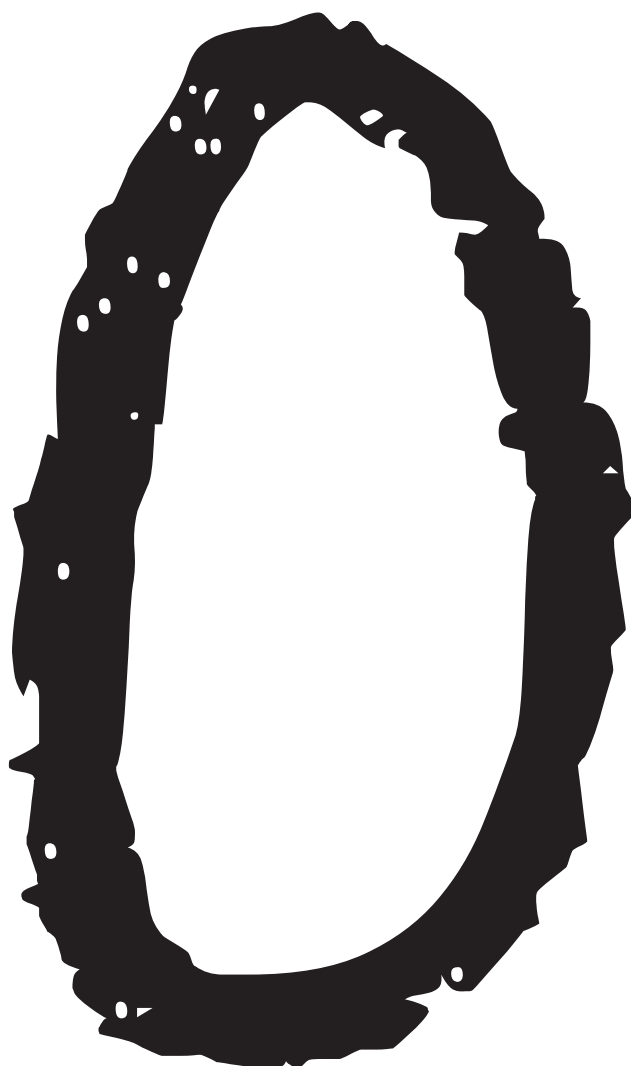




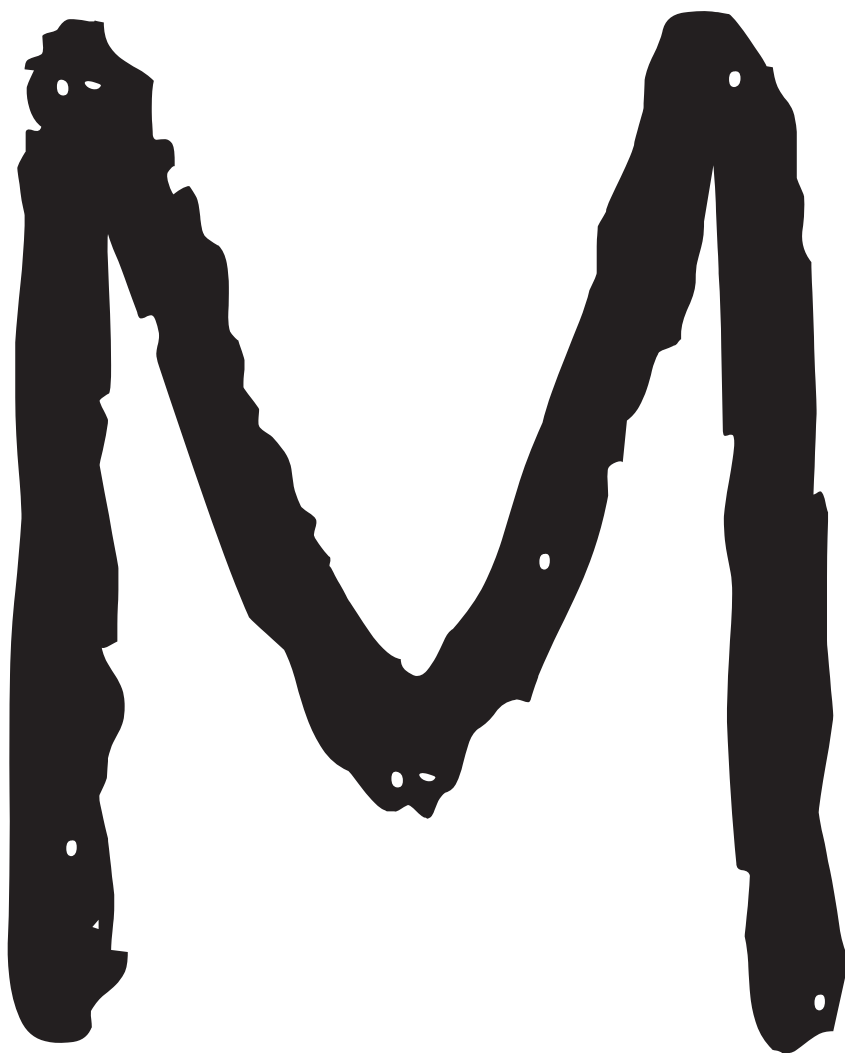


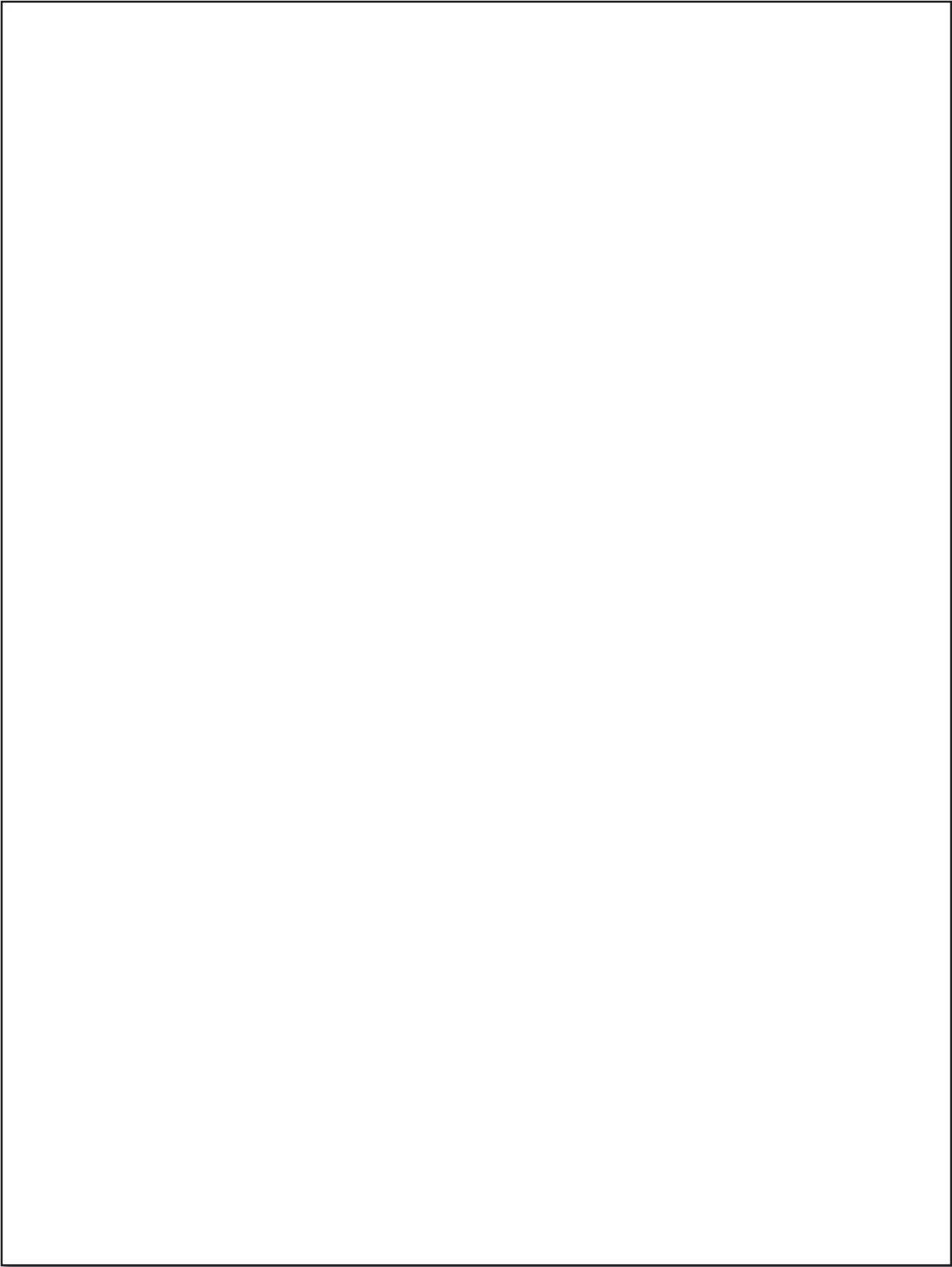






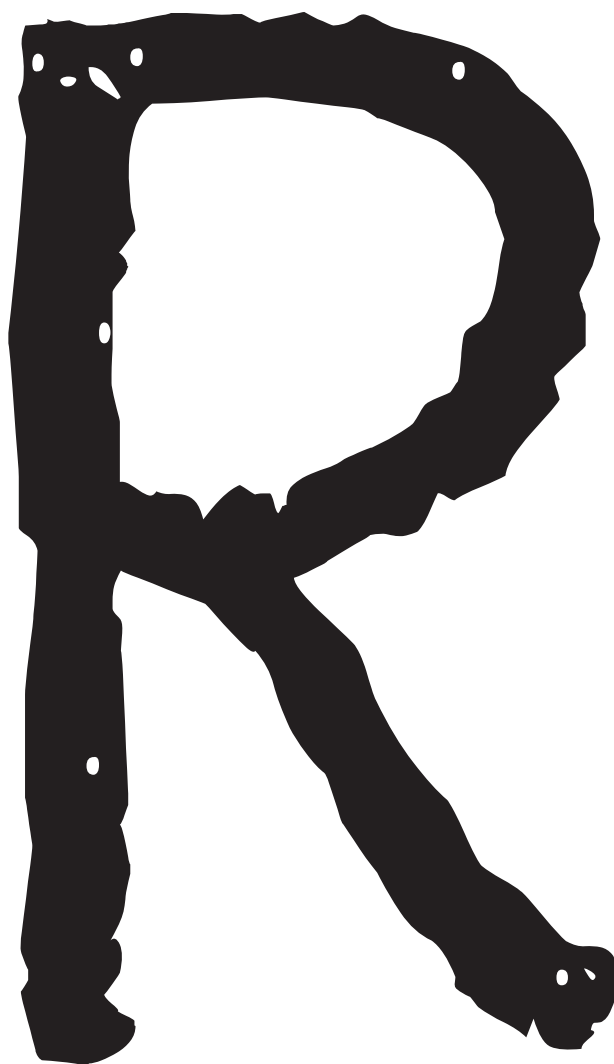


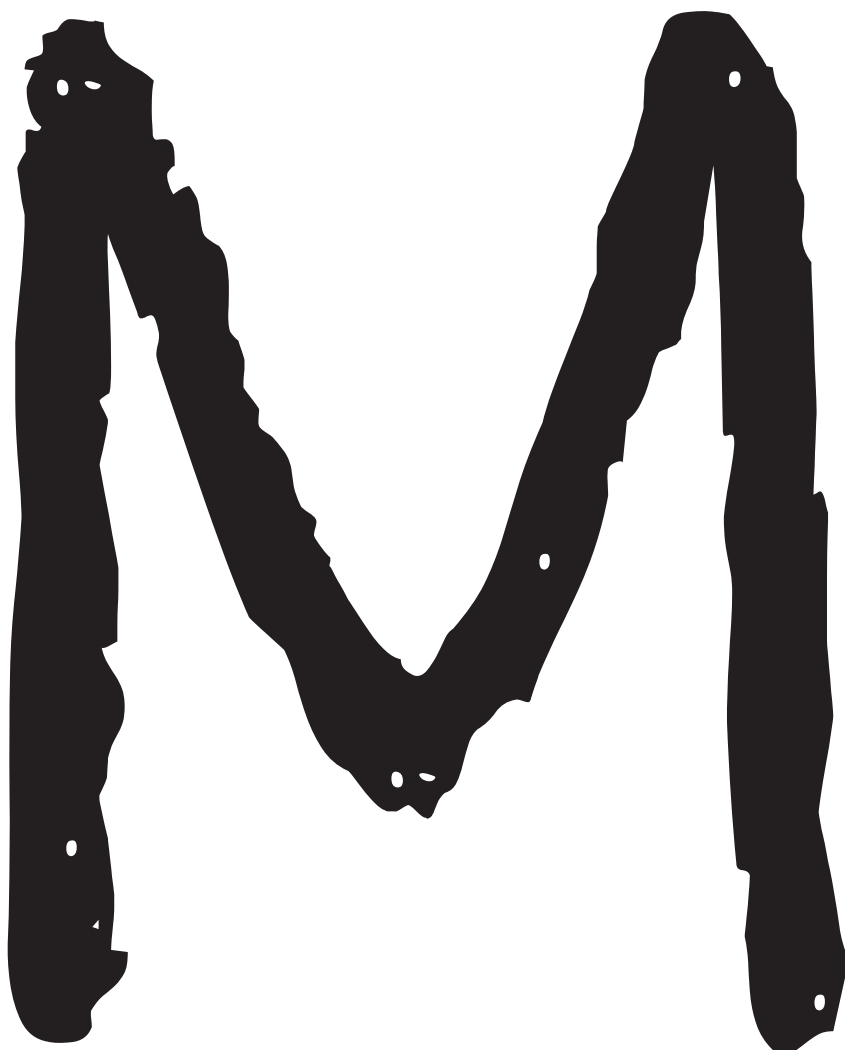




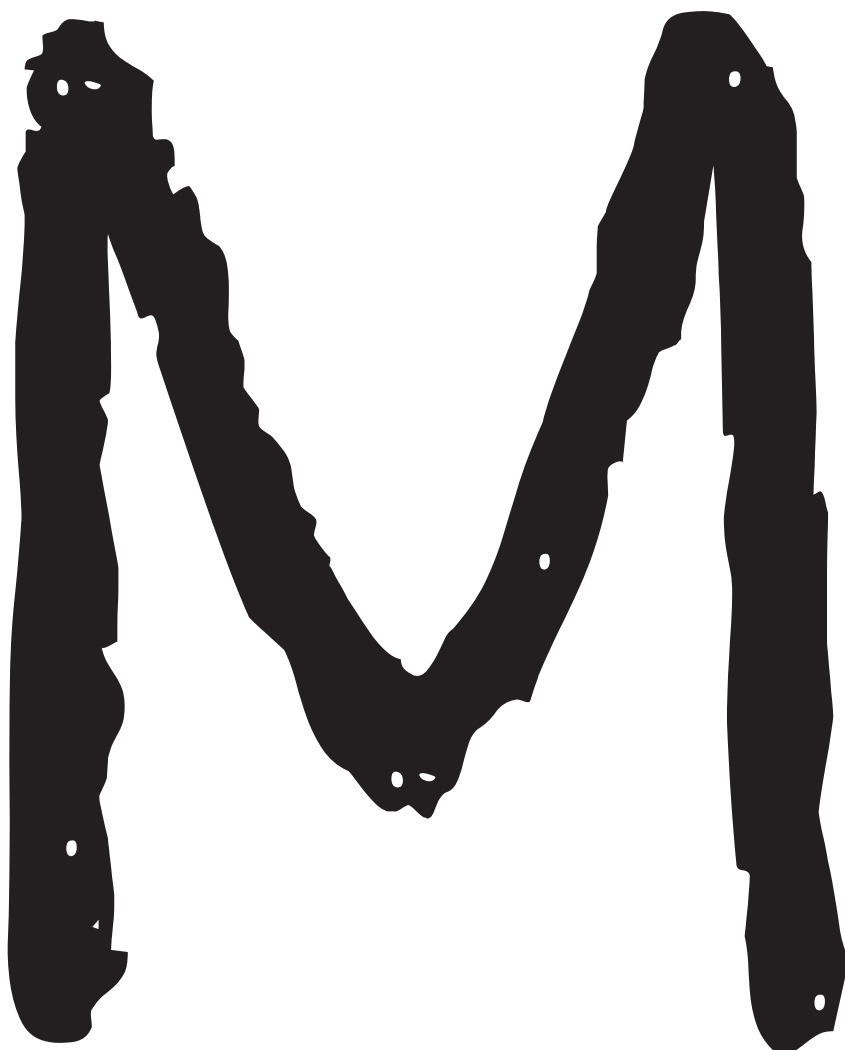


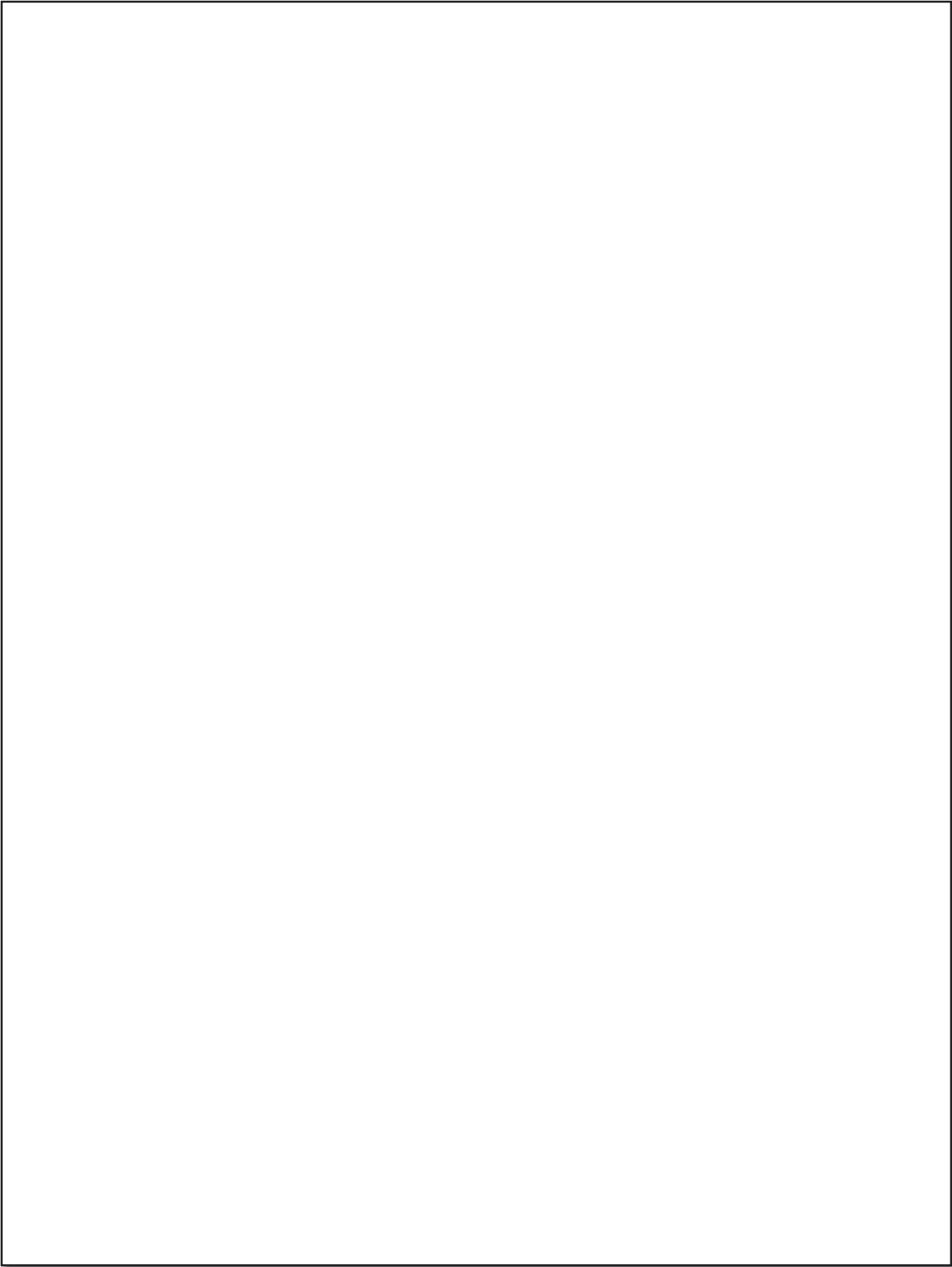






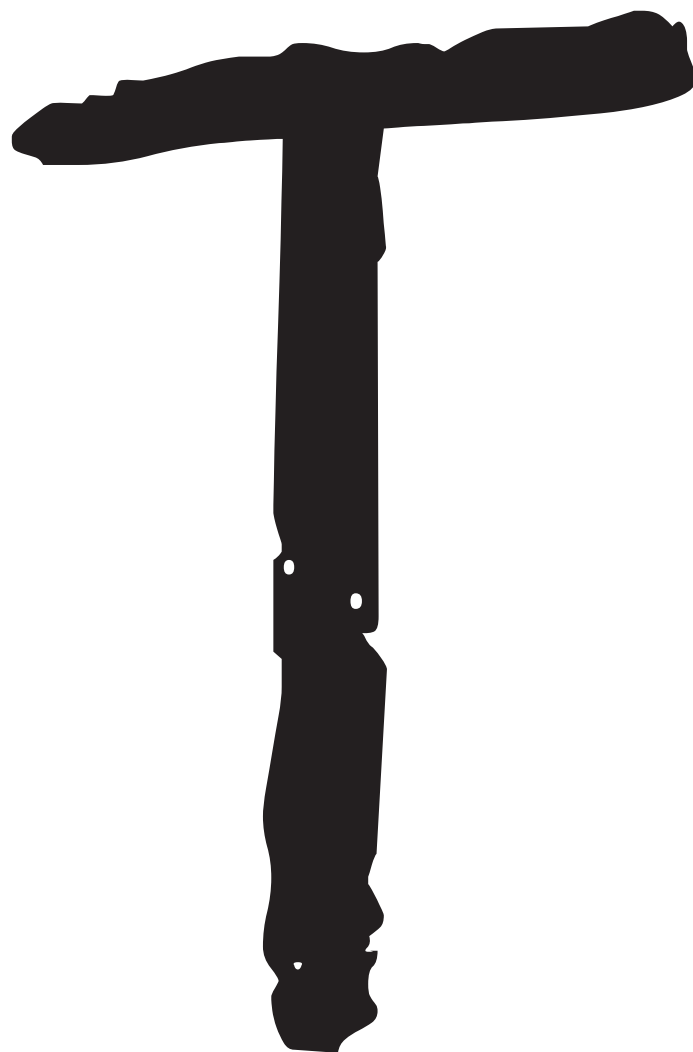




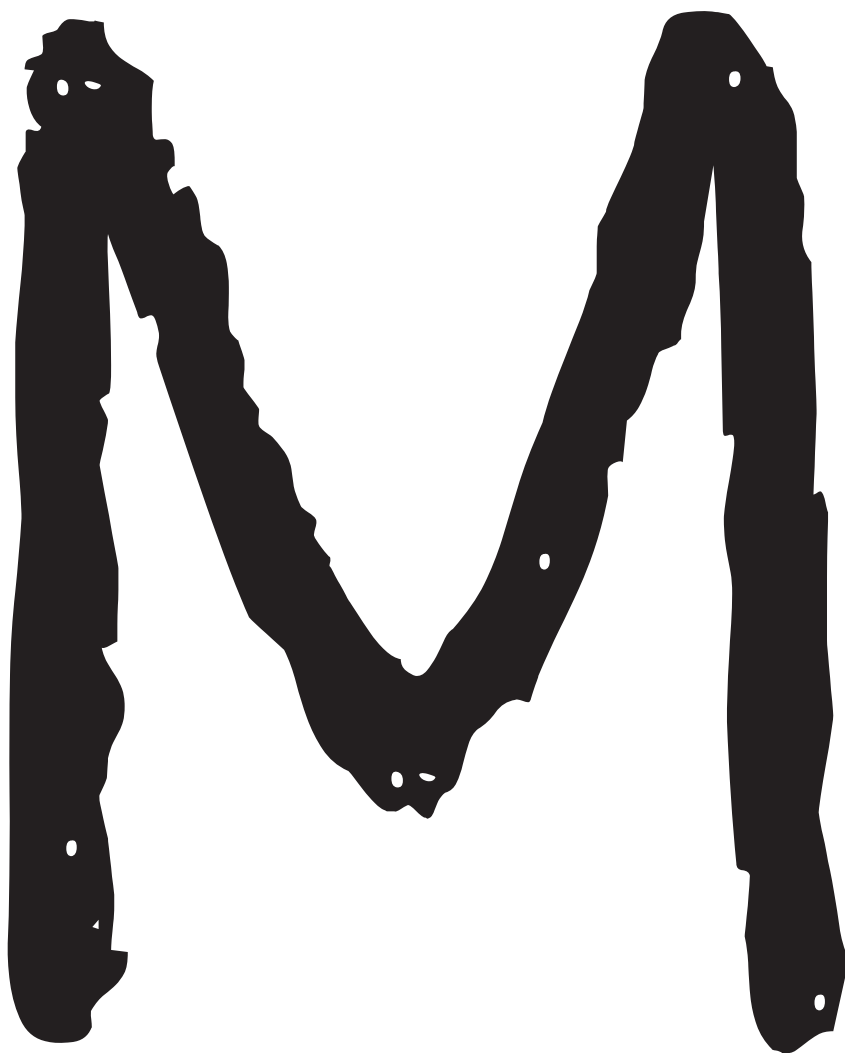


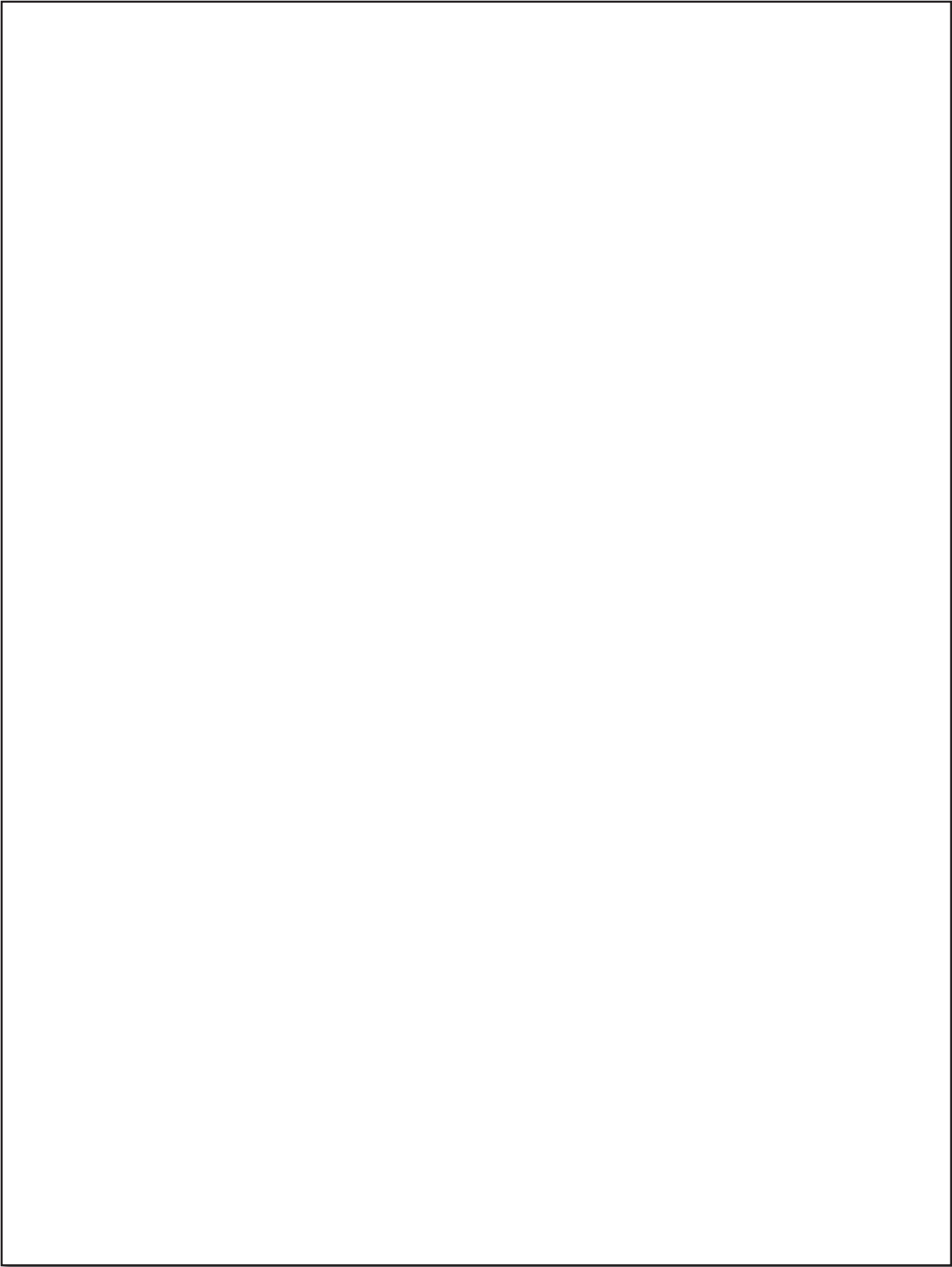


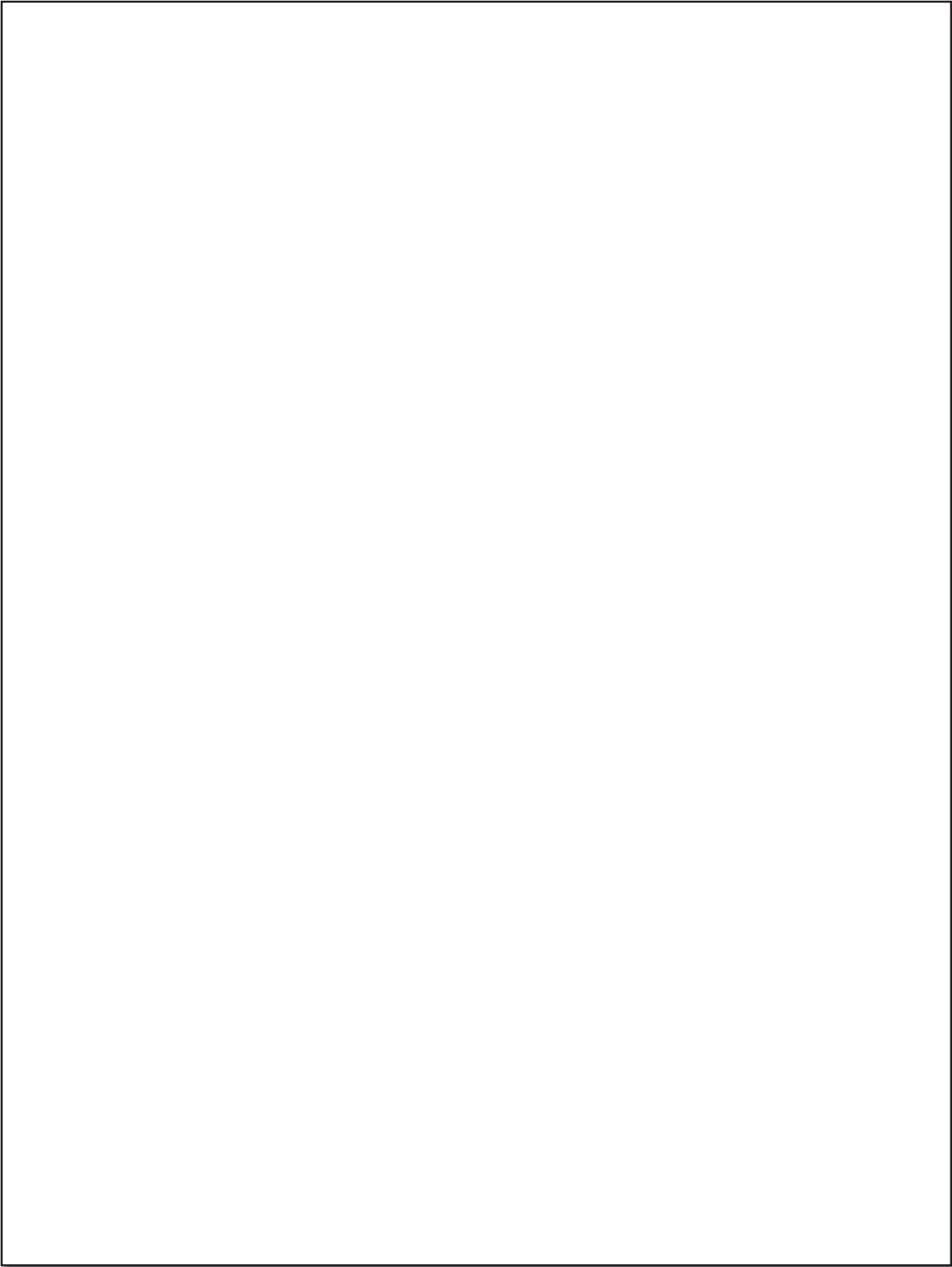








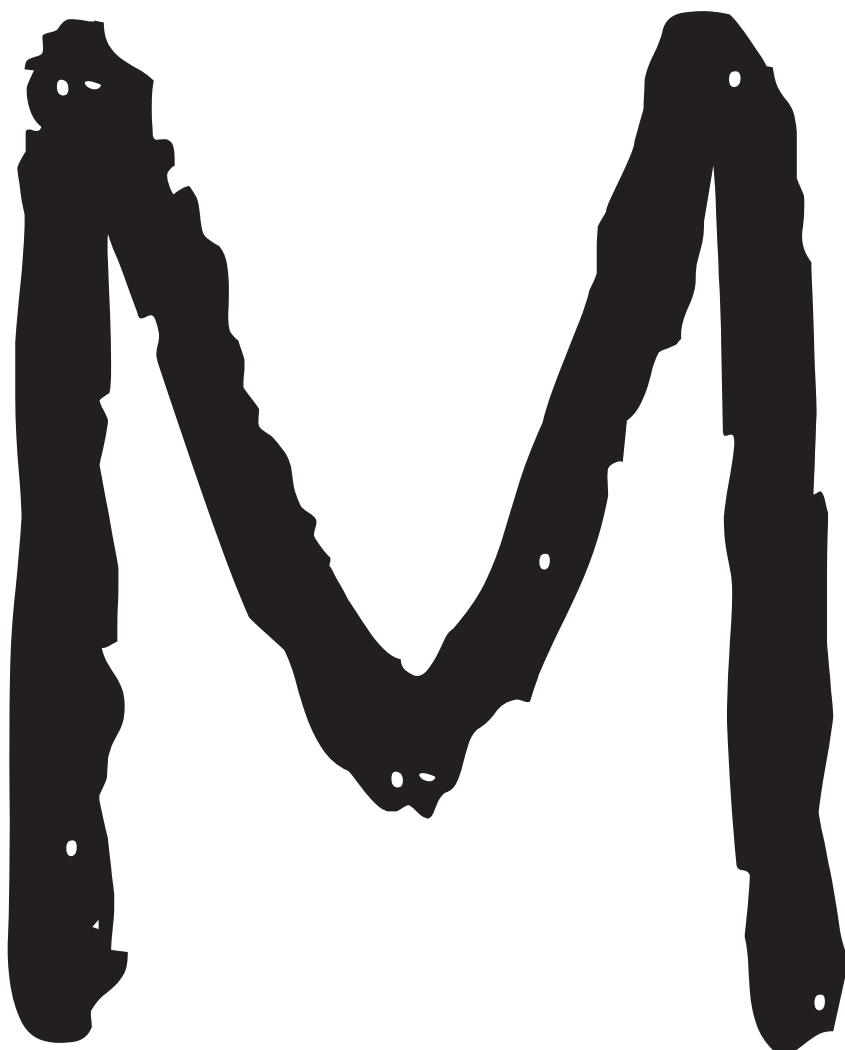


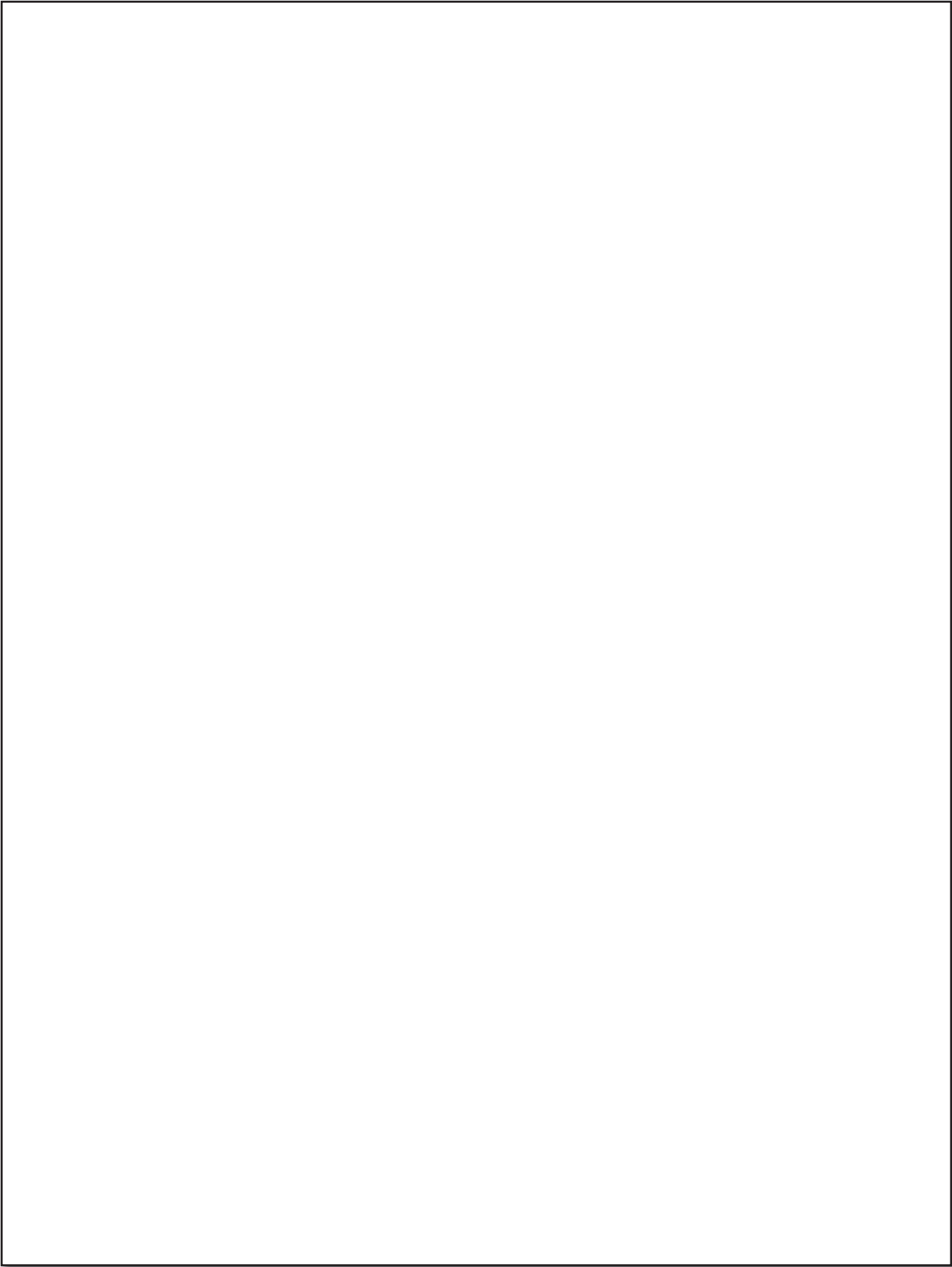


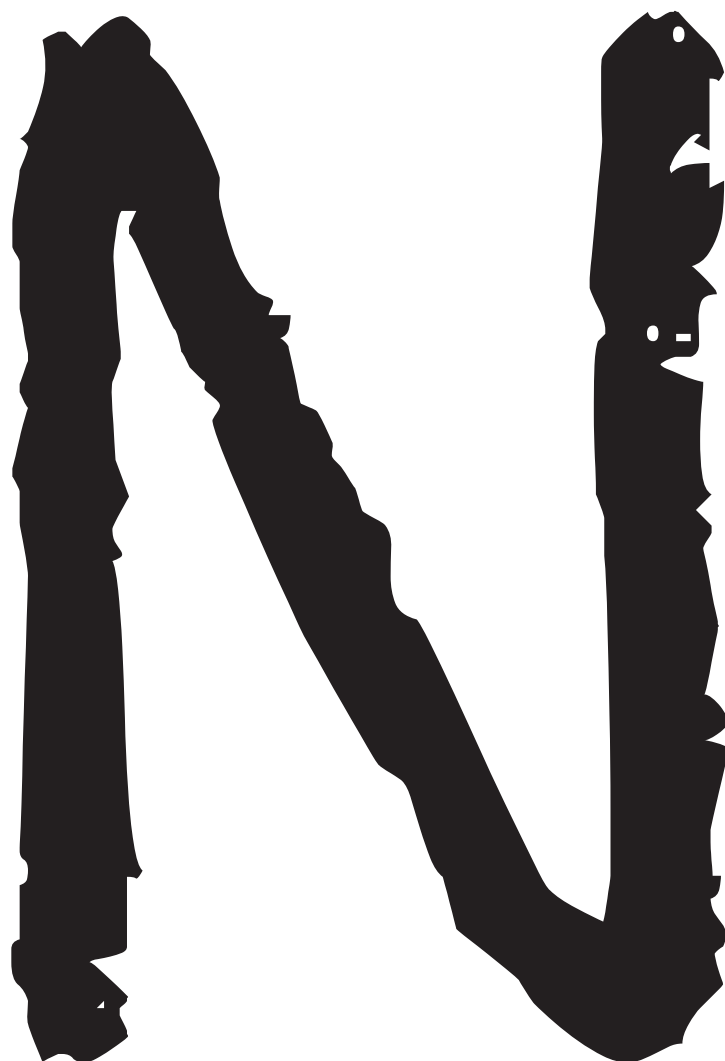


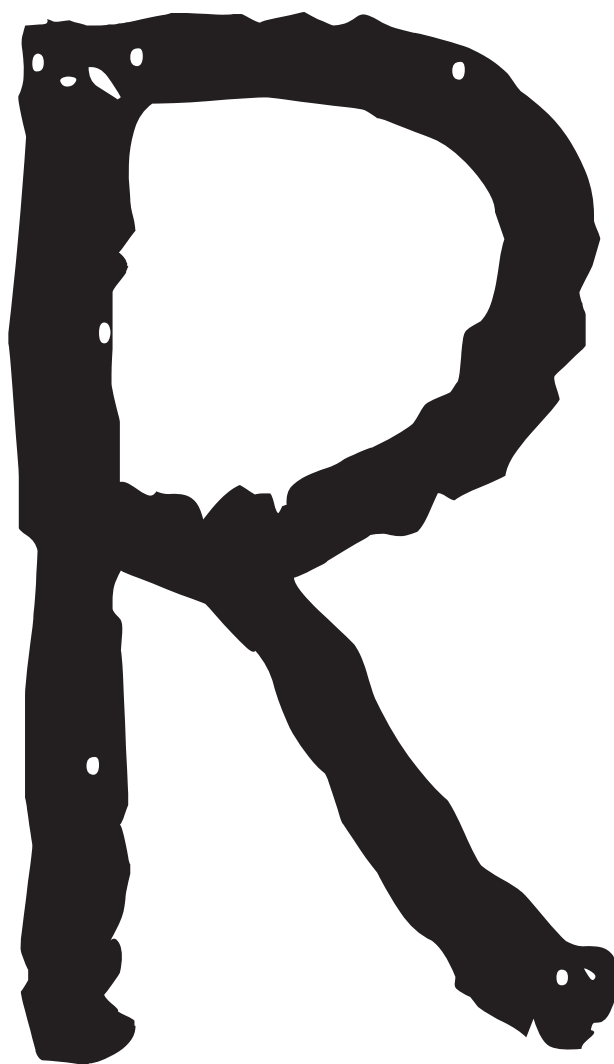


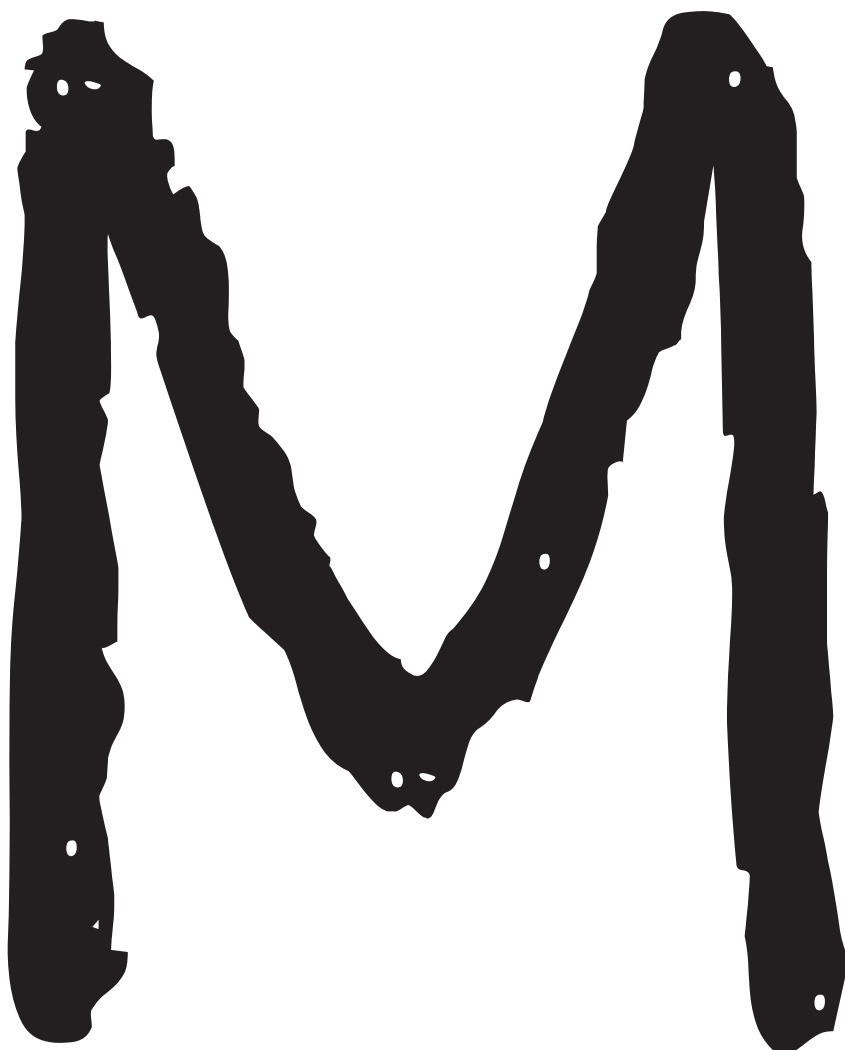


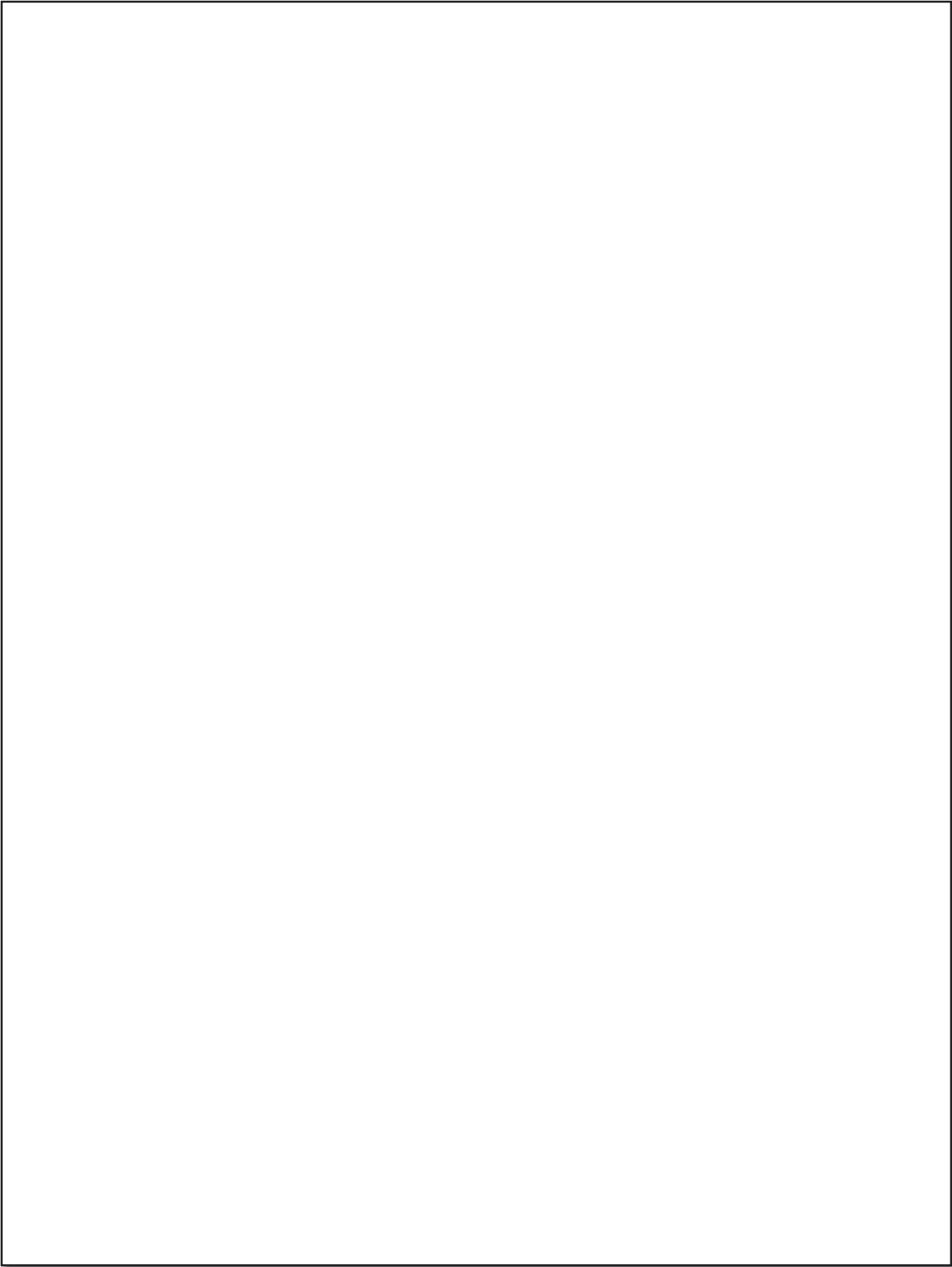






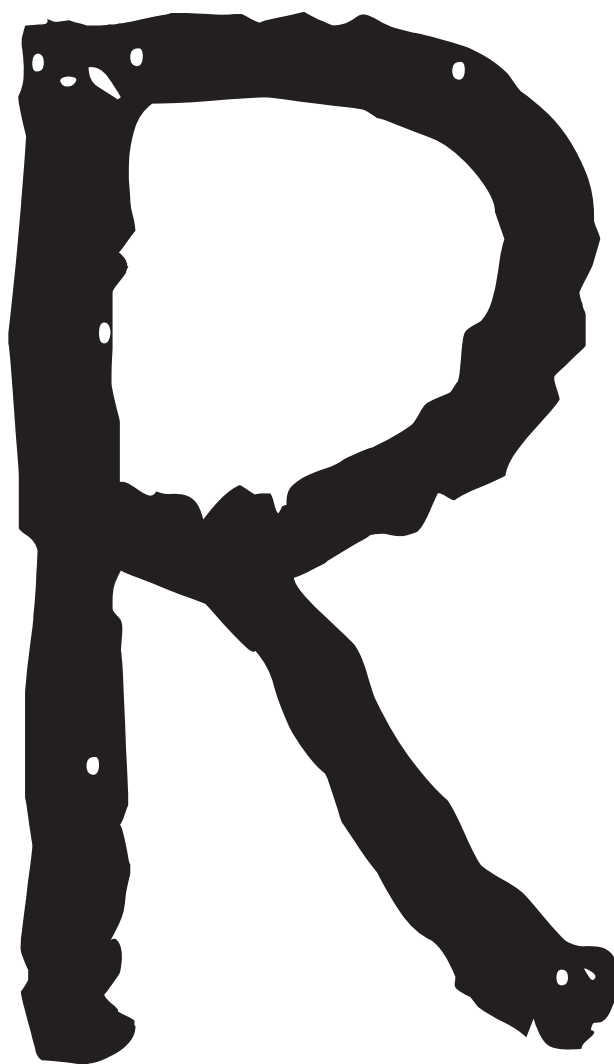




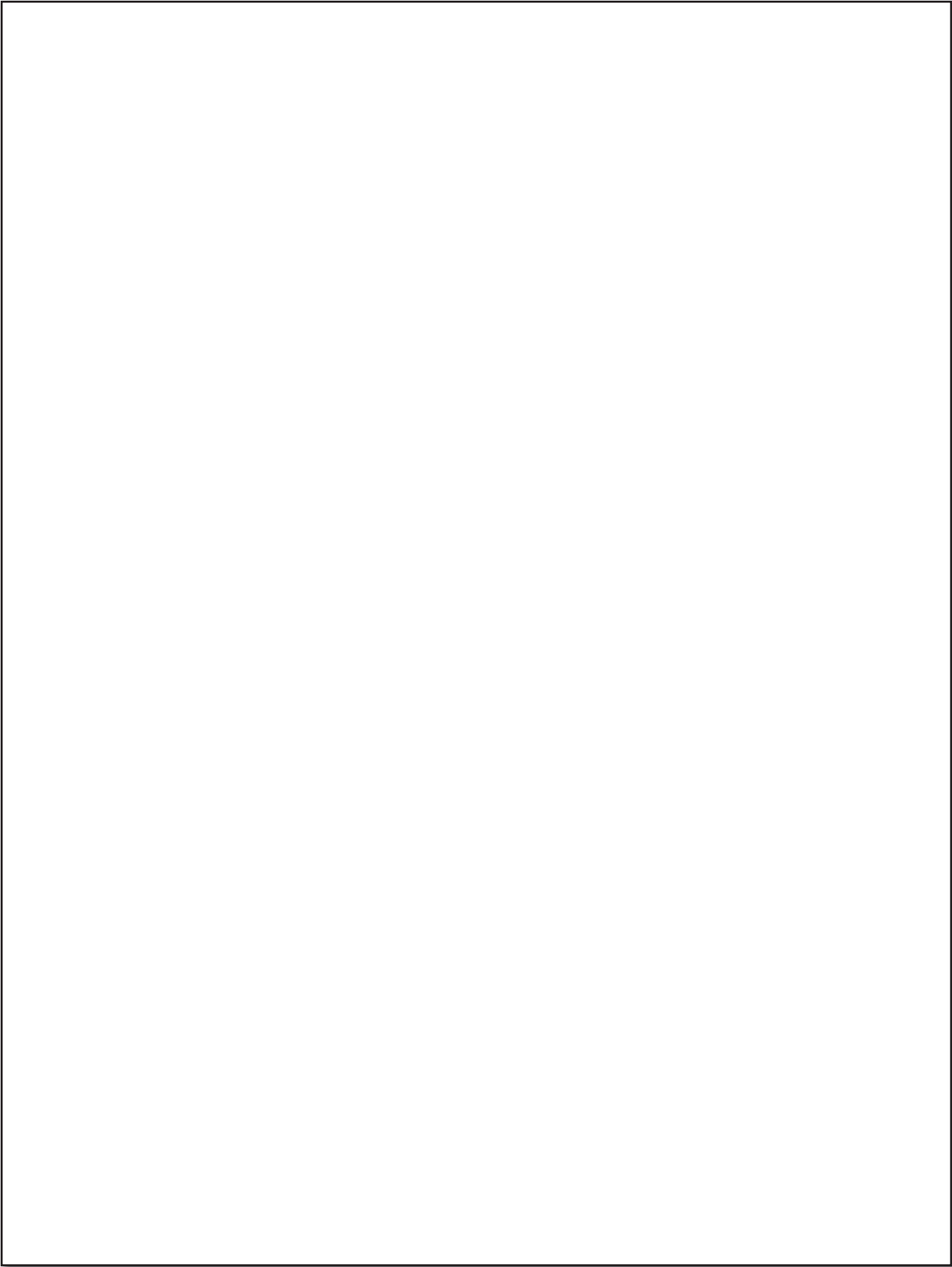


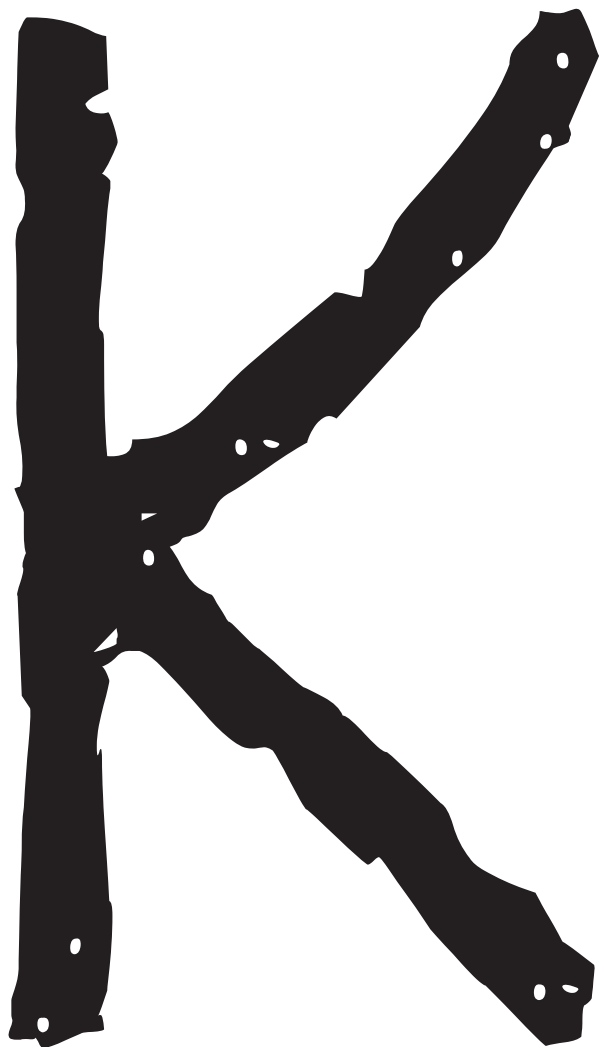


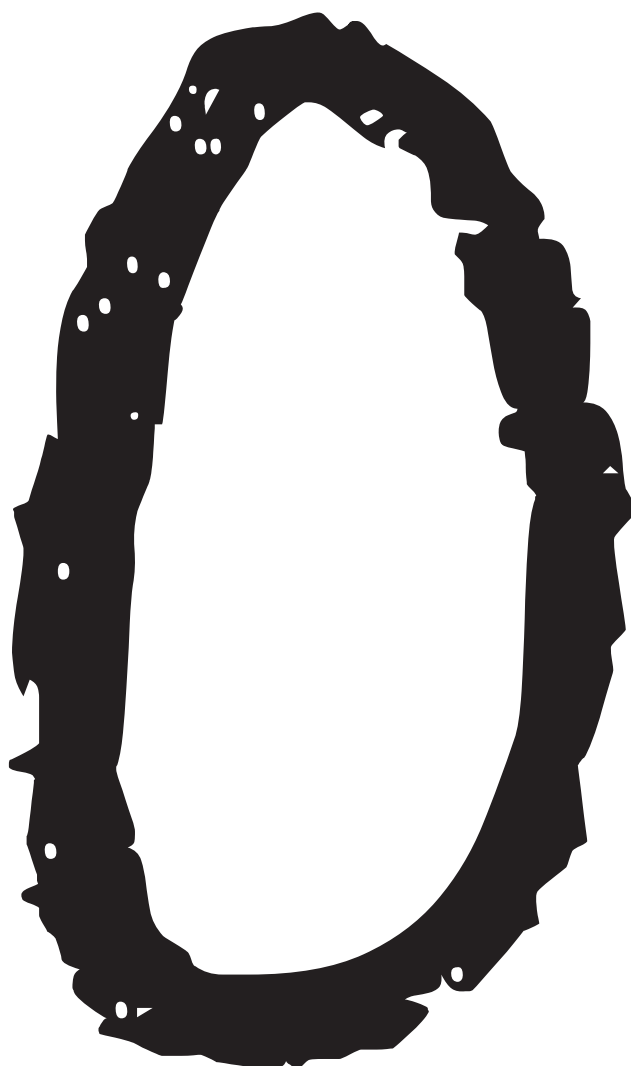


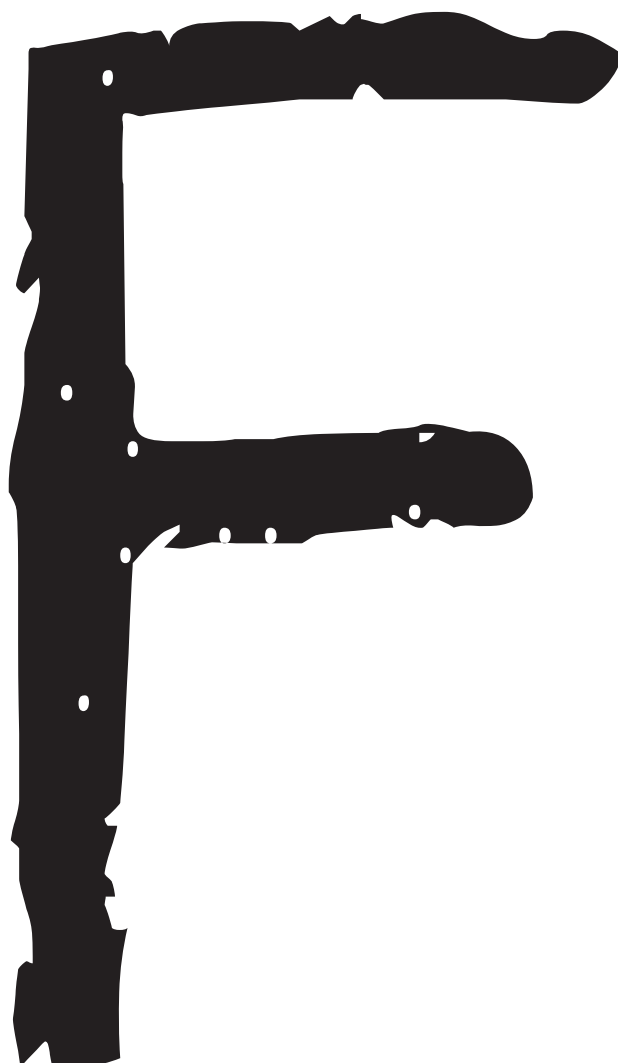


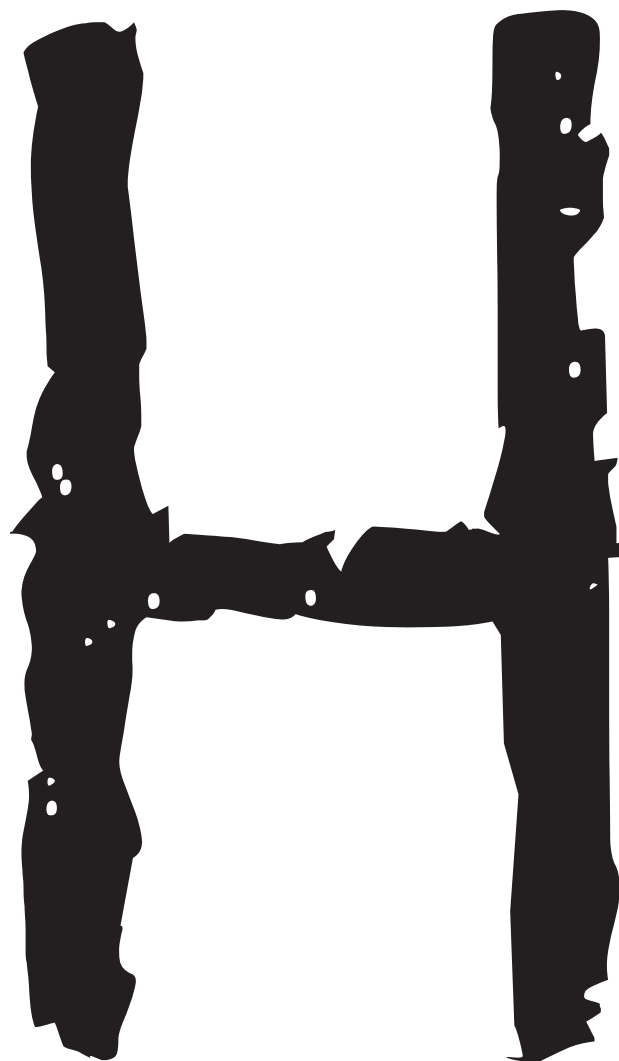










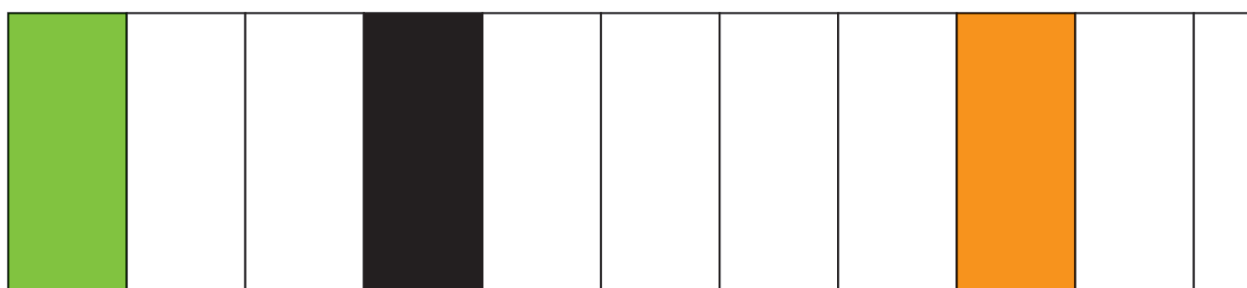
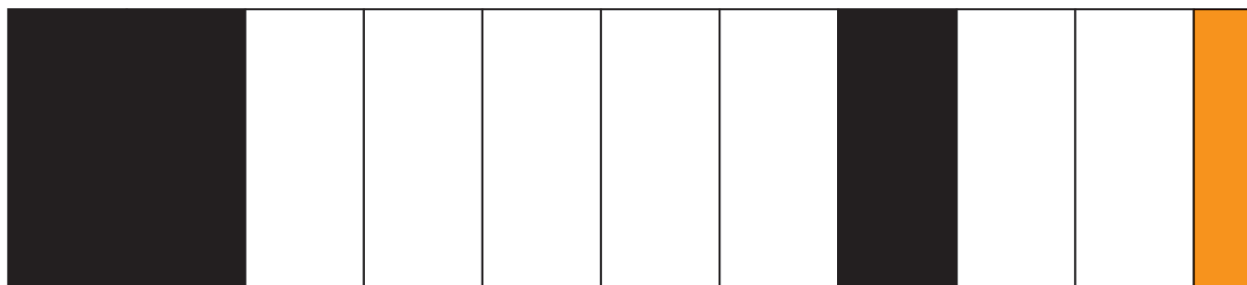






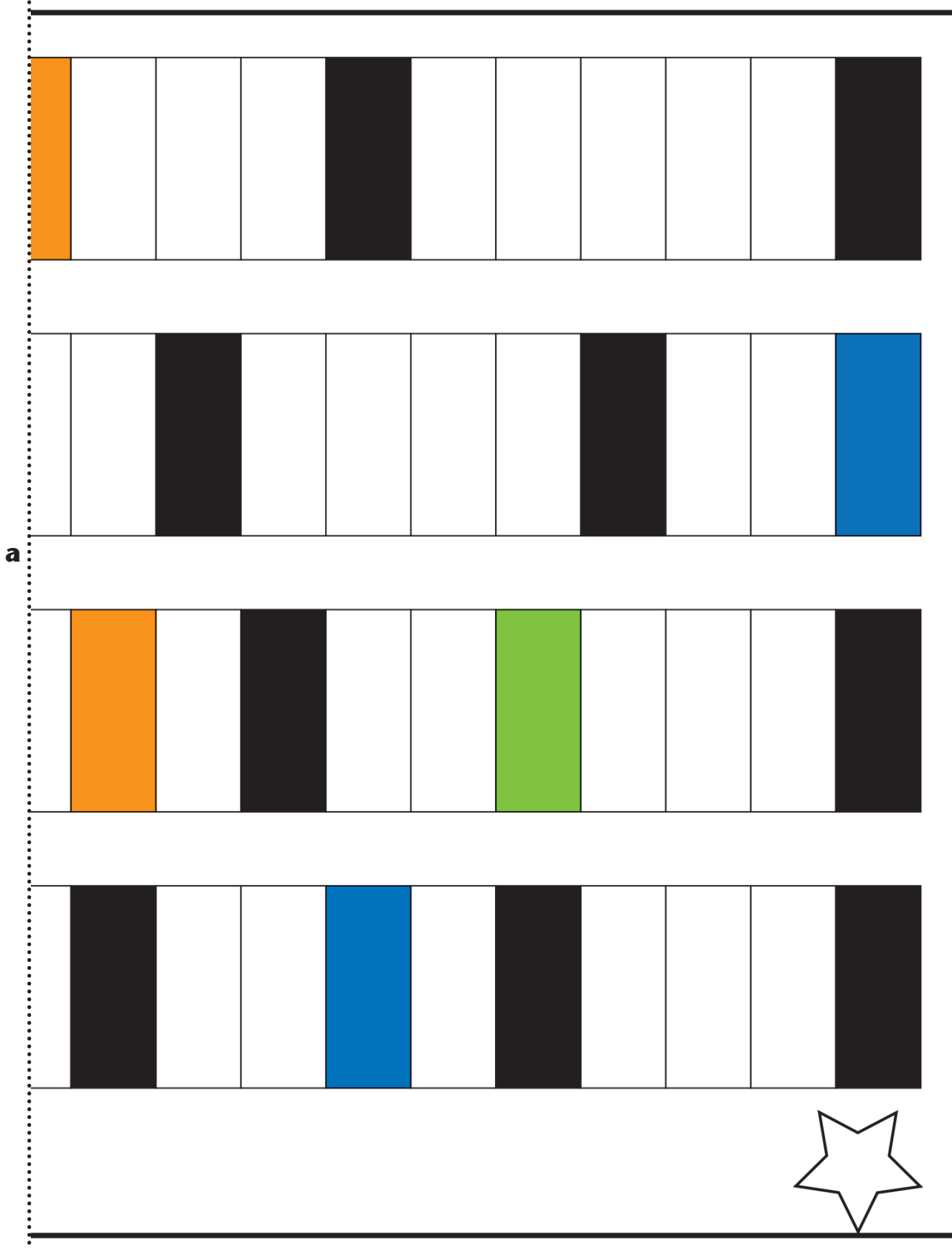
Variante GROSS

(diese und die folgende Seite ausdrucken, ausschneiden und an der gepunkteten Linie **a** zusammenkleben)

**a**

Variante GROSS

(diese und die folgende Seite ausdrucken, ausschneiden und an der gepunkteten Linie **a** zusammenkleben)



Variante GROß

(diese und die folgende Seite ausdrucken, ausschneiden und an der gepunkteten Linie **a** zusammenkleben)



Variante GROß

(diese und die folgende Seite ausdrucken, ausschneiden und an der gepunkteten Linie **a** zusammenkleben)





DIE ENDEN UND DIE MITTE
ENTHALTEN ALLE
UNTERSCHIEDLICHES.



DIE ZWEITE KISTE VON
LINKS UND DIE ZWEITE VON
RECHTS ENTHALTEN KEINE
GEFAHR, SIND ABER
UNGEEIGNET, UM WEITER-
ZUKOMMEN.



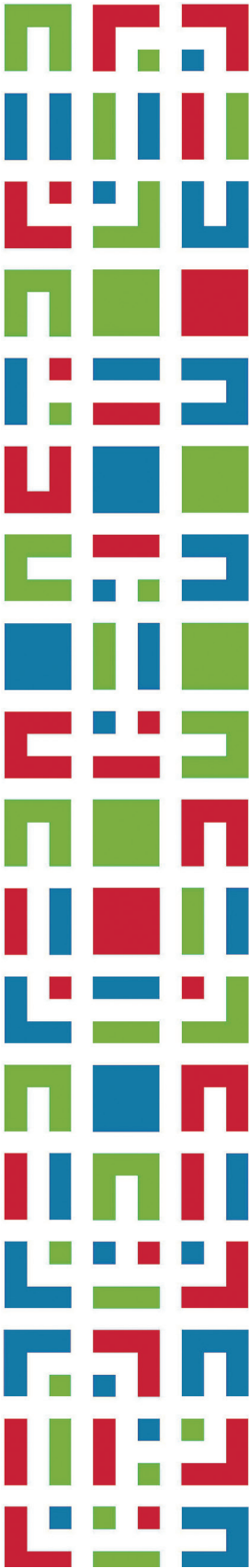
LINKS VON JEDER
HOFFNUNG LAUERT DIE
GEFAHR.

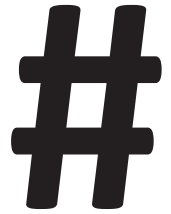




#

WENN IHR ZWEI OPTIONEN HABT
UND NICHT WISST, WIE IHR WEITERKOMMT:



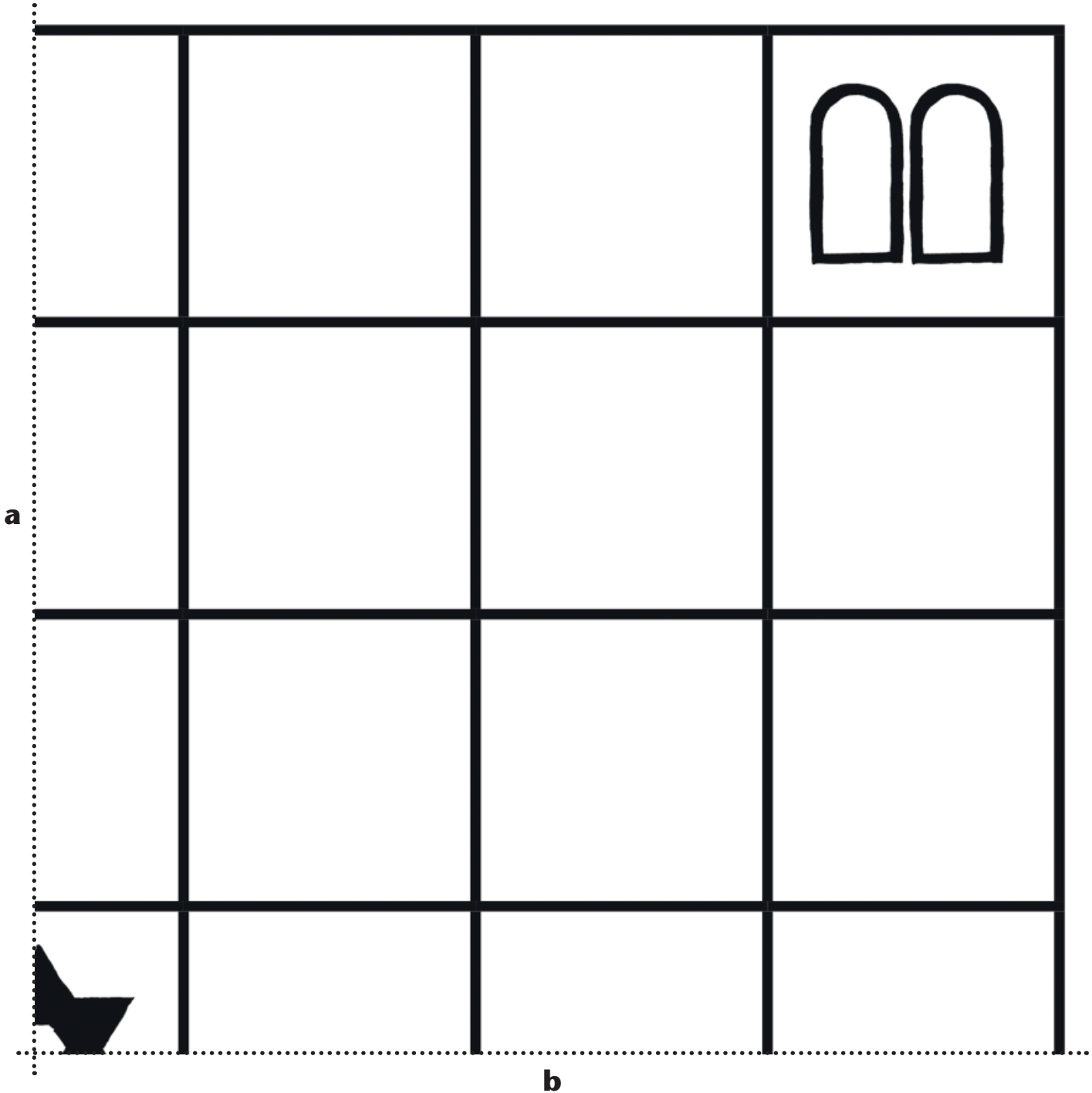


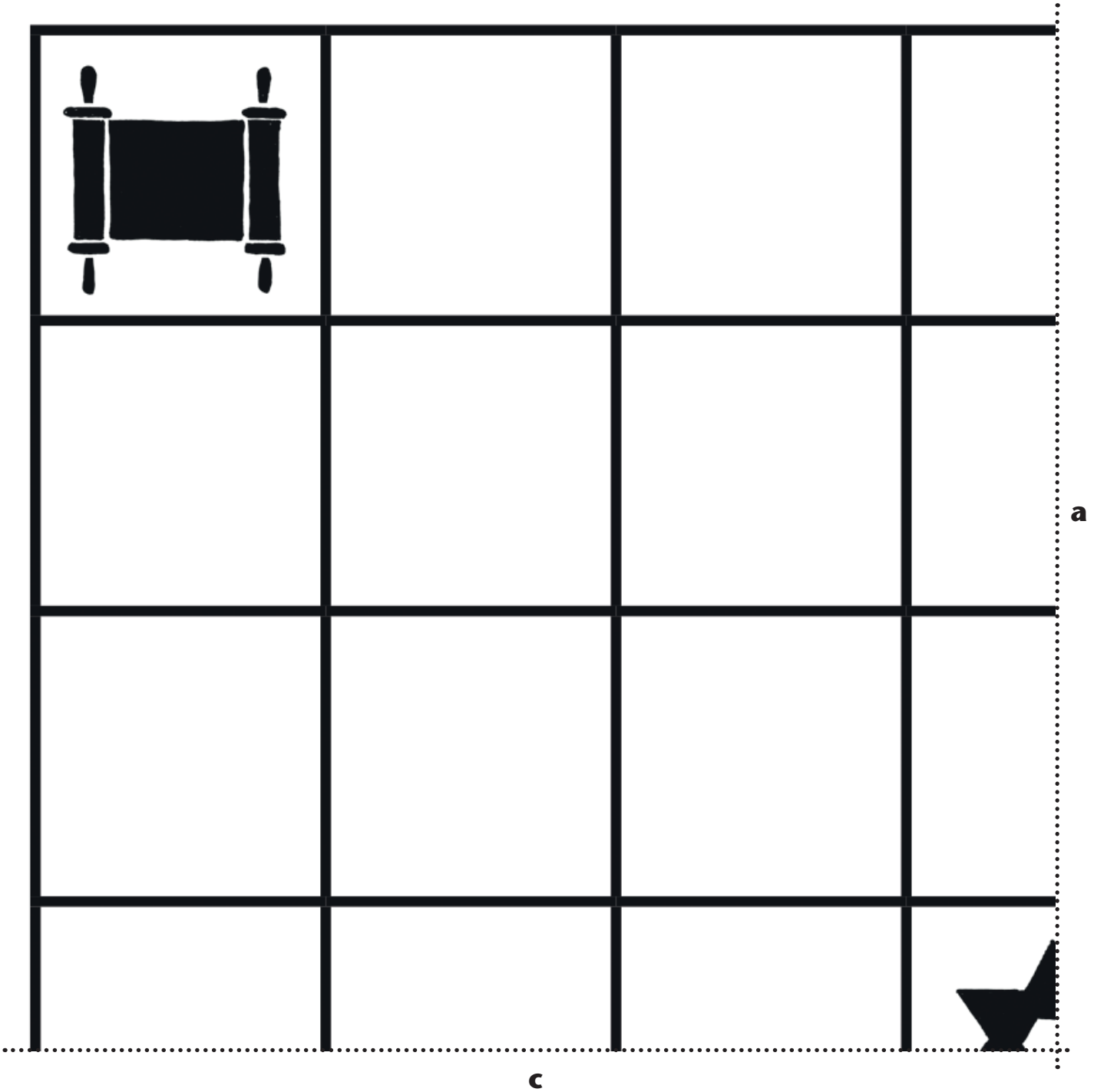
**HABT ACHT UND MERKT AUF:
WÄHLT IHR DIE FALSCHKE KISTE,
SEID IHR SCHNELL RAUS.
SAMMELT DER WEITEREN HINWEISE VIER,
DANN HOLT EUCH KEIN TIER.**

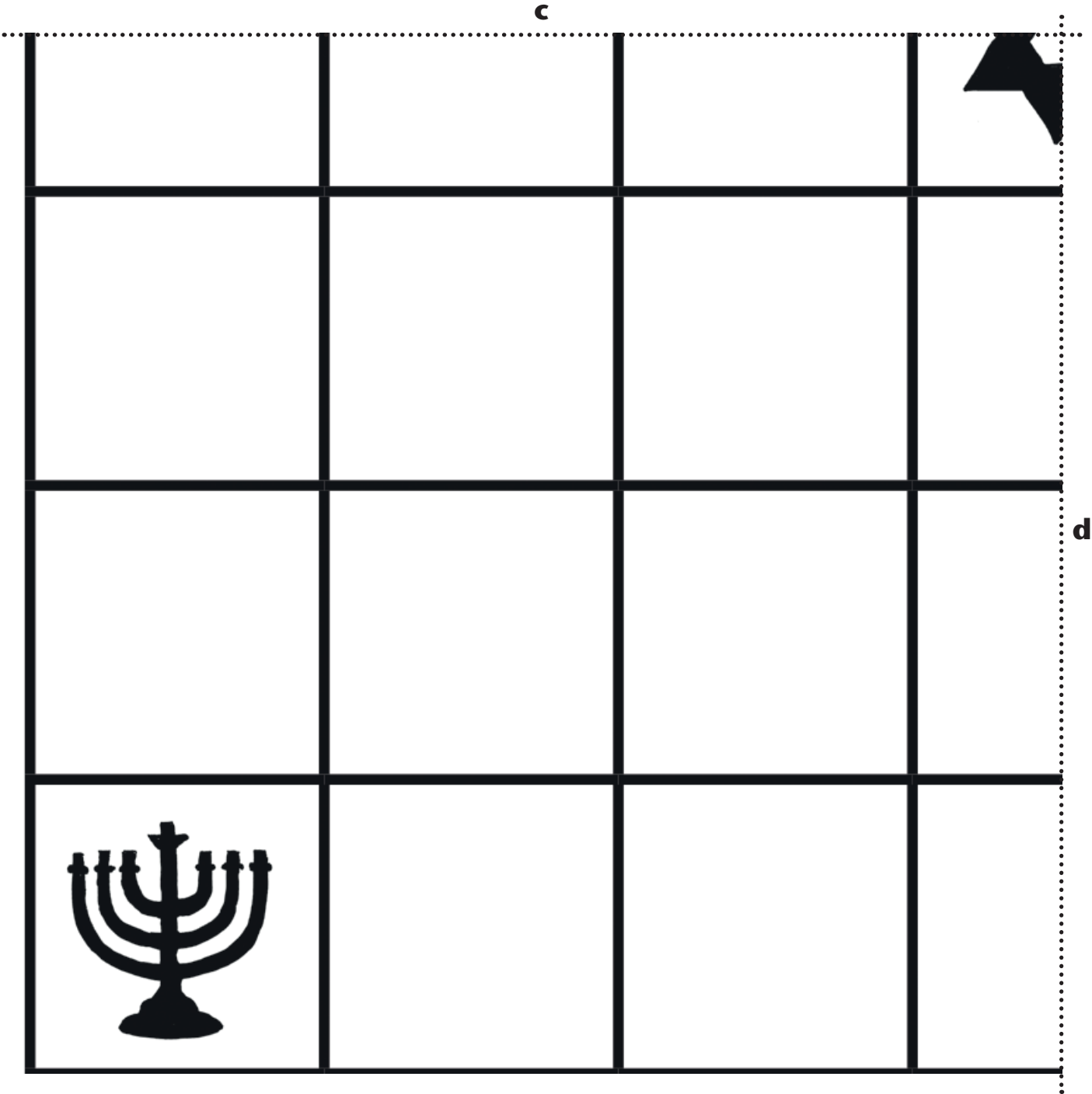
**DREI KISTEN SIND NAHEZU TÖDLICH,
ZWEI MACHEN HOFFNUNG MÖGLICH,
EINE MACHT GAR NICHTS LEIDER,
EINE FÜHRT EUCH WEITER.**

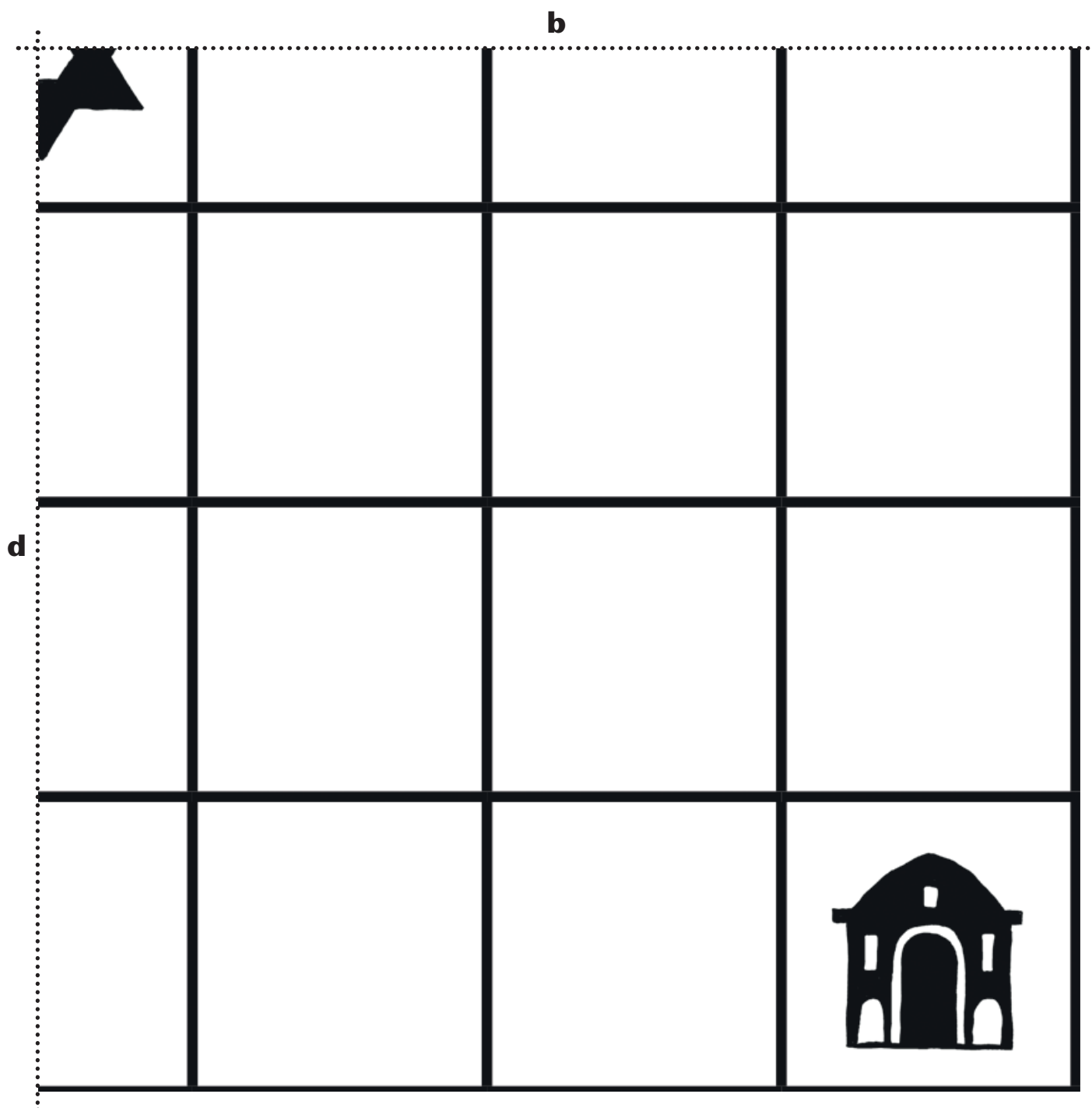
**FINDET HERAUS,
WAS SICH WO IN DER REIHE VERSTECKT,
DANN KRIEGEN DIE LÖWEN EINEN SCHRECK!**

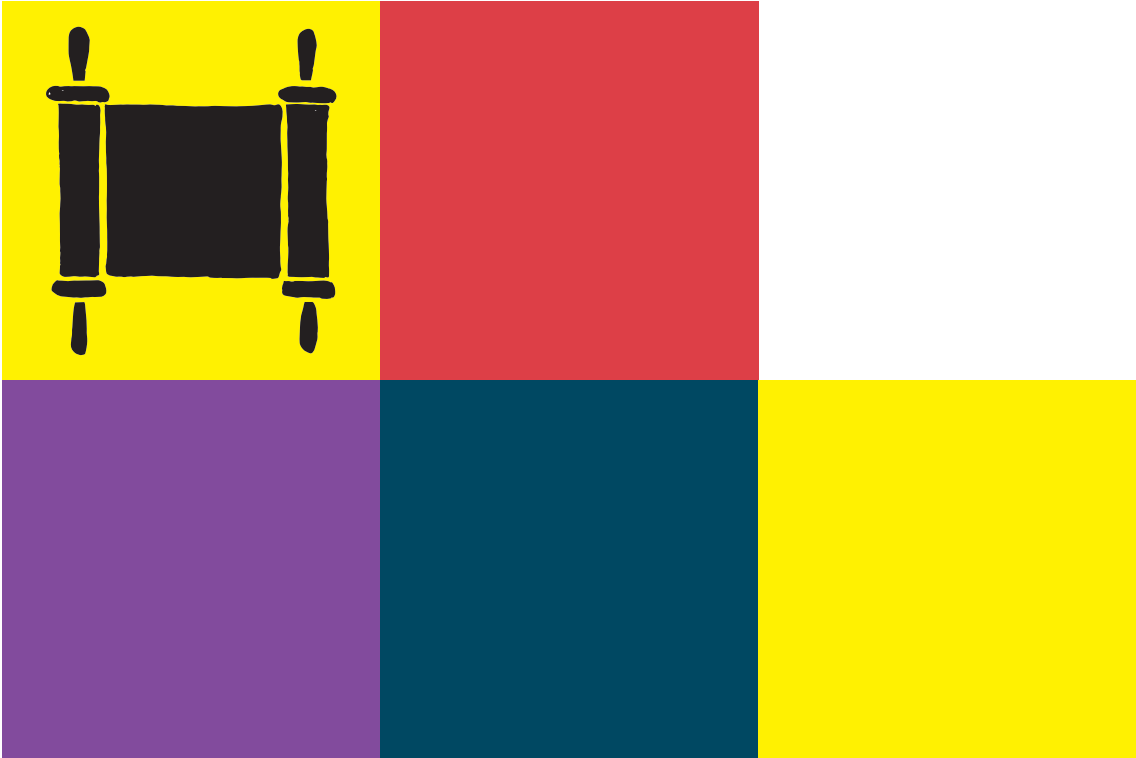
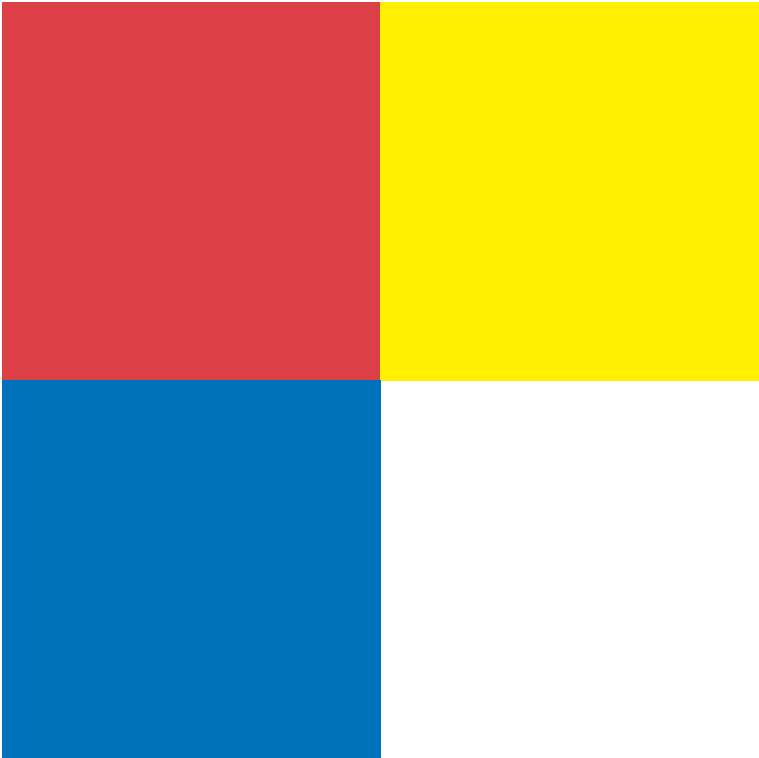
Diese und die folgende Seite ausdrucken, ausschneiden und an der gepunkteten Linie **a:a**, **b:b**, **c:c**, **d:d** überlappend zusammenkleben.

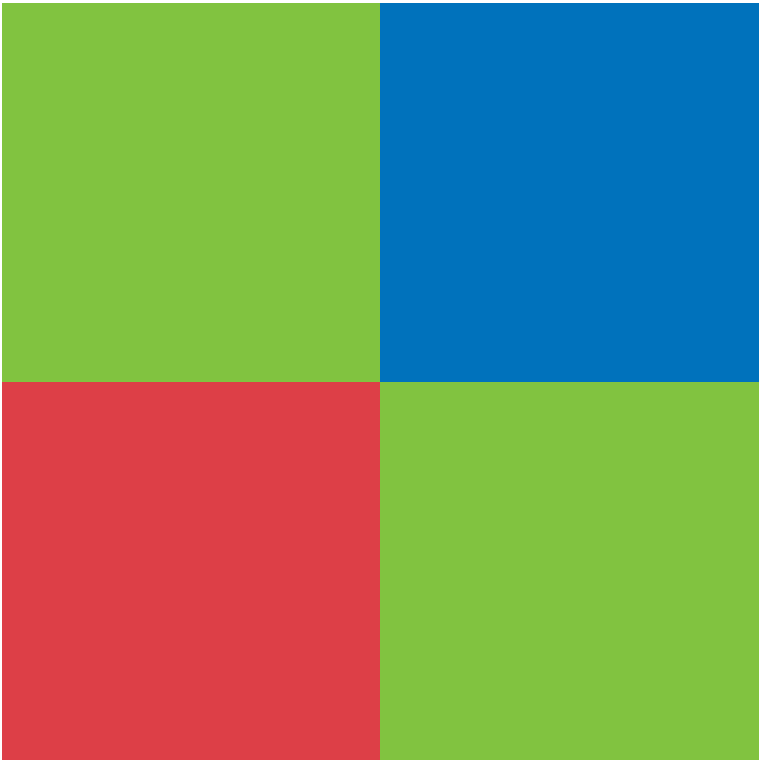


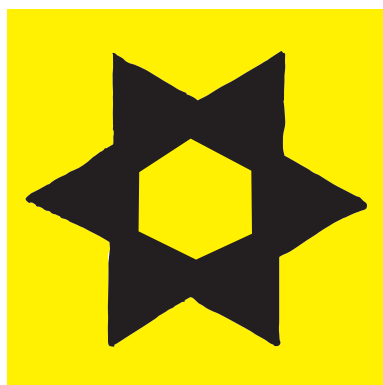
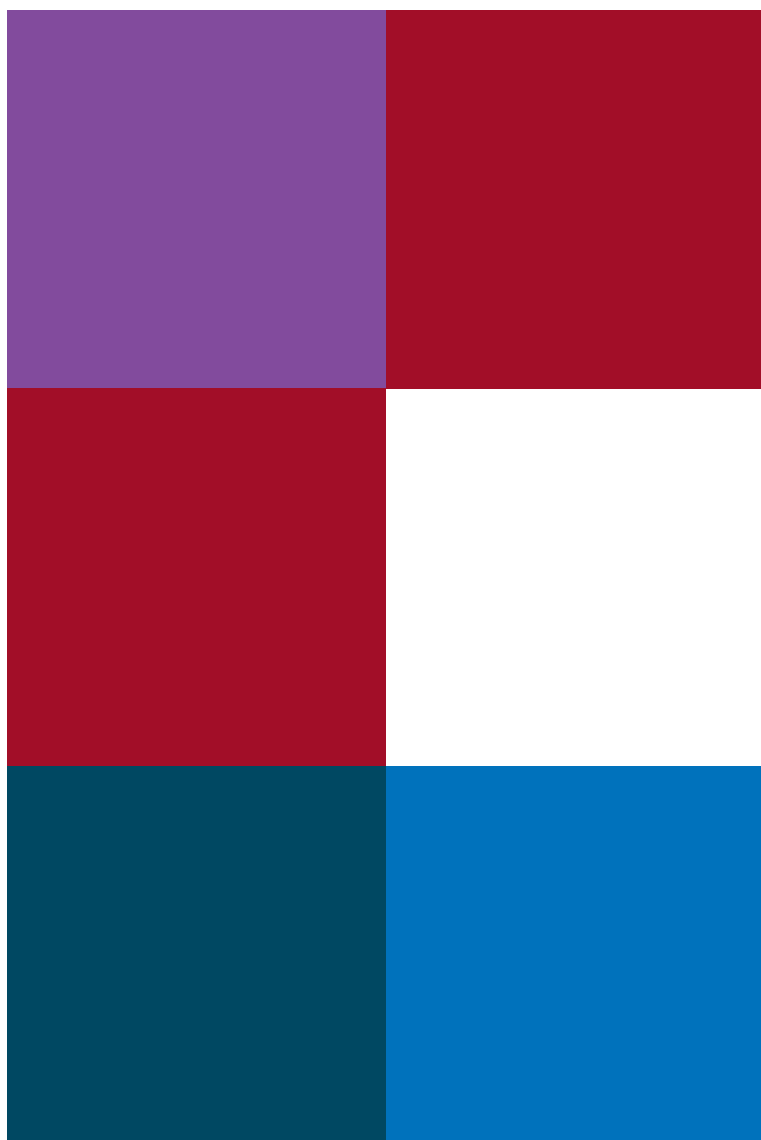


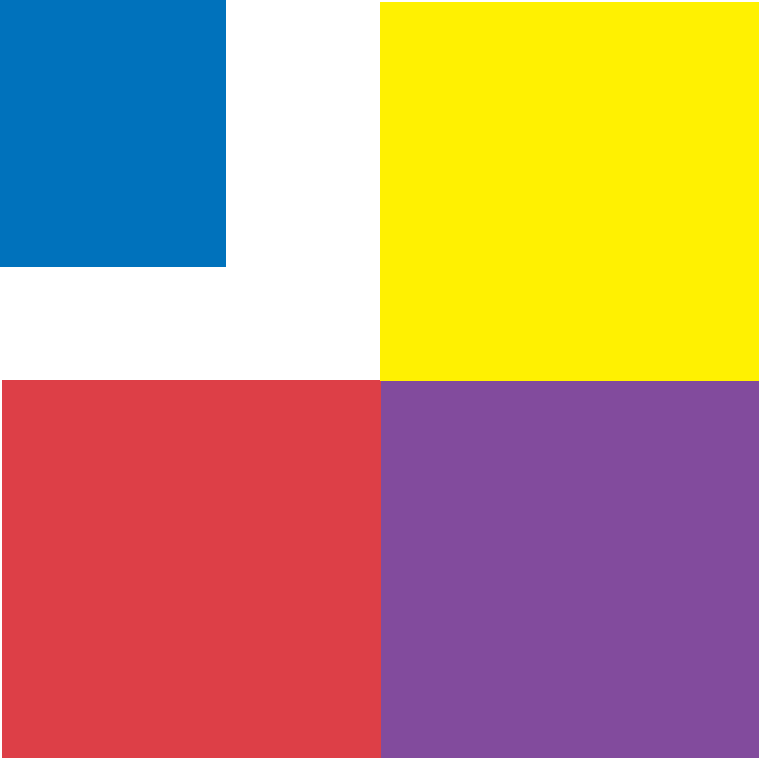
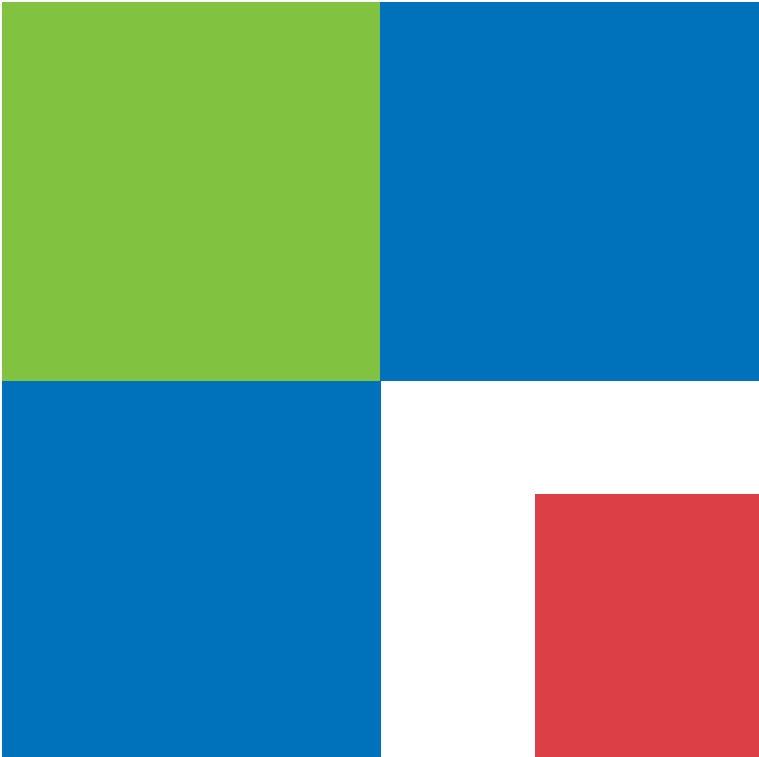
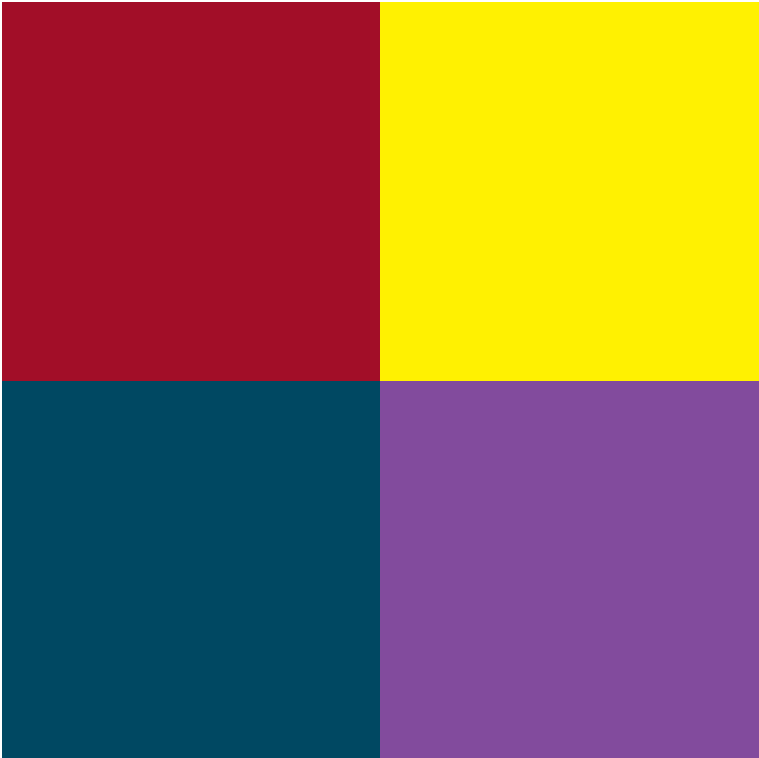


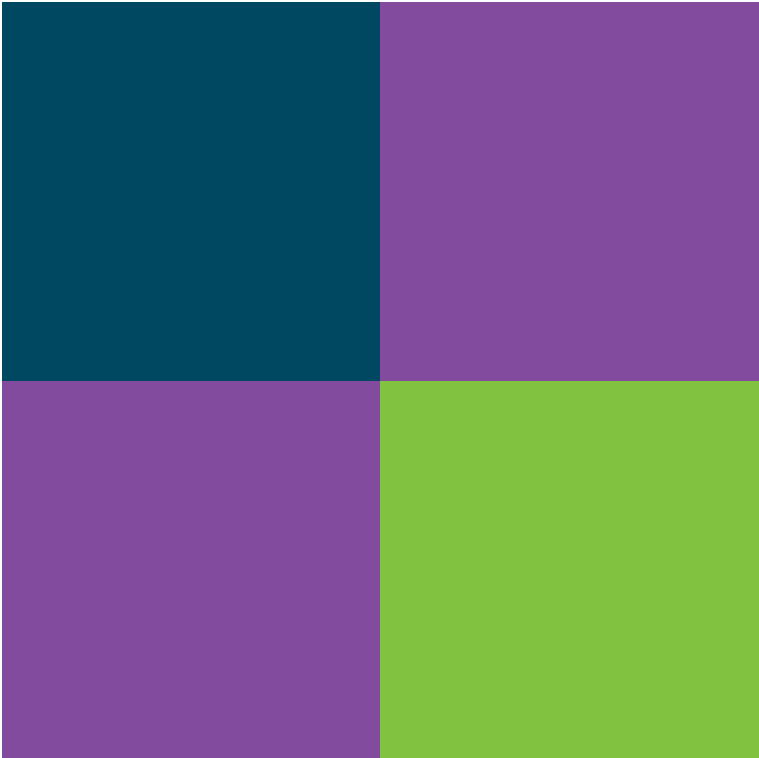


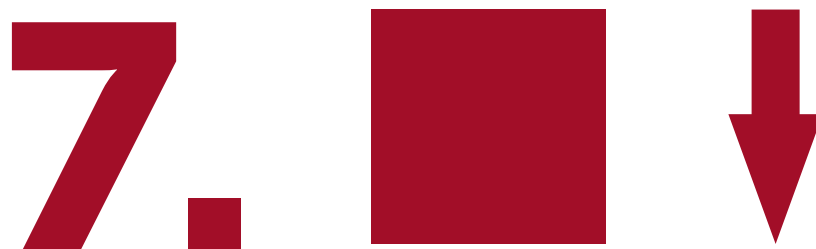












**PRO ZEILE UND
SPALTE JEDE
FARBE EINMAL**

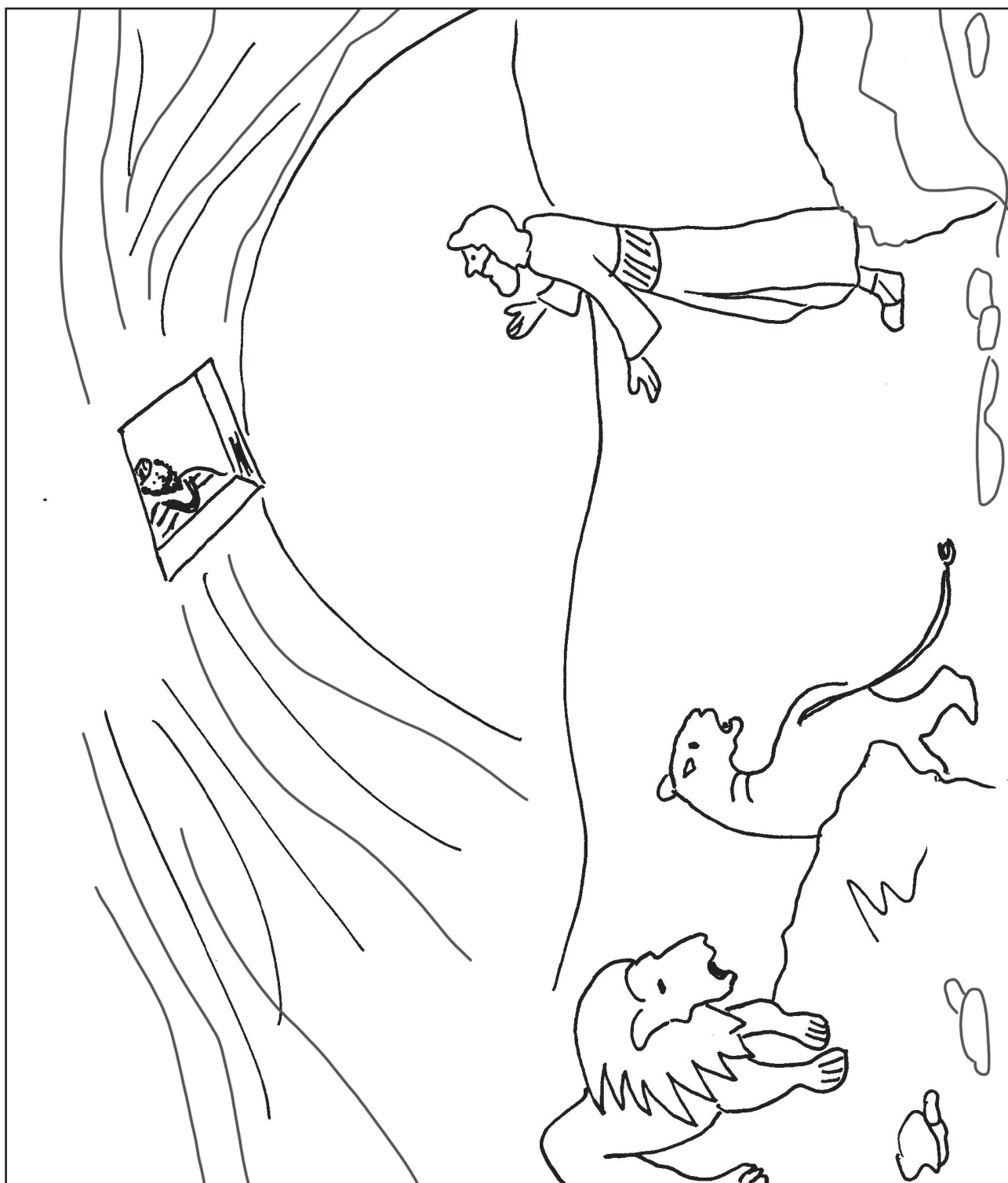


Im Morgengrauen stand der König auf und lief schnell zur Löwengrube. Schon von Weitem rief er ängstlich: „Daniel, du Diener des lebendigen Gottes! Hat dein Gott, dem du unaufhörlich dienst, dich vor den Löwen retten können?“

Da hörte er Daniel antworten: „Lang lebe der König! Mein Gott hat seinen Engel gesandt. Er hat den Rachen der Löwen verschlossen, darum konnten sie mir nichts anhaben. Denn Gott weiß, dass ich unschuldig bin, und auch dir gegenüber, mein König, habe ich kein Unrecht begangen.“ Darius war glücklich und erleichtert. Sofort befahl er, Daniel aus der Löwengrube zu holen. Man fand nicht die geringste Verletzung an ihm, denn er hatte auf seinen Gott vertraut.

(nach Dan 6,20-24 Hfa)

HERZLICHEN GLÜCKWUNSCH!
IHR HABT DAS LIVE ESCPAE GAME ERFOLGREICH BEENDET!

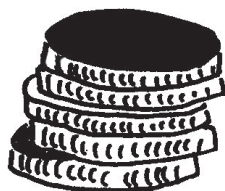


VERDAMMTER KÖNIG!

Wenn ich überlebe, bin ich wieder frei, sagte er. Nun warte ich schon einige Tage hier. Die Wandinschrift konnte ich übersetzen und das schenkte mir neue Hoffnung. Ich halte durch und komme irgendwie hier raus. Wenn andere Gefangene meinem Beispiel folgen und meine Hilfe nutzen, werden sie die Hoffnung nicht verlieren!

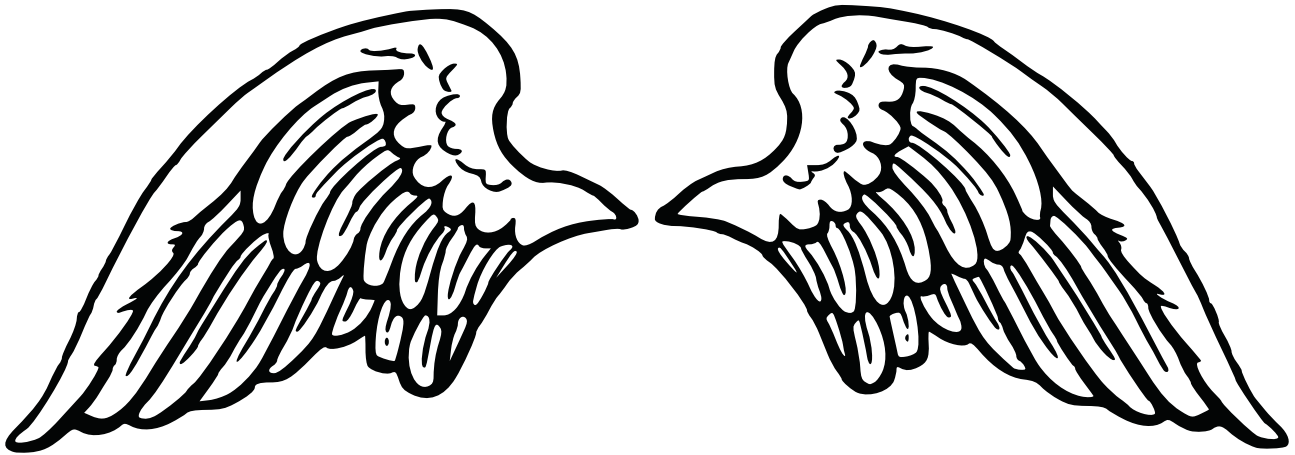


A	B	C			F			I				M
Z	Y					T	S				O	N



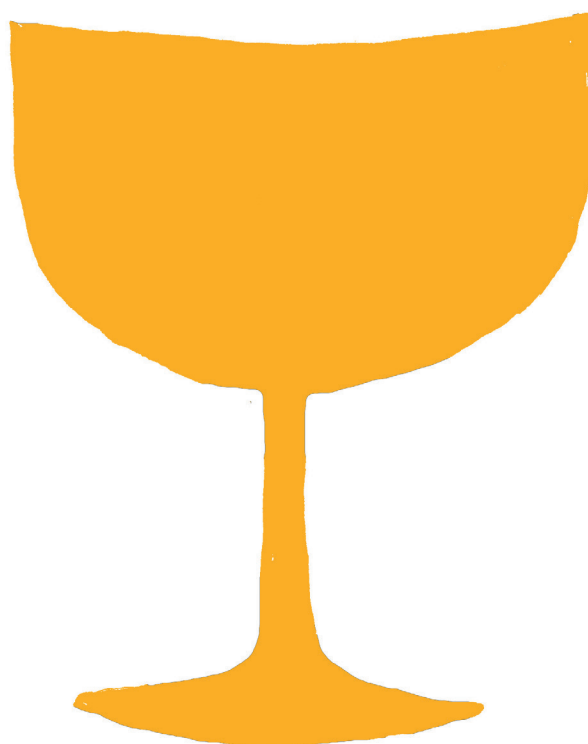
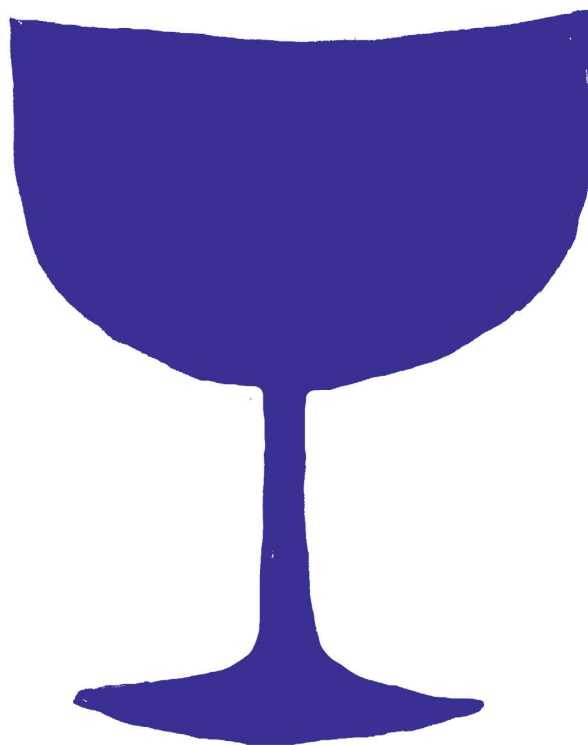


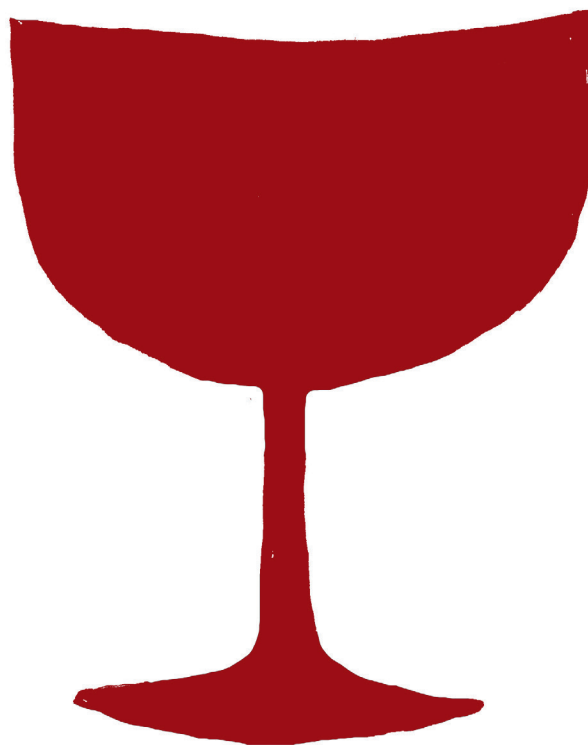
- 5 MINUTEN SPIELZEIT



+ 5 MINUTEN SPIELZEIT

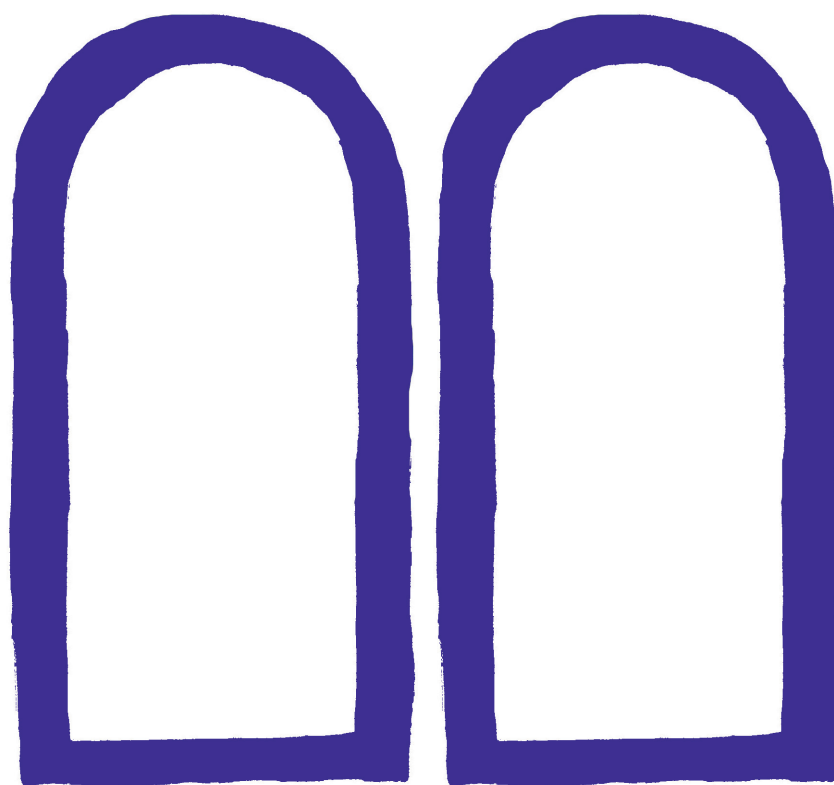


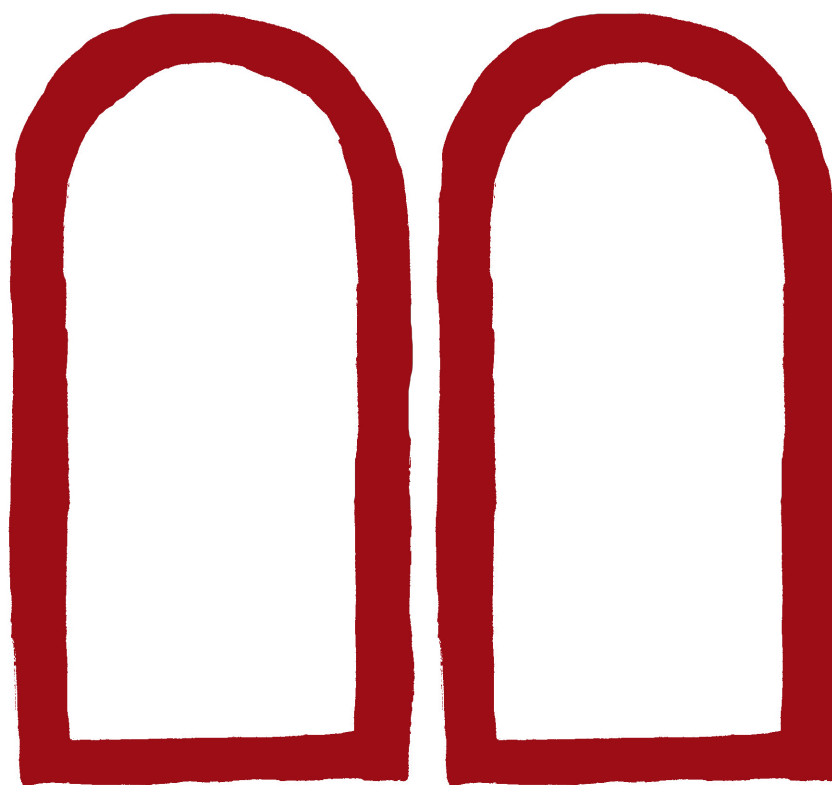


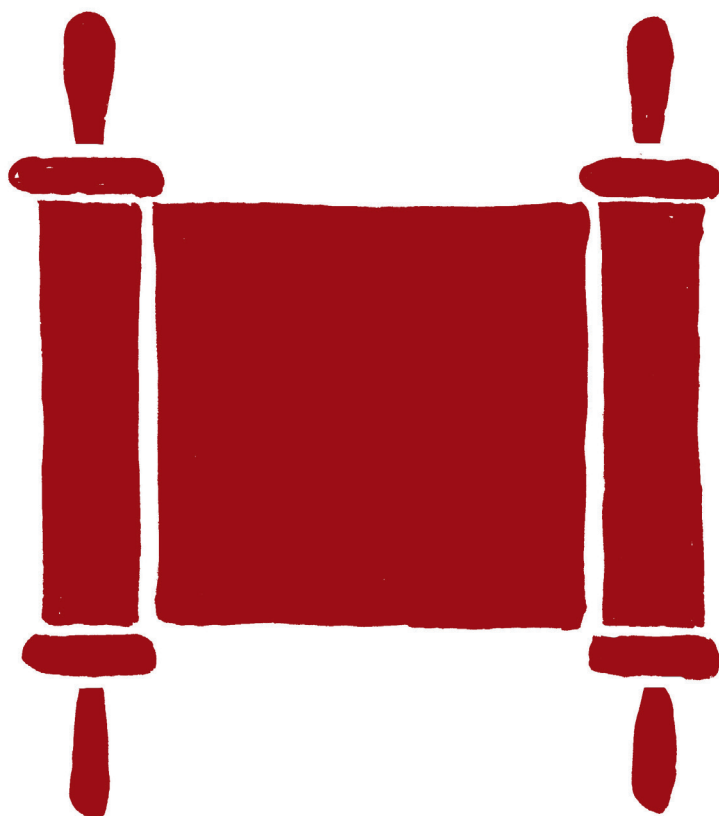
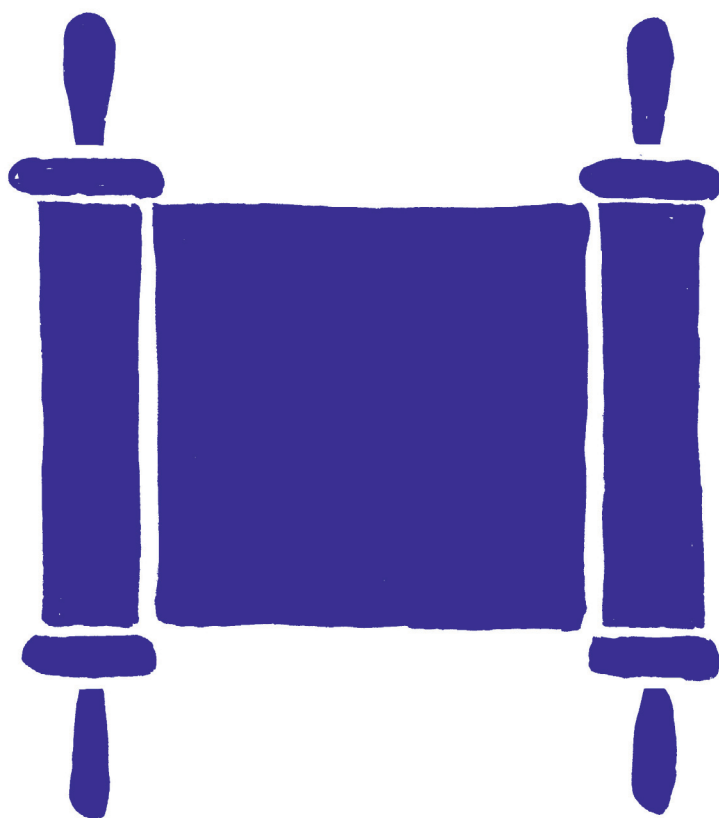


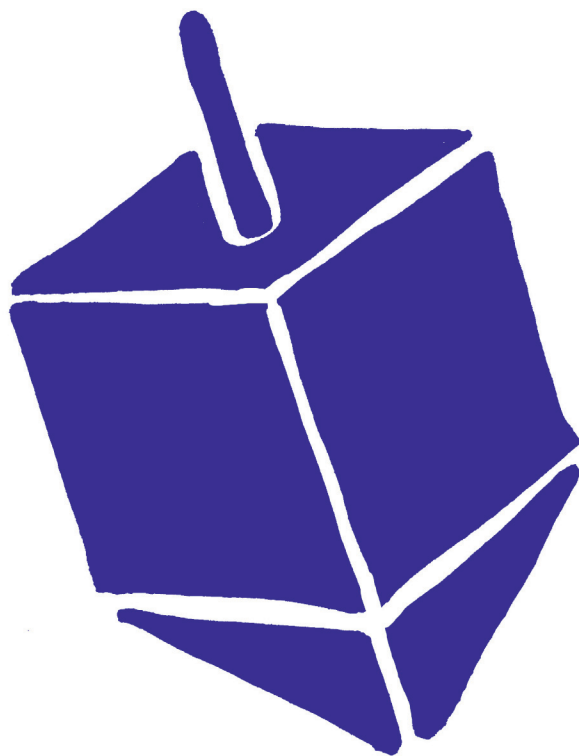




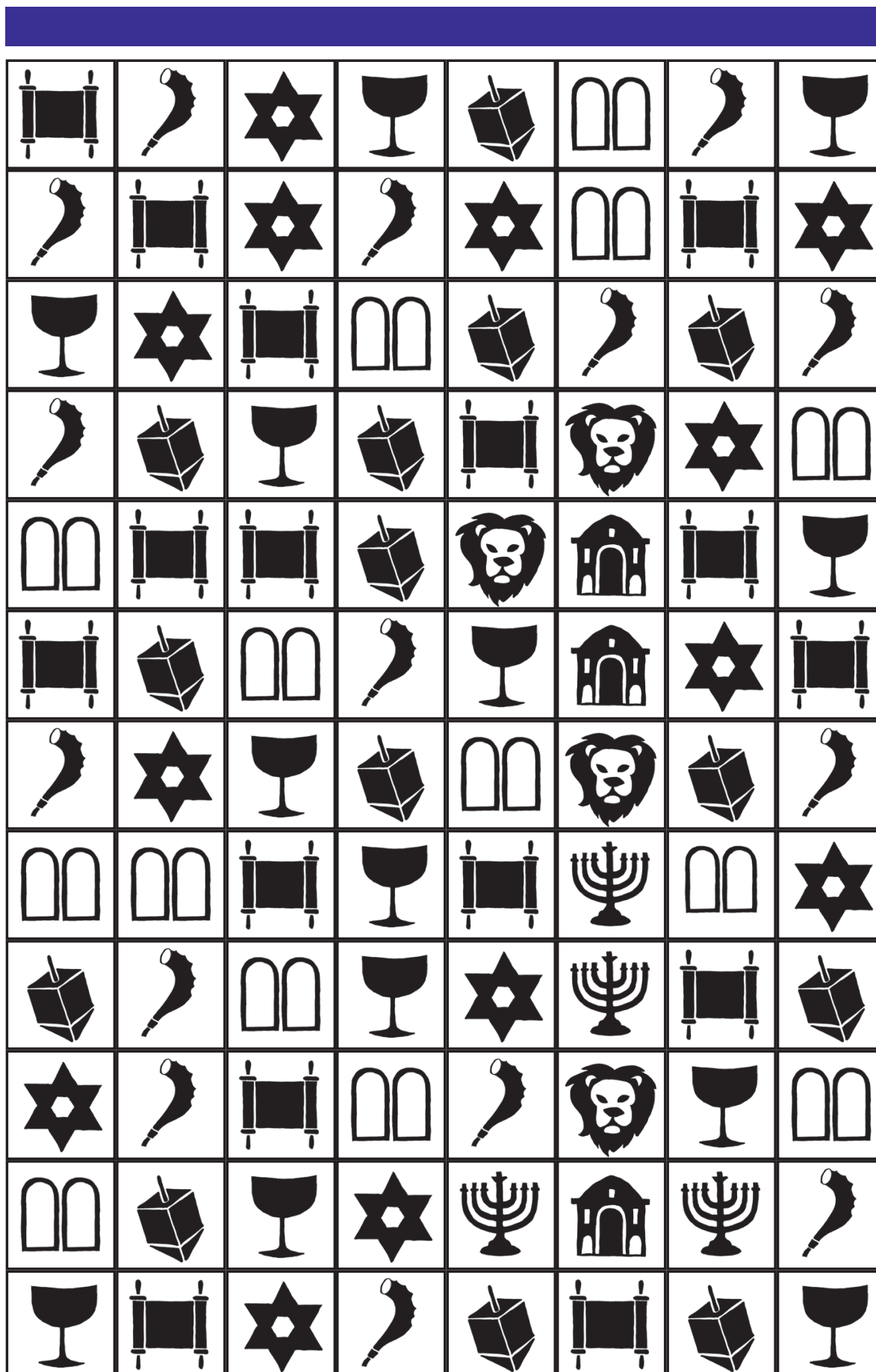








2 FARBIGE







SYMBOLS



STEFAN SCHWAERZEN



 2						
	3				1	
		2				
5						
	1		5		4	
				3		4 

VERBINDET GLEICHE.

NUTZT DIE LEEREN.

JEDES FELD NUR EINMAL.

GEHT DEN DIREKTEN WEG.

ÖFFNET DAS LEERE FELD!

Da erschien ihm der Engel des Herrn und sprach zu ihm:
Der Herr mit dir, du streitbarer Held!

(Ri 6,12 Lu)

Ihr spürt neue Hoffnung!
+ 10 Minuten Spielzeit

Gesegnet ist der Mann,
der sich auf den Herrn verlässt und dessen Zuversicht der Herr ist.

(Jer 17,7 Lu)

Ihr spürt neue Hoffnung!
+ 10 Minuten Spielzeit

BRINGT DIESE WAND ZUM EINSTURZ!